电脑乐园

APP GAME INFORMATION

# APP评测

电攻移动游戏风云榜

## 玩手机游戏看过来！

- 角色扮演 泽诺尼亚传奇5
- 经营策略 全球防御：僵尸世界大战
- 动作冒险 三剑舞2：利刃
- 棋奕卡牌 游戏王：口袋世界
- 运动休闲 NBA2K13
- 益智解谜 捣蛋猪

一手包办

- 最i音乐
- 追影馆
- 一手书香
- 剧场动画赏
- 移动后援团

封面手游

超级机器人大战怪兽

PACIFIC RIM

## 环太平洋






扫描下载苹果iOS游戏

CONTENTS

# APP评测 目录



电攻移动游戏风云榜

## 月度编辑部 推荐十大热门手游



### 变形金刚传奇

游戏关键词
正版 3D 卡牌 对战

《变形金刚：传奇》（TRANSFORMERS Legends）是由梦宝谷发行的卡牌游戏，游戏得到了孩之宝公司授权，其中变形金刚的形象各个原版正宗！你可以利用手中的变形金刚卡牌组织自己的队伍参加战斗，不管你属于哪个阵营，打败对手就是王道！同时，由孩之宝公司授权香港亚太第一卫视传媒集团打造的“变形金刚中国大展”也将于 9 月 16 日上午在北京国粹苑隆重开幕，这也是官方授权的变形金刚主题展览首次登陆北京。








### 远古基情

游戏关键词
合体 消除 休闲



这是一款超萌版的求合体游戏，从三叶虫到恐龙，都在喊着求合体，最终进化成无敌霸王龙。玩家需要根据自己的判断正确地选择合体的对象，游戏操作简单，画面卡通味十足，想尝试一下远古搞基的玩家千万不能错过咯！



快用苹果助手
合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装



## 斗三国

游戏关键词
横 Q 版 腾讯 群英传

指挥三国群英率领千人军团驰骋沙场不再是梦，《斗三国》借助业内领先的 3D 建模技术以及画面优化处理机制，真正实现千人军团同屏宏大战斗场面。没有了繁琐的内政，每一位主公要做的就是专心率领三国群英名将，攻城掠地，与敌人展开军团级别的实时战斗。游戏更针对手机用户操作习惯，精心设计了即便只用单手也能精准控制的操作方式，让每一位主公无论上班路上还是吃饭、会议期间，都能随时随地指挥群英攻城掠地，畅享千人军团大战的激爽、刺激。








## 嫂嫂莫打脸

游戏关键词
创意 横版 水墨



游戏系国产中国风休闲射击游戏，京剧风的人物形象传神而又不失风趣，关羽脚踏赤兔牌三轮车飞奔向前，嫂嫂弯弓搭箭，独当一面，看另类嫂嫂如何同关公一起过五关斩六将！游戏操作简单：左手点击敌人位置发射弓箭，长按可以蓄力攻击敌人，右手选择武器切换子弹。杀死敌人可以得到能量，能量蓄满时，只滑动手指，可以施放嫂嫂暴怒技能。



## iOS 免费 游戏推荐榜

1、乐高卡丁赛车 **8.5 分**






| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2、 | 疯狂稻草人 | 8.5 分 |
| 3、 | 钢铁骑士 | 8.5 分 |
| 4、 | 国际拳王争霸 | 8.0 分 |
| 5、 | 特警天使 | 8.0 分 |
| 6、 | 超绝伦人：忍者冲刺 | 7.5 分 |
| 7、 | 传染恐慌：公路追击 | 7.5 分 |
| 8、 | 超级兄弟 | 7.5 分 |
| 9、 | 王国传奇 | 7.5 分 |
| 10、 | 游戏王：口袋世界 | 7.5 分 |

## iOS 收费 游戏推荐榜

1、狂野飙车 8：极速凌云 **8.5 分**





| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2、 | 2013 病毒战争 | 8.5 分 |
| 3、 | 死亡效应 | 8.5 分 |
| 4、 | 使命召唤：突击队 | 8.5 分 |
| 5、 | 垃圾工杰克 X | 8.0 分 |
| 6、 | PATAPON：决战 WOW ！ | 8.0 分 |
| 7、 | 异星之战 | 8.0 分 |
| 8、 | 泰拉瑞亚 | 7.5 分 |
| 9、 | 怪兽跳跃 | 7.5 分 |
| 10、 | 僵尸高速公路：新手驾驶员培训 | 7.0 分 |



## 僵尸世界大战

**游戏关键词**
3D 射击 电影后传



相信不少玩家和本人一样是冲着电影的原因去玩这款游戏的，在电影即将上映之际，由电影制作方和原《号角》开发团队 Phosphor Games 联合开发的同名游戏抢在了电影上映之前上架，不知道是想提前给电影造势呢，还是游戏想依靠电影的噱头博得玩家的眼球呢？游戏由虚幻引擎打造，加上 PG 的制作功底，因此本作在游戏表现上还是可圈可点的，游戏画面较为逼真地还原了电影中的场景，特别的是游戏大量采用了电影手法的镜头切换，让整个游戏的紧凑感十足，同时快速切换的视角镜头配合高频率运动的场景转换让玩家在 3D 化游戏中能够感到非常强烈的临场感和慑人的压迫力。



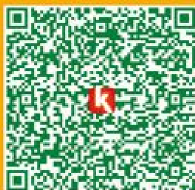


## 三剑舞 2：利刃

**游戏关键词**
资料片 新职业 新武器




三剑舞 2：利刃（Third Blade 2: BLADERUSH）是一款非常优秀的角色扮演类的横版过关游戏。作为续作，游戏延续了前作的基本设定，会从画面、音效、内容上进行全面的升级。二代的打击感更为逼真和强烈，将再一次让玩家热血沸腾。游戏和前作一样，以三种类型的刀剑互换为主题玩法——双手剑、太刀、大剑。






## 神偷 2

**游戏关键词**
复古 解谜 十六位




这款游戏让我想起了红白机上的《大金刚》，绝对是经典的怀旧好游戏。游戏的操作十分的简单，游戏采用固定式的按钮。左边的虚拟按钮能够控制玩家的走位，同时这个功能还可以用来盗取财务和开锁。而右边的按钮就为盗神的闷棍了，除了闷棍还会提供一些其他的攻击道具的使用。游戏的画面十分的简洁，制作也颇有盗神风范，总有股猥琐之气透露出来。






## 星际流浪者

**游戏关键词**
有破解 策略 即时战斗




又名“星际屌丝”或“星际流浪汉”，英文名称是 Starborn Wanderers。是一款非常不错的即时策略类太空科幻游戏。游戏内容有点像 2D 版本的《浴火银河》，一上市就收到了无数星战游戏爱好者的追捧。游戏带领玩家来到遥远的未来，地球生态已经被人类的贪婪而摧毁，不再适合生存，但人类还是找到了银河系以外的一个偏远星球作为栖息地。然而不幸再次降临，有其他星系的掠夺者袭击了这颗星球，现在幸存者都成为了星际的流浪者。





## 屌丝伞兵

游戏关键词

获奖作品 限时免费




屌丝伞兵的逆袭（Jumpmaster）是一款伞兵迫降题材的生存游戏，这款产品是中国独立游戏开发年度获奖作品。游戏生动还原了一个屌丝伞兵的心境，既无奈又无助，需要只身一人从万米高空的飞机上跳下去，面对高富帅敌人派过来的各种高科技，比如导弹、飞机、飞艇等的拦截，还时不时会有敌人的屌丝伞兵骚扰一下，所以我们的大兵生存环境是相当的恶劣。游戏的快节奏和刺激感一定使你玩起来爱不释手。





## 吞食天地 touch

游戏关键词

网游改编 3D 回合



《吞食天地 touch》是淘金者推出的一款手机网游，3D 可爱风逗趣三国网游，继承端游版吞食天地爆萌人设，画面清新唯美，400 多位史前名将，超炫技能特效，更有貂蝉小乔贴身卖萌，让玩家尽览游戏丰富多变的剧情和玩法，带来前所未有的酷炫效果和欲罢不能的超凡体验，用可爱征服三国！



## 安卓 游戏推荐榜

1、植物大战僵尸 2

8.5 分





| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2、 | 危险突击 | 8.5 分 |
| 3、 | 连接鼻涕虫 | 8.0 分 |
| 4、 | 监狱脱出少女 | 8.0 分 |
| 5、 | 超级救火队 2 | 8.0 分 |
| 6、 | 徒步旅行 | 8.0 分 |
| 7、 | 小小盗贼 | 8.0 分 |
| 8、 | 天天连萌 | 7.5 分 |
| 9、 | 天天爱消除 | 7.5 分 |
| 10、 | 撸啊撸 | 7.0 分 |

## WIN PHONE 游戏推荐榜

1、六发左轮

8.5 分






| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2、 | 疯狂猜背影 | 8.5 分 |
| 3、 | 魔卡幻想 | 8.5 分 |
| 4、 | 僵尸村落 | 8 分 |
| 5、 | 二战指挥官 | 8 分 |
| 6、 | 背水一战 | 8 分 |
| 7、 | 企鹅忍者 | 7.5 分 |
| 8、 | 疯狂手不停 | 8 分 |
| 9、 | 飞机大战 | 7 分 |
| 10、 | 粉碎玻璃 | 7 分 |




## 谷歌“巧克力”发布

谷歌最近正式通过Google+和Twitter等新媒体发布下一代安卓系统（Android 4.4）的代号为“KiKat”，这个名称也就是雀巢旗下奇巧巧克力的名字。谷歌事先与雀巢达成了商标使用权协议。相关市场人士表示，肯定有很多人都吃过这种巧克力，所以这名字对市场推广会有很大帮助。谷歌先前的安卓系统代号都是按照字母排序的食物：Cupcake（1.5）、Donut（1.6）、Eclair（2.0）、Froyo（2.2）、Gingerbread（2.3）、Honeycomb（3.0）、IceCream Sandwich（4.0）一路走到了 Jelly Bean（4.1 至 4.3）。所以这次的巧克力也在意料之中。

X：同时，谷歌还宣布目前安卓设备的激活量已经突破十亿。当年有预言说他会叫KaiKao（切糕），不过我觉得说不定会等到用Q做首字母那天才出现。




## 3Dmark 登录苹果

测评先锋——也就是我们熟悉的3Dmark东家Futuremark最近宣布将要把3DMark iOS版本正式上架App Store。据说这款软件会采用免费下载的形式，用户可以通过它提供的数据，将横跨各个平台的性能统一在一个基准下比较。无论是Windows、Android还是iOS都能用一个叫“冰风暴 ice storm”的测试场景获得CPU及GPU的综合评分。两个移动平台使用OpenGl ES2.0的API，在此基准下，大家可以获得相对公平的测分。

X：不知道何时开始，跑分成了硬件设备的命根子，厂商都会追求高分。接下来一定会有很多不同平台的用户互相攀比，然后就是强调各种跑分低，优化好。




## 联想移动超PC

在2013年度第一季财报上，联想的移动业务（包括智能手机和平板计算机）业绩已经超越了传统的个人电脑。这一季度联想的收入达到88亿美元，利润1.7亿美元。从出货量等方面计算，它是全球最大的PC厂商，全球第三大智能终端厂商。即使是这样的电脑巨头，主要收入也已经转向移动业务，让人不禁感慨。在联想的总收入中，42%来自中国大陆。这里也是它智能手机、平板电脑表现最好的市场。特别是今年几款主打的旗舰手机，获得了良好的销售表现。

X：利润1.7亿美元，也就是等于10亿人民币。制造业这么大一个厂商，养了那么多人，感觉赚钱还真是不容易啊。

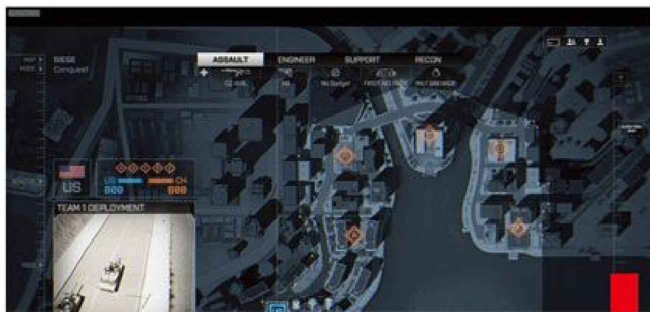



## 多款4G手机获许可

工信部早前发放了国内首批4G收集的入网许可。其中最早一批获得许可的手机来自四个不同厂商。它们分别是中兴 Grand MemoLTE、华为 Ascend D2 LTE、索尼Xperia SP LTE还有三星Galaxy Note 2 LTE。这几款手机全都支持TD—LTE网络模式。有消息称，还有数十款手机也正在测试当中。和目前的3G网络相比，4G网络的速度可以提高10倍以上。几分钟时间就能下载完一部高清电影。同时，国内4G网络的布置也进展合理，进入4G时代似乎指日可待。

X：在4G通信标准方面，FDD-LTE的4G和TD的4G还是有一点差别。只希望我们的网络，无论是硬件上，还是运营上，都能“不成为障碍”。要求世界领先也暂时不想了，只要别成为我们科技创新，日常生活的障碍就好了。





## 艺电看好寒霜 GO 引擎

由 Dice 工作室研发的寒霜（Frostbite）引擎一直是艺电（EA）的一张王牌。最近相关网站透露，名为寒霜 GO 的一款移动版引擎已经在打造中。这款移动引擎是 EA 移动游戏领域的长期战略规划。目前用于打造《战地 4》指挥官模式的正是寒霜 GO 的 1.0 版本。这个模式玩家可以通过手机和平板纵览全局，进行战地游戏的宏观战术指挥。寒霜 GO 的大部分的技术基础是从寒霜 3 延伸而来，不过有独立的渲染解决方案，在细节方面针对移动设备做了优化。EA 对寒霜 Go 的期望是希望它有一天能在手机上实现 PC 机一样极致的画面。

X：现在移动设备的分辨率动则 1080P 高清，对显示效能的要求那是相当的高。如果想要真的实现 PC 机一样的画面，似乎还有不少技术问题需要攻克啊。

## GTA 手游联发

大名鼎鼎的游戏《侠盗猎车手 5（GTA5）》在上市后不久，趁热推出了针对游戏本身联动的手游《GTA：水果》和《GTA 说明书》。这两个 APP 完全免费，免费下载，无内购。《GTA：水果》里玩家可以进行车辆定制改造和狗狗的喂养操作。定制的车辆可以在游戏本体中直接看到，而喂养良好的狗狗会在游戏本体内帮助玩家带来额外福利。画面方面，游戏延续了 GTA 系列的 2D 画风。《GTA 说明书》是一款电子说明文档。玩家可以熟悉游戏的操作、背景故事、游戏地图等诸多内容。非常适合刚上手的玩家随身携带。最出彩的是其中的大地图，细节很多。

X：神作。不知道那个电子档的说明书会不会升级，推出更多的攻略指导内容。



## 微软研发游戏语音助手

苹果的 Siri 因为卖得一手好萌而广受欢迎。立志参与移动设备市场竞争的微软也在研发他们自己的智能语音助手。据爆料，他们可能会使用微软游戏《光晕》中的著名 AI 角色 Cortana 来作为他们的语音化身。微软曾经在 Win Phone 的系统中泄露了一个名为 Cortana 的语音助手软件。前 CEO 也表示正在研发一个 UI 人性化，功能高级的语音助手。该助手能对语音命令作出反应，同时也能同步桌面版的的 Win 和 Xbox 三个平台。微软自家的机器学习技术和 Bing 的知识库也会和它有高度协同性。

X：微软请问考虑过士官长的感受嘛？这位优良的人工智能可是士官长的精神伴侣，曾经为了他的安全而牺牲自己。






## 僵尸小鸟都转行

《植物大战僵尸》最近连续宣传了新作，第三人称射击游戏《植物大战僵尸：花园战争》。这款游戏使用寒霜 3 打造，植物和僵尸都彻底 3D 化，但画面依然清新卡通。玩法方面可以让各种植物在花园里行动起来，使用不同的攻击方式与僵尸战斗。无独有偶，另一款著名的手机游戏《愤怒的小鸟》最近也爆出了正在开发一款新的卡丁车竞速游戏《愤怒小鸟：GO》。据说这款游戏会采用类似神庙逃亡的追背视角，画面可能是延续漫画风。幽默的元素是其中的一个核心。

X：游戏成功了之后，延续世界做新游戏开发是一条好路子啊。看看《魔兽争霸》和《魔兽世界》就知道了。喷射小鸟防御进攻的绿猪，或者弹射植物砸碎地底的僵尸似乎都值得期待。

## 科技巨头加入智能表混战

最近智能手表的产品发布火爆。三星发布了 Galaxy Gear 手表，高通发布了 Toq 手表，几个月前索尼的第二代智能手表 Smartwatch 2 也都是同类产品。目前的智能手表主要功能是和移动设备无线连接，放便用户收发消息、查看天气、甚至进行通话。三星 Gear 是唯一一款拥有智能摄像头的产品，支持高清相片拍摄和10秒的720pi视频，此外，这手表还内置麦克风，支持电话拨打。高通虽然以芯片厂商被大家熟悉，但它的 Toq 手表特点鲜明，采用低功耗显示技术，超级省电，续航三天。支持全时显示，可以无线充电。索尼的手表也支持3天续航，而且可以防水，对手表来说还是很不错的功能。

X：它们的价格都是两三百美元，做工和经典的机械腕表还不能比。




## 超远距离无线充电

无线充电已经不是什么新鲜技术。某些诺基亚的手机就曾经以它为卖点。但一般的手机充电还是要把手机放在充电器上接触才行。最近 Ossia 公司展示了一种超级无线充电技术。它可以在十米外的距离外给设备充电，而且像无线 WiFi 一样可以穿墙。公司创始人介绍：此无线技术名为 Cota，它包括一个充电器和一个接收器。手机只要连接上这个接收器，就可以隔墙充电了。虽然目前的原型机体积较大，但他预计之后可以变成7号电池那么小。价格预计在100美元左右。

X：隔壁邻居买了这个充电器，我是不是只要买一个接收器就行了？话说还有一种无线充电标准适合大型设备，像是电动车的远距离充电，那个项目目前的进展也相当成功。





## 宜家用手机推广家具

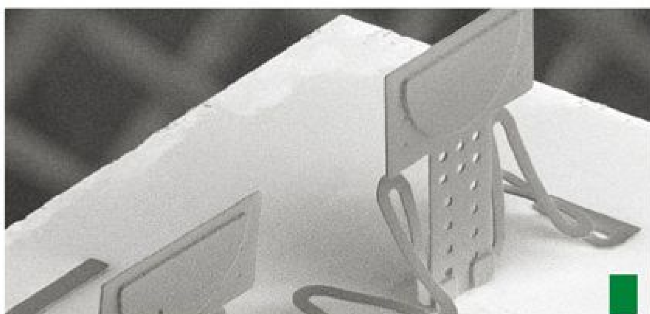
著名的家居用品商宜家经常为客户邮寄去厚厚的产品目录。最近它新出了一款产品目录 APP，代替曾经经典的产品广告目录。这款软件应用支持苹果和安卓，只要是有摄像头的设备都能使用。用户只需要把这个客户端打开，调整到增强现实模式，就能从智能设备上预览选中的虚拟家具以现实世界为背景出现的画面了。由于这种方法是完全即时投影的，所以可以看到这款家具的尺寸是否适合房间的大小，还能判断它和周边老家具的协调性。

X：这才是点对了科技树的感觉。但是我觉得用这个功能作出很多奇异的截图似乎也是不错的选择。

## 手机植入人体技术可行

在最近于伦敦举行的微纳米工程国际会议上，有科学家展示了一种被称为微机电系统（MEMS）的技术。这样的技术可以制造出小于100微米的零件，它相当于人头发的平均直径。由于这种新的技术采用类似橡胶的聚合物打印制作，比硅材料更适合植入人体内。目前的主要障碍是成本。如果需要缩减到小范围的零件，纳米压印光刻技术需要很长时间，非常昂贵。但是科学家相信，随着技术进步，有一天，将有可能利用有机材料通过这种印刷技术大量生产先进的小型传感器和制动器。终有一天，类似手机扬声器之类的部件也许能植入到人体中。

X：有一部科幻剧集《黑镜》里面似乎有一集就是讲这种技术推广后的后果。如果以后的人眼像现在的智能手机照相机一样，能记录下所有的日常活动……



# 苹果发布 CS 遭遇大吐槽

由于各种渠道对苹果新产品的热情追究，一般苹果产品在正式发布前多少会有一些透露。所以正式发布的场合，也就是验证一下是否和之前的传言一致。在苹果 9 月发布了 iPhone 5C 和 5S。相关看点也就是这几个：iPhone 5C 主要采用塑料材质，4 寸屏，A6 处理器，1G 内存，800 万摄像头。硬件规格和 iPhone5 一致，有白色、红色、绿色、蓝色和黄色五种可选。iPhone5s 升级到了 A7 处理器，性能比 A6 快 2 倍，是 64 位处理器；Home 去掉了小方块，样子平整，加入了指纹识别功能；背部采用双 LED 闪光，外观有银色，金色和深空灰色。两款手机都在中国市场首发，定价 4488 元起。

在发布会之后，它也照例获得了一波猛烈的吐槽和良好的宣传效果。据传言苹果的下一次发布会暂定月 10 月 15 日，不知道又会有什么新花样。除非它在发布会上说以后的 iPhone 和 iPad 可以自己抠电池，才能算是重大新闻吧。

在所有的对苹果的调侃中，首先是几家同行的言论：

Windows Phone：八百万总归只有八百万像素，看看我们的四千一百万象素能干点什么吧！

HTC：是时候来点真正的升级了。小伙伴们，帮你们的朋友把 iPhone 换成 HTC One 吧。

MOTO：还记得曾经你会惊讶于对指纹的应用吗？我们两年就作出了这种技术，已经觉得毫无趣味了，懒懒的苹果君～

麦当劳：我们终于不用再等待，金色款 iPhone 是麦叔叔定制哦。

Nokia：谢谢，苹果君（暗示 5c 沿袭了诺基亚多彩外壳）

Sony：如果说 iPhone 5S 中的 S 是表示“Steve Jobs”，iPhone 5C 中的 C 是表示“Cook”，那么我们就能很容易地分辨出那一部手机是更好的。

其他一些群众喜闻乐见的吐槽包括

这下，Home 键的保养更加重要了，Home 的做工一定要加强啊。

仅售人民币 4488——读作，死死拜拜：你不作死就不会死。

对于这三种颜色可以说成：高端黑、正恩金、东北银。

走寨厂的路，让寨厂无路可走！

另外据说，苹果 5s 发布指纹识别意味着偷 iPH5s 要顺带砍手？

很快，苹果的处理器标志就能超过奥迪汽车了。





# 微软木马收购诺基亚




在今年，最具有 G 情的一场年度大戏就是诺基亚投入微软的怀抱。当天微软宣布以 37.9 亿欧元收购诺基亚的设备与服务部门，同时以 16.5 亿欧元购买其 10 年专利授权，共计 54.4 亿欧元，折合 71.7 亿美元。超过三万人将会转职微软。

这是从 2011 年谷歌收购摩托罗拉以来，业界最轰动的新闻。甚至这个月开发布会的不少企业，都被抢去了风头。微软将收购诺基亚的手机业务，以及诺基亚的高通及其他关键知识授权许可，微软可以将所获的诺基亚专利应用到微软的产品中。诺基亚将保留诺基亚解决方案和网络公司（原诺基亚西门子），HERE 地图业务，研发部门（CTO 办公室）与专利组合。

微软的这一行为是为了加快 WindowsPhone 在手机市场的份额和利润增长。微软在阐述收购诺基亚设备与服务业务交易的文件中披露，按照它目前与诺基亚的协议，它从每部手机中获得的软件特许费用不到 10 美元。这意味着即使 WindowsPhone 最终流行起来，在当前的协议机构下它也无法为微软带来巨大收益。因此，微软冒着巨大的风险收购诺基亚的手机业务，并称该业务成功的话它将获得更大的回报。该公司指出，诺基亚的 WindowsPhone 手机每部的毛利润在 40 美元左右。这样也就节约了公司间的交易成本。

在诺基亚的黄金时代，它的市值高达 1100 亿欧元，而目前仅仅用了 50 多亿就被买下。这价格实在有点不可思议。

在整个交易中，最让人感觉劲爆的地方就是原诺基亚 CEO 艾洛普的身份。他曾经是微软企业部门的总裁，后来 2010 年 9 月跳槽到诺基亚。进入诺基亚后，他进行了大刀阔斧的改革，包括裁员，精简塞班部门。这个 CEO 亲手加速了塞班系统的衰亡，然后又断然拒接诺基亚与谷歌安卓系统的合作，接着宣布取消与英特尔合作开发基于开放系统 Linux 的 MeeGo，把整个诺基亚完全和微软联系在一起，Win Phone 成为了诺基亚智能手机的首选操作系统。而这一系列行动没有让诺基亚止住下滑趋势。但他做到了，把诺基亚从安卓系统中剥离出来，延缓了微软的对手谷歌的崛起，同时依靠诺基亚的 Win Phone 把黑莓拉下水。最近正巧微软的 CEO 要调整，这位曾经打入诺基亚内部，压低诺基亚市值，帮助微软收购硬件企业的原微软员工，一下子就成了继任的热门人选。

# 开发者的故事

## 神庙逃亡夫妻店

目前很多手游都受 Imangi 独立工作室的《神庙逃亡》的影响，Imangi 独立工作室的创始人 Keith Shepherd 曾在 2013 年的中国游戏开发者大会上，与大家分享了公司发展至今的经验。Keith Shepherd 谈到，自己早先制作的都是医疗保健行业的应用软件，并为之工作了 5 年时间，但这份工作其实并非他所感兴趣的。Keith 先生坦言，自己并不是学游戏出生，他只是一个普通的学习电脑技术的程序员。曾经他和很多人一样，做着一份糊口的工作，他的妻子听够了他抱怨自己不喜爱工作，想要有一段激情的人生。终于，他在妻子的支持下辞去自己的工作，并且花三个星期的时间思考，想清楚自己要干什么。Keith 先生是一位“果粉”，他很早就拥有了苹果智能手机。当他看到苹果应用商店的分成模式，才找到了目标。Imangi 公司最初发布的是包括 Word Squares 在内的猜词游戏应用。在这些游戏的取得小规模成功后，他们开始尝试更复杂的图形游戏，如竞速游戏 Little Red Sled，而这款拥有圣诞风格的作品还因为各种原因不幸错过了圣诞当期，未能达到公司预期。可见档期也是游戏公司必须注意的一点。Keith Shepherd 回忆，独立工作室因为公司小，制作游戏大作和耗时长的游戏并不现实，而正是从小游戏开始一步步成长，才为公司一点点积累了资本和经验，直到《神庙逃亡》出现。《神庙逃亡》的主要制作周期仅 3 周，一共有三位开发人员。就是 Keith 本人，他的妻子和一位美术。它的开发使用了 Imangi 自己的 3D 引擎，并且由 Keith 夫人负责配乐。它的概念设计参考了当时很多流行的 2D 游戏，但是抓住了“单手能玩”，“容易上手”，“没有等级”等几个关键点，取得了成功。目前这款游戏在全球范围内有 5 亿玩家，世界范围内排名第二。未来，他也许还会推出没有暴力、适合全年龄玩家的游戏。





从美丽的大海中寻找灵感

Cocoa China

## 捕鱼达人捞金内幕

每个产品都有自己的故事。石鑫是《捕鱼达人 2》的制作人，他最近在一次游戏开发者会议上和大家分享了《捕鱼达人 2》开发过程中的经验和总结。

首先捕鱼达人 2 是一款休闲游戏，这意味着需要去征服更多的受众，可能有些人以前不玩游戏，或者说他对游戏的要求特别苛刻，这是他在做捕鱼达人 2 的时候遇到的第一个问题，因为不能让大量的捕鱼玩家无法接受它。

捕鱼达人 2 当时遇到了问题，假如是做的一款 MMORPG，就算讲故事能力一般，玩家可能只会批评这是“主题公园式的网游”，但大方向会比较稳，玩家还是能接受；但作为一款休闲游戏，就需要更加注重一开始的接受问题。最开始的阶段，针对捕鱼 2 他们在很多方向上进行了思考，首先是关于海洋。甚至专门在开发的时候参考一些电影和纪录片，从美丽的大海中寻找灵感。那是野心最大的时候，基本上没有去顾忌一个月后要出 Demo 的事。

其实他们当时主要是去寻找适合游戏里的画面。后来一部电影给了他们一启示。生物学家每当新发现一个海洋生命物种都会欢呼雀跃，他们希望玩家也能为得到未知深海处的最新信息高兴。所以那个时间他们希望玩家需要关心河口季节性的结冰、鱼群会不会因为洋流而迁徙、昼夜间海洋物种的垂直运动……当时这个电影除了必需的俯视镜头，大量机位都是短焦距的平视或者仰视。而且和《迁徙的鸟类》一样，雅克·贝汉比较关心高贵的生命。他们前年用 Unity 尝试开发一款 TPS 游戏时最开始也是一样，追本溯源的去研究《黑鹰坠落》里的巷战。研究人物位移方向和射击方向不一致时弹幕会散布到多大程度、AI 怎样的情况下会寻找掩体然后绕后、狭窄空间里是否鼓励玩家投掷手雷。正是因为有着这样的严谨的思路，才能带给玩家亲和力，表现得比较有张力、比较贴近生活。捕鱼达人 2 最后的设计就是建立在这样的基础上。

# 跑跑卡丁车移植经验



《跑跑卡丁车》手游开发部门组长 Jeongmi Yu 最近和大家分享了移动版《跑跑卡丁车》的开发经验。据说公司在正式开始手游制作之前预先评估了一些风险。第一是多样的屏幕分辨率带来的风险。IOS 平台虽然只有一种分辨率，但是安卓平台却有 7 个以上的分辨率。第二是下载应用大小的限制。比如安卓平台，下载应用的大小会有一个 50M 以下的限制，手机版《跑跑卡丁车》最初研发的时候，会达到 80M，如何缩小应用大小也是一个棘手的问题。第三是各个平台会有不同的审核验收期，比如安卓平台中最快的两个小时就能审核完成，但是 App Store 却需要一周以上。最后就是网络环境的风险。在韩国，网络环境发展的比较完善，整体网络速度还算流畅，但是否真能实现让多个玩家实时联网进行游戏，并且不会影响用户体验，这在刚开始时还是个未知数。

针对这三个风险，公司有了三个目标。第一，从之前运营经验来看，游戏留存率是很重要的，一个能在游戏里持续进行 5 分钟以上的玩家比登陆一下就走的玩家重要得多，公司需要让玩家留在游戏内。第二，虽然手机版《跑跑卡丁车》最大限度的实现了网游版的画面效果和操作感，但是整体的玩法还是比较单调。为了能让玩家持续性地玩这个游戏，后续更新了更多种玩法，更新的内容包括道具模式、竞速模式、任务模式、玩家的在线对抗等玩法。第三，做游戏最重要的还是赚钱。所以，设计一个成功的计费点也是一大目标。

公司为了实现这些目标，定制了一系列计划，需要通过持续性的更新，留住玩家。更新内容包括角色，卡丁车之类的主道具外，还对眼镜、手捧、头带、汽车饰品等辅助道具进行了更新，这些道具在上线之前已经做好了更新计划。还有对特定的节假日，筹备了相应主题的活动。第一是上线活动，第二是暑假期间的活动，这个暑假活动是网游版和手机版卡丁车进行了一个互动。如果在手机版卡丁车进行消费，就能在网游版卡丁车领取奖励道具。第三是中秋节时候的活动，这是一个连续登陆领取奖励道具的一种模式。

这些活动都能诱导玩家持续性地在游戏内进行游戏。

# 智龙迷城成功之谜



《智龙迷城》自去年春季发布以来，数天内就在日本的 App Store 成为了收入榜冠军，自此之后一发不可收拾，还占据了 Android 日本收入榜的冠军宝座，虽然该游戏的下载量不是那么多，但玩家付费非常高。Gungho 的 CEO 兼总裁 Morishita 回忆到，在 20 多岁的时候成立了这家公司，当时他对所有事情都亲自负责，因为公司那时候还比较小，所以所有的创意以及产品研发都由一人负责。当时他们做了一款比较有名的 Ragnarok Online，这款 MMORPG 为公司带来了不错的增长，自此之后他作为 CEO 就更多的负责业务方面的工作了。

《智龙迷城》项目的想法最初是在 2011 年八九月间提出的，当时卡牌游戏在日本地区非常流行，因此他觉得他们也可以做一款新类型的卡牌游戏。 Morishita 个人觉得很多的游戏做得都不怎么样，所以不理解为什么这些卡牌游戏会取得这样的成绩，他认为 GungHo 可以对卡牌类游戏进行整合并加入创新元素，一个月之后团队就开始了研发，当时他觉得自己的游戏非常特殊，有很多乐趣。

这款游戏的制作其实用了不到半年的时间，发布了一个月之后，整个团队的规模还是六七个人，当然不包括插画人员，目前团队人数超过了 40。

最初，该游戏设计的是让玩家们横着拿手机玩，三消玩法被设计在一侧，两三周之后，他们觉得把这个部分放到底部会更好。玩家们应该更多的专注于地牢 RPG 元素方面。之后设计师就加入了更多的内容，这对于游戏来说是个转折点，但他本人也没有想到可以有这么好的运气。

另外，地理位置的不同决定了玩家们的游戏风格喜好也不一样，两个国家的市场差别比较大，有些方式在日本传播的非常快，但到了不同的地方就是另外一个情况。

说到游戏的赚钱， Morishita 认为有四个基本的事情。第一个就是如何让玩家们在死亡之后愿意付费继续游戏进度，第二就是游戏的可持续性，也就是说，如何让玩家在一段时间之后仍然对游戏保持较高的兴趣，第三就是加入怪兽盒子，玩家们可以收集更多的怪兽，由于空间有所限制，因此玩家们可以付费进行扩容。最后就是稀有怪兽蛋，玩家可以通过抽奖的方式获得，但获得的概率则不是特别高。

有些设计师注意到，新玩家在死亡之后会花更多的钱继续游戏。然后，随着对游戏的熟悉，他们会希望获得更多的稀有怪兽，所以就开始花钱抽稀有怪兽蛋，这是该游戏最有趣的地方。

游戏公司要做的就是确保运气和玩家个人成长之间的平衡，玩家们随时都有可能抽出惊喜。

# 混沌之戒 CHAOS RINGS 8



迷宫冒险
为生存而战

容量 916MB 平台 



小P羊：SQUARE ENIX公司推出的游戏大多充满幻想色彩，虽然这些游戏在剧情的编撰上显得天马行空，但是细细推敲倒也勉强能说的通，而《混沌之戒（CHAOS RINGS）》同样是一款剧情天马行空的作品，各种类型的男男女女被集中到了名为方舟（The Ark）的舞台上为生存二战。就玩法而言，《混沌之戒》说穿了是一款拼数值的回合制作品，不过出色的人物立绘、充满解谜元素的迷宫设计以及可供玩家自由搭配、运用的基因玩法仍为这款游戏增加了不凡的乐趣，加上SQUARE ENIX的名头，《混沌之戒》游戏不受关注也不可能了。




阴阳怪气的代理人

在主机市场日益萧条、手机游戏大热的影响下，SQUARE ENIX公司也把目光放到了手机平台上，从某种角度而言，《混沌之戒（CHAOS RINGS）》便是一款试水之作。该作早先在IOS和安卓平台上推出，最近也登录到XBOX live平台上供winphone玩家下载。在剧情设计上，《混沌之戒》一开始就为玩家制造了一个迫在眉睫的危机事件，随着以日食为开端的世界终结之日来临，五队男女被突然劫持到方舟上，被迫参与一场求生之赛，而玩家所扮演的角色，一开始并不了解方舟计划的来龙去脉，只知道这场比赛只有两种结果——死或得到不朽的生命。

顺便一提，《混沌之戒》系列的第二作已经在IOS和安卓平台上推出，正版售价百元以上，如果你对SE社的回合制RPG特别有爱的话，可以酌情入手。当然，这里还是主要介绍初次在winphone平台上露面的《混沌之戒》系列首部作品。

## 人设、配音格外出挑




不老不死果然很赞？

受限于目前的手机机能，仔细看《混沌之戒》的游戏画面，能发现不少“狗牙”（画面锯齿）存在，不过，日本公司一贯擅长在螺蛳壳内做道场，游戏通过表情丰富的角色立绘，和对光影、特效在游戏场景内的出色应用，巧妙地让玩家忽视了游戏画面的不足之处，转而将注意力集中在了性格迥异，互相间又存在着某种羁绊的男男女女中。有意思的是，玩家操纵的男主角艾歇尔（Escher）一开始就不像个好人，不仅被女一号缪夏（Musiea）追杀，还对“不朽的生命”时时露出贪婪的笑容。按照主角光环定律，SE公司当然不会选一个混蛋当男一号，他的苦衷和转变也只能由玩家推动剧情来揭露了。

游戏的人设由担任过Final Fantasy VII、Final Fantasy VIII和Final Fantasy X人设设计的直良有佑设计。

为了更好的塑造游戏角色的形象，SE公司还邀请了不少知名声优，像是花泽香菜、冈本信彦等等为游戏中的角色进行配音。这或许就是为什么这款游戏居然有接近1GB的超大容量了。



自由移动场景

在具体操作上，winphone平台上的玩法是用左手拇指按压屏幕左下角，触发游戏模拟摇杆来控制角色在地图上奔跑或行走。画面右下角的触摸键则可以进行物品调查、对话一类的互动，而画面右上角的按钮则能打开随身物品、角色装备以及状态一类的信息菜单。由于游戏和经典的《最终幻想》系列一样采用了回合制的战斗模式，而且还没有加入更具紧迫感的“半即时”元素，《混沌之戒》的战斗操作更是异常轻松，几乎就是点选完各种菜单，然后看角色和怪物你来我往的战斗动画。




战斗场景

## 用生命换钱和经验

提到战斗，《混沌之戒》和《最终幻想》系列一样，大部分战斗都是在迷宫地图中以踩暗雷的形式触发。值得一提的是，这款游戏的地雷触发频率并不十分频繁，而且玩家还可以自行选择冒险地图，而地图选单也明确给出了不同地图的等级建议。如果不顾角色的生命安危的话，越级挑战高难度地图也不是不可以，而且高风险的挑战还会带来更丰厚的物资和经验奖励。

另外，本作也采纳了FF系列的元素生克设定。不过，相对于其他回合制游戏而言，《混沌之戒》中的元素属性只有火、水、风这简简单单的三种。在战斗中，你只要注意火克风、风克水、水克火的规则对敌人的弱点发动攻击即可。







由于剧情安排了参赛者必须男女一组冒险，《混沌之戒》的回合制战斗菜单里还多出了单挑（solo）和合击（pair）这两个同类游戏中难得一见的特殊选项。其中，solo方式的战斗需要男女主角各自选择对手和战斗手段，而pair选项则会让男女角色双剑合璧攻向一个敌人，发挥的杀伤力自然可观，但缺点是，一旦被敌人攻击，可能两个人会一起遭殃！不过，鉴于艾歇尔和缪夏完全是两类人（战士和法师），开启pair模式进行战斗，估计主要是用来清扫前进道路上的炮灰小怪。

除了艾歇尔和缪夏这一组男女以外，《混沌之戒》中应该还可以选择其他几组男女展开冒险，不过试玩版是不提供其他角色给你玩的。

关于战斗还要一提的是本作的回复设定，每场战斗结束之后，系统都会自动为男女角色补满战斗中损失的生命值。哪怕你控制的二人组中有一名成员空血扑街也能满血复活，但是战斗中消耗的法力值是无法回复的。好在游戏贴心地设计了紧急回程（Emergency Exit）道具，而只要双脚一沾上方舟的土地，角色的法力值也会完全回复。



交换的小游戏

在《混沌之戒》中，宝箱也和暗雷怪物一样在冒险地图中随机分布，对于喜欢刷宝的朋友而言，游戏开辟了通过紧急回城的方式刷新地图来开宝箱的玩法。尽管如此，一些装备还是要花OZ币同方舟商人交易获得，而存在于游戏中的谜题房间便是产出大量OZ币的好地方。一次顺利过关就有2000块OZ入账，甚至还能解锁一些特殊的剧情对话。

谜题房间的通关要诀就是“吃掉”房间内的所有绿色宝石，并顺利抵达右侧通道。不过，游戏中存在大量无法跨越的障碍物，而玩家的唯一应对手段则是和场景中的一些物品交换位置。谜题房间中可供玩家交换位置的物品包括蓝色发光方砖和绿色宝石，但是交换次数是有一定限制的，好在每“吃掉”一个绿色宝石都能增加一次交换机会，要想顺利过关，还是需要微微动动脑子。不过为了可能的剧情和丰厚的OZ奖励，这番脑力消耗倒也十分值得。遗憾的是，谜题房间不像宝箱可以刷新，解一次就没得玩了。

## 寻找对抗末日的基因

基因，又是本作的一个特殊设定。在游戏的战斗菜单中，你会发现魔法技能一项被基因能力所取代，与此同时，在人物的装备菜单中，也存在着可装备基因的数个空栏。从中不能难看出，基因可以用来强化角色属性，并让角色掌握某些特殊能力。譬如在游戏前期的首个迷宫中，击败巨鹿和老鼠状敌人就会分别提供老鼠和鹿类基因，男女角色在装备了这两类基因后，每升一级都可以增加额外的10点血量以及1点魔法值，同时你还可以选择携带这些基因附带的特殊能力，像是分析敌人情报、在战斗中回复生命值等等。

从某种角度而言，基因是《混沌之戒》最有意思也是最为重要的一种玩法，而在基因的装备和选择方面，游戏还给玩家设定了某些规则限制，包括：一个角色最多只能装备4种不同基因，且其中必须要有一组人类基因。事实上，艾歇尔和缪夏这一对角色一开始就分别携带了人类战士基因和人类法师基因。

随着剧情的逐步展开，你会发现原来整个方舟计划的核心，是寻找一对拥有特殊基因的男女来对抗随世界末日降临的吞噬者（说穿了，就是把这对男女送到末日来临前的一个时间点，让他们充当亚当、夏娃繁育强大的后代）。这个丧心病狂的计划到底能否成功，就靠玩家们自行探索了。

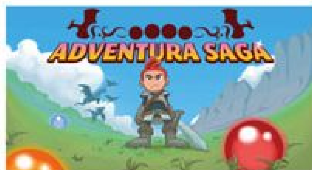

扫描下载WP平台游戏

# 冒险传奇 Adventura Saga 7



**子承父业打魔王**
**一觉睡上一百年**

容量 10MB 平台




小P羊：作为一款传统的单人冒险游戏，《Adventura Saga》（暂译为《冒险传奇》）的故事无非又是邪恶降临大陆，跪求勇士打败魔王拯救世界的狗血剧情。不过对于突然想要开开心心地堆数值，横扫大陆所有妖魔鬼怪的玩家而言，本作倒也值得一玩。在游戏设定方面，这款游戏让人不禁联想到RPG制作大师的各类产物，无论是游戏的2D画面，还是回合制的战斗打法都显得那么熟悉。但其实，这款游戏的战斗打法并非简单的你来我往，而是增加了一些即时元素和触控内容，无论是对敌人发动攻击还是防御敌人进攻，都要即时通过手势语来实现攻防最大化。这一设定多少增加了战斗的紧张感，也为游戏增加了一些刺激的元素。不过更令人惊叹的，还要数这款游戏的回合制设定，当玩家在魔王战中体力不支时，可以选择沉睡魔王100年来开启游戏的后续关卡，让你的子孙再来战魔王。如此子承父业的战斗方式，真是让人大开眼界。

## 迷宫组成的世界

由Game Art Brazil公司所开发的《冒险传奇》是一款专为Winphone平台设计的角色扮演类游戏。这款游戏的故事发生在名为Adventura的世界中。某一天危机突然来临，除了从天而降的巨龙和四处涌出的怪物外，传说中的大魔头也降临到了Adventura，可怜的玩家就成为了拯救世界的唯一希望。

在游戏的设定上，《冒险传奇》完全是一个由迷宫和各式各样的城堡组成的舞台。刚出生的玩家身无一物，需要按照贤者的指示获得拥有光明魔力的宝珠，并用它解锁光明城堡来获得剑，而在随后的探索过程中，玩家还将得到盾牌、黑暗宝珠和闪电状的饰品，而这些装备，就是你冲入黑暗城堡，阻止大魔王的全套家当了。

点击画面左上角的物品按钮，可以将物品放置回地面。


光明城堡


战斗前先找武器

正式进入战斗后，游戏会用左、右两侧的时间条来决定你和敌人的出手顺序。轮到玩家进攻的时候，需要首先进行武器和技能方面的选择，譬如，如果你选择了光明宝珠，那就是使用光明系魔法来对抗敌人。而无论选择用剑还是用魔法来进行战斗，战斗屏幕中都会出现需要通过“手势”操作的QTE键，譬如，你需要在恰当时机点选屏幕中的按钮图标，或者在屏幕上画线之类。如果每次获得“完美”操作的话，都会大大提升攻击效果，反之在防守时也是一样。

在战斗方面，虽然《冒险传奇》的战斗形式采用了回合制的打法设定，但是游戏并没有采用令人厌烦的踩地雷触发战斗的方式。所有怪物都明摆在地图上，而这些怪物会始终追着你的踪迹而来，不小心撞上的话，一场战斗就在所难免了。

战胜敌人后，系统会根据玩家使用的技能频率来升级你的各项技能等级。但是，玩家却无法通过任何途径来恢复生命值，这就导致你只好在残血状态下迎战大魔王。幸运的是，光明宝珠正好是对抗黑暗属性的大魔王的利器，



大魔王

而在魔王掉血到1半以下后，如果你觉得自己难以击倒他，就可以使用“催眠（sleep）”技能封印魔王一个世纪。至此游戏就结束了么？此时，你会发现这款角色扮演类游戏居然存在关卡设定。而第二关的故事就发生在你催眠魔王后的100年，此时魔王已经再度苏醒，怪物也重返世界，而我们的主角自然也变成了“二世”。

相对于关卡1，关卡2的地图有了一定程度的复杂化，怪物的数量也有所增加。这也就意味着，玩家需要在“通过战斗提升技能和避免战斗维持较高的生命值状态”中找到一个平衡点，这样才有可能避免在最终战斗中因为HP不够的问题，只能选择沉睡魔王的结局。那么作为英雄的子孙，这次你能把魔王干掉么？看来，这就只有你来解答了。


扫描下载WP平台游戏

# 未来屋 Futuron ⑥




3D 画面
即时战斗 末日题材

容量 100MB 平台



小P羊：以末日余生为题材的游戏有很多，譬如最出名的辐射系列，以及顽皮狗公司最近发售的《美国末日》等等。不过在winphone平台上，以此为题材的RPG游戏可就不多见了，而《Futuron》（暂译为《未来屋》）恰好就为玩家展现了一个非常不幸的未来。这款3D游戏完全出自独立游戏团队之手，单就游戏画面而言，《未来屋》很难令人满意，城镇中的NPC甚至都不会走动，而且角色的战斗动作也只有简单的三项，一个普通攻击和两个特殊技能攻击（事实上，怎么看都是王八拳），然而这款游戏确实采用了无缝3D地图，你甚至可以通过“爬坡”的方式来抄近路，另外紧凑的剧情也是这款游戏值得称道的一个方面。可惜游戏目前还是0.1测试版本，无论剧情和玩法都还有待丰富，建议喜欢RPG的玩家们继续关注。

《未来屋》的故事剧情发生在距今不知道多少年以后，游戏中，我们熟知的地球几乎被沙漠覆盖完毕，只有零星的城市还存在于世，同时，地球也不再只有人类主宰，而是出现了不少外星居民。在游戏中，玩家将扮演一位名叫奥托（Otto）的少年，而在他的身后还跟着妹妹安娜（Ana）。从故事剧情来看，奥托和安娜之所以离开村子，是为了寻找传说中能控制气候的机器，他们希望借助这个机器为自己的村子降下甘霖。

和所有比较大型的手游RPG一样，《未来屋》也有一个比较长的loading等待时间（毕竟要加载一张巨大的无缝地图），然而游戏团队却非常有心地在Loading界面中插入了游戏的背景漫画故事，在进行地图加载的过程中，玩家可以慢慢阅读漫画来打法loading时间。事实上，漫画还没有看完，地图就加载好了。



要在Seth暂住不容易


终于遇到个愿意接纳你的人


妄图把村民当粮食的匪徒

正式进入游戏后，玩家一开始会出现在一片沙漠场景中。你可以通过左手触控画面来激活位于屏幕左侧的方向摇杆，而位于屏幕右侧的触控摇杆则用来进行镜头的旋转操作。掌握了游戏的基本操作后，接下来就是根据画面右上方的小地图指示，前往标有“白点”的位置，触发“寻找沙漠中的城市Seth”的剧情任务了，而之后执行其他任务的诀窍也都是先找地图上的白点标志，再找相应的NPC对话，触发任务的下个步骤。

提到游戏操作，以动作RPG自我标榜的《未来屋》除了可以自由控制角色移动以外，几乎没有其他“多余”的操作，甚至连“跳跃”键的设定都没有。不过这并不妨碍角色爬得更高，看得更远，秘诀就是找到一个可以前进的坡度！利用这个设定，你可以在Seth城镇中翻山越岭般地抄近路。

和游戏中的NPC对话的方式是用手指双击他们。


操纵机器人拯救村民

在战斗方面，这款游戏则提供了1个基本攻击技能和两项需要消耗SP点数的特殊技能，另外在游戏菜单中你还能发现，这款游戏居然还有不少技能格子能装备其他攻击、防御以及特殊技能，而要如何获得这些技能，看来还要等游戏继续发展才能知道了。

最后要特别一提的是，和所有RPG类游戏一样，玩家操纵的奥托是会升级的，然而令人困惑的是，这款游戏并不会给出任何升级提示信息。所以每当完成一些任务步骤之后，你最好都进入系统菜单来看一看是不是有可以分配的属性点数。游戏中的角色目前共有6个可分配点数的属性，包括：力量、敏捷、体质、智力、才能和幸运，通过不同的点数分配方式，角色的攻防属性以及闪避、致命一击率等数值都会发生相应的变化。


扫描下载WP平台游戏

# 英雄之血 Demonic Savior ⑧



2D 画面
四个主角 百个任务

容量 22.2MB 平台




小P羊：本作是 Com2us 在今年新推出的一款 RPG 游戏。相比 Com2us 旗下最热门的《艾诺迪亚》系列，这款 2D 游戏带来了一种全新的玩法，那就是，玩家可以选用四种不同的职业展开不同的冒险旅程。这不仅意味着，你将在游戏中体验到四种不同的故事开局，还将体验到四种职业截然不同的培养玩法。另外作为一款 RPG 游戏，《英雄之血》在剧情任务的设定方面，也有其称道的一面，据悉，这款游戏拥有 300 多种庞大的任务，而这都足以丰富你的冒险旅程。

## 迷宫组成的世界

玩过《艾诺迪亚》系列的朋友们应该知道，Com2us 出品的 RPG 游戏虽然以 2D 作品居多，但均拥有出众的技能特效和精美的人物立绘。而 2013 年新推出的《英雄之血（Demonic Savior）》同样拥有令人惊艳的画面效果！这一点，从游戏高端、大气、上档次而又充满暗黑风格的游戏 loading 界面中便可见一番了。

在正式开始游戏前，玩家首先要进行游戏角色的选择。《艾诺迪亚》共设计了四个可选角色，他们拥有不同的职业背景。包括：战士 Kai、枪女 Lucia、刺客 Veras 以及魔女 Silph。在游戏的人物建立选单中，还能看到这款游戏存在难度选项，默认难度是“普通”，不过在目前游戏还没有开启这项功能。



角色选择菜单




正式进入游戏后，玩家将随着代入感十足的剧情展开属于自己的冒险之旅。在操作方面，本作采用了类似《艾诺迪亚》的屏幕左侧触控摇杆和右侧技能快捷触控按钮的设定。在施放一些角色技能的时候，要注意角色的站位，不然会空放大招。而由于角色的不少技能都有较长的 CD 冷却时间，如果在关键的战斗中空放大招的话，可能会出现意料不到的惨状。

此外，位于屏幕右侧的快捷按钮中还设置了“回避按钮”和“互动按钮”，以枪女 Lucia 为例，你可以通过回避按钮，做出快速就地翻滚的动作来避免伤害。这使得本作的操作感十分酷炫！


代入感十足的剧情



实际战斗画面

在职业培养方面，《英雄之血》的伤害加成不再依靠武器攻击力或属性点的加成了。由于游戏目前的技能等级上限是 99 级，且技能等级越高，升级需要消耗的金币也越多，为此，最好有选择性地培养性价比最高的那个技能。

最后要说明的是这款游戏的登录和存档问题，《英雄之血》是一款单机游戏，不过每次要登录游戏的时候，系统都会自动连接服务器来查看是否有更新内容，为此在离线状态下可能会导致你无法正常进入游戏。另外，本作和 Com2us 的其他单机作品一样，支持本地存档和将存档上传至服务器保存。从某种角度而言，当然是上传存档更加保险，不过这就需要你注册并登录 Com2us 账号，这多少有一点点麻烦。


扫描下载安卓平台游戏

# 斩妖除魔之天剑传说 7



横版即时战
召唤宠物

容量 2.2MB 平台




小P羊：对于热衷手游的玩家们而言，nokia塞班系统上的《斩妖除魔之天剑传说》无疑是一款比较出色的横版动作RPG。不少曾玩过该作的朋友，都评价游戏的战斗设定十分爽快。如今这款游戏已经被移植到了安卓平台上，玩家不必再用塞班手机上的数字键苦苦“练功”，只要通过触控的方式，激活屏幕对应位置的操控按钮就能控制主角自由移动并使用各种技能了。在玩法上，《斩妖除魔之天剑传说》集合了宠物玩法、武器强化的设定，游戏中还加入了一些内置小游戏，这些都丰富了本作的玩法以及趣味度。

在故事背景的设定上，《斩妖除魔之天剑传说》和我们熟知的《仙剑奇侠传》有几分相似之处，玩家在游戏中将扮演一位年轻的剑仙——耀天，而初次下山历练的主角很快就经历了各类武侠情仇事件。为了拯救天下苍生，同时也为了不断提高自己的能力，你就要一路和各种妖魔战下去！

这款游戏采用了类似关卡地图的设定，当完成一个场景的剧情后，你需要走到地图最右端，并通过“按键5”来开启关卡地图，前往下一个地点。










在操作方面，由于《斩妖除魔之天剑传说》移植自塞班系统，这使得该作的触控键比一般的RPG安卓游戏要多得多。仅屏幕左侧的方向键就有包括：上、左上、右上在内的八个触控按钮，另外还有多个技能按键集中在游戏屏幕的右侧。为了避免按键图标挡住游戏画面，在完成最初的几个对话任务后，触控键就会自动隐藏，也就是说，你需要自己记住操作键的大致位置，才能准确控制角色移动、跳跃并施放恰当的技能，这对于用安卓手机来玩这款游戏的朋友来说，问题或许不大，但如果你使用的是安卓平板的话，就会发现键位之间的距离比较远，这也可以说是本作移植方面的一个缺陷。

这里还要特别一提的是，早期的移植版本中还出现了“7号”键位无法正常使用，导致游戏卡关的问题。




在实际战斗玩法上，本作会让人联想到DNF这类横版格斗游戏。玩家除了可以控制角色跳跃、趴下，并施放各种技能大招外，还能和宠物配合战斗。事实上，这款游戏的一大特色玩法便是宠物系统玩法。游戏中，玩家会先后拥有功能各异的各种宠物，包括一开始的粉红色水母状宠物，以及未来可以骑乘的猛禽等等。多种不同性格的角色人物和多种不同的宠物搭配，让这款游戏有了更多的趣味打法。另外，你还可以通过强化武器，升级技能来体验武功登峰造极后的爽快体验。

《斩妖除魔之天剑传说》也存在连招设定，成功连招时画面中还会跳出“多少多少斩”的字样！

除了体验剧情，参与爽快的对战以外，《斩妖除魔之天剑传说》中还存在一些有趣的赚钱小游戏，而这些就有待你在游戏中慢慢探索了。



扫描下载安卓平台游戏

# 堕落神殿 Descend RPG 7



3D第一人称
探索迷宫

容量 120MB 平台




小P羊：如果你是一个《魔法门》系列的爱好者的话，相信对于在地下城中一步一格的走法并不会感到厌烦。因为也许下一个拐角处就会出现宝藏或者难缠的敌人，而《堕落神殿（Descend RPG）》就是一款在玩法上与《魔法门》这类老式RPG十分接近的作品。和《魔法门》的最新作一样，《堕落神殿》同样采用了第一人称视角的3D画面，以及中规中矩的回合制打法。不过玩家控制的团队就小的多了，只有男、女两个主角组成（而且不接受他人入团）。就靠两个人的力量能够顺利探索地下城么？看来这一切就只能依靠运气和实力了。

## 吞噬祭司的迷宫



分配属性点

《堕落神殿》的故事剧情和潜藏着某种邪恶力量的Amlyn神殿有关。由于这里曾经历过一次有问题的仪式，参与仪式的祭司们开始神秘失踪，而这些异动终于惊动了国王。而玩家的使命就是找到Amlyn神殿中失踪的祭司，并将绑架他们的恶人绳之于法。

正式进入游戏后，玩家首先要进行人物属性点的掷骰，和传统的魔幻类RPG相比，这款游戏的角色属性只有体质、灵巧和智力三项。其中，体质和智力分别影响到英雄的最大生命值和最大法力值。

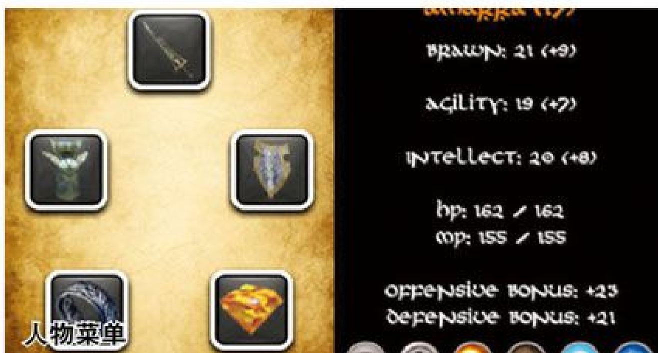
这里要特别注意的是，当一个角色生命值为0，那么在下次战斗中他/她就无法出战，除非得到复活。另外，本作还有一个独特的饥饿值的设定，当角色的饥饿条下降到0的时候，角色就会开始缓慢掉血，直到死亡或吃下食物。



像所有回合制游戏一样，《堕落神殿》拥有普通探索画面和特殊的战斗画面。玩家在探索画面中，可以通过屏幕右侧的按钮操纵冒险者们进行6个方向的移动，而屏幕左侧的三个按钮，则分别代表使用魔法技能、宿营休息和道具栏。关于宿营，这里要特别说明的是，本作的宿营并不像《魔法门10》那样要消耗宿营物资，但是在地下城冒险的时候，并不是没有怪的地方就能设帐篷宿营的，只有一些特殊地点才能执行这一功能。另外，尽管宿营会让角色恢复损耗的体力和魔法值，却会减少角色饥饿度。

这款游戏的背包空间也是有限的！东西多的时候就要仔细取舍。



人物菜单

作为一款冒险色彩浓郁的美式RPG，《堕落神殿》中还有一些其他有趣的事情可以做。包括阅读你在冒险过程中发现的魔法卷轴，以及尝试打开一道门锁。阅读魔法卷轴的好处是，你说不定就能学会特殊的技能，但是要想在战斗中使用这些技能，你还需要找到一个地方休息一下来记忆魔法。而游戏中遇到无法解开的锁也不要气馁，你可以在角色升级后再次回来尝试开锁。

在掌握了这些基本规则后，就可以大胆地进入Amlyn神殿展开你的冒险旅程了。说真的，《堕落神殿》并不是一款非常简单的游戏，对于不熟悉欧美RPG游戏的玩家而言，格外不容易上手，你可能还没玩多久就铩羽而归。就像开头说的一样，能否成功解开Amlyn神殿的谜团就看运气和你的本事了。


扫描下载iOS平台游戏

# 泽诺尼亚传奇 5 ⑧



2D 多职业
剧情流
爽快战斗

容量 2.2MB　平台



小 P 羊：韩式 RPG《泽诺尼亚传奇》系列可以说是深受手游玩家们喜爱的一个游戏系列。就在今年年初，这一系列的最新作《泽诺尼亚传奇 5》正式推出，玩家们也再次踏上了前往 Zenonia 大陆的冒险旅程。和前作相比，本作的游戏画质有了进一步的提升，游戏角色和游戏场景的贴图都显得更加精美、清晰，技能效果也变得更加华丽。此外，这款游戏还开辟了剧情、任务之外的更多玩家互动玩法，包括 PVP 模式以及时空的裂隙和副本玩法。你还可以通过排行榜来查看《泽诺尼亚传奇 5》最强玩家取得的成绩！如此丰富的设定难怪会让这款游戏人气大增。


初次来到泽诺尼亚

在剧情上，《泽诺尼亚传奇 5》和前作有一定的承接关系，依然讲述了 Zenonia 大陆上骑士团与龙族的长久斗争和纠葛，而这次的游戏主角则是一个与龙族势力有牵连，并被圣骑士团长抚养的战场弃婴。拥有如此特殊身份的玩家会在游戏中遭遇到哪些事件呢？这一切就有待玩家通过游戏剧情来逐步了解了。

不过在正式开始游戏以前，玩家首先要进行职业的选择和角色外观的设定。在职业设定方面，《泽诺尼亚传奇 5》一共有四大可选职业，包括：狂战士、机械师、魔法师和圣骑士。完成职业选择后，还能对角色的皮肤和发型进行调整。尽管可选的外观内容不是很多，但是居然能找到超萌的猫耳发型，这怎能让人不为之所动！遗憾的是，不管你选择怎样的游戏造型，出现在剧情中的人物的立绘都不会发生变化，这也算是本作的一个小瑕疵吧。

在操作方面，战斗方式为即时战斗的《泽诺尼亚传奇 5》采用了触控摇杆和触控技能快捷键的设定。游戏的整体操作手感和另一款 RPG 作品——《英雄之血》十分相似，基本上就是左手控制方向，右手施放技能。虽然《泽诺尼亚传奇 5》并不存在“回避”键，这使得本作在游戏打斗感上稍逊一筹，但是出色的画面和技能施放特效仍然弥补了游戏给人的整体爽快度。

谈到游戏玩法，《泽诺尼亚》系列的这一作拥有数百个支线任务和冒险玩法，不过这里要特别一提本作的采集设定，游戏中，几乎所有刷怪地图都存在水晶矿。玩家可以通过靠近并使用攻击键来采集矿物，当然，采矿的前提是你拥有鹤嘴锄，而这个道具是有耐久度的。


领取任务


升级角色属性

RPG 游戏的另一个重要玩法还要数角色的培养。在培养玩法上，每当角色升级，玩家就会获得一定的点数用以分配在力量、敏捷、体质和智力这四个属性上，要想让自己的职业变得强大，就需要根据职业特点来合理分配人物属性点。而学习技能则是培养角色的另一个重要方面，在技能方面，本作不仅设定了各职业的特有技能，包括：被动和主动技能外，还有各种通用技能可以学习，这些都大大增加了游戏的乐趣。

最后要一提的是《泽诺尼亚传奇 5》的互动玩法，除了体验本作的单机剧情外，游戏开发团队在这一作的 PVP 玩法中花了很多心力。玩家可以进入 PVP 竞技场参与每日活动，挑战四名玩家。如果有幸打败所有对手，将获得一个开启后能得到神秘道具的宝箱。

本作拥有 PVP 匹配系统，会依照玩家等级安排 PK 竞技。


扫描下载 iOS 平台游戏

# 模拟人生：中世纪 ⑧



重返中世纪
建设王国

容量 311MB 平台



小P羊：《模拟人生3》的物语系列——《模拟人生：中世纪》是一款极具趣味的单机作品，玩家能在这款游戏中化身中世纪王国各阶层的成员，并通过完成不同职业的任务来推动王国发展。而手游版的《模拟人生：中世纪》则有点像是对单机游戏的简化，最明显的特征就是，游戏在核心玩法不变的前提下，将单机版的游戏画面和一些比较复杂的设计都作了一番精简处理，这就是为什么曾玩过单机原作的玩家们在初尝本作的时候，都会产生既熟悉又陌生的感觉。值得称道的是，手游版《模拟人生：中世纪》在玩法设计上充分利用了智能手机的触控以及重力感应功能，譬如在游戏中钓鱼时候，你得不时要摇摆一下自己的手机勾引水里的鱼群，也正是这些设计上的小细节，让该作给人十分清新的体验。

## 创建游戏

在《模拟人生：中世纪》中，玩家可以通过创建并扮演各类“英雄市民”来经历冒险，建立并控制自己的王国。游戏提供了各种不同职业的市民供玩家扮演，包括：国王、王后、骑士、巫师、铁匠、吟游诗人等等，这些市民均有各自不同的使命任务，小到缉捕偷鸡贼、大到保卫王国对抗邪恶法师等等。不过在正式投身于游戏世界，体验中世纪的人生百态之前，游戏需要玩家进行一些前期设置——建立角色。

在角色塑造上，这款游戏为玩家提供了数个可选的基本模组。要是你对系统角色感到不满意的话，也可以先随机创建一个角色，再通过各组按钮进行诸如发型、衣着、脸部特征方面的修改。不过相对于单机游戏，手游版的《模拟人生：中世纪》中可进行的人物自定义选项就少得多了。




定制角色外貌




除了要对角色的外观进行设定以外，你还要花一点时间给角色选出一项性格背景并定制一个性格，最后再输入角色名和王国名称才能完成游戏的创建过程。

在性格制定方面，《模拟人生：中世纪》提供了五花八门的大堆性格（诸如：热情友善、性格孤僻、口才过人等等）供你挑选，不过可选的性格背景就少得多了，只有“思想单纯”、“绅士／淑女”、“顽皮淘气”以及“无亲无故”这四项。从游戏进程来看，这些选项主要影响到角色和其他模拟市民的互动选项，并不像单机游戏那样，会给角色带来额外的需求负担。不过从某种角度而言，手游版的乐趣似乎也跟着少了那么一点。

## 强制式的引导教程

正式进入游戏后，玩家会首先出现在自家门前。一开始，游戏有一个新手引导教程，来指导玩家如何进行视角方面的操作、如何满足模拟市民的需求以及如何接取任务。

视角操作在手游版的《模拟人生：中世纪》中，视角操作除了通过画面右侧的滑竿来进行画面的缩放以外，像是推拉镜头，旋转镜头以及抬高、降低镜头都需要通过不同的触摸手势来完成。譬如，移动镜头就是用单个手指拖




拽画面，而其他视角操作均需要两个手指的触摸手势来完成。

满足需求不同于单机版的模拟人除了各种生理需求外，还有心理方面的需要，在手游版的《模拟人生：中世纪》中，玩家操作的角色只有四个需求：食物、睡眠、社交和娱乐。其中，娱乐需求可以通过钓鱼等方式来得到满足。

接取任务游戏中可以遇到一些头上带感叹号的市民，点选该市民并选择和任务相关的互动选项便可以领取到游戏任务了。这里要特别一提的是，为了领取任务，有时候你需要和该市民多聊天来搞好关系。此外，一些任务需要消耗角色的“注意值”，这个数值需要通过你不断满足模拟角色的需求来获得。

这里要特别说明的是，游戏一开始的新手引导教程是强制性的，你必须按照教程步骤来进行游戏，否则就无法执行之后的步骤。

## 获得游戏信息

当你领取了任务，或者获得了某些物品后，你难免想查看一下自己到底要做什么？又有些哪些随身物品和存款？而要获得这些咨询，就需要先点开画面右下角状似“记事本”的按钮，再点选画面最下方的菜单查看相应的内容。记事本中除了收入有当前的“任务信息”以及玩家持有的“物品列表”之外，玩家还可以在此查看角色的社交关系、公会、性格背景、技巧值、需求和注意值以及善恶倾向和信仰。

另外，游戏中的“记事本”不仅仅是供玩家查询信息用的，你还能借助“记事本”中的按钮进行一些操作。譬如，你可以打开物品菜单并使用菜单中的一些东西，像是吃个苹果，喝一瓶耐力药剂来满足角色的需求等等。不过“记事本”中最重要的一组按钮还要数“王国”、“家”往返按钮，你需要通过这组按钮来进行地图切换，而这 2 个按钮可以在你打开记事本后在画面的最右侧找到。

这里要说明的是，游戏刚开始建立的角色并不存在善恶倾向和信仰，各项技巧，包括：力量、敏捷、灵性和魅力也都是 0 级，这些数值的变动和提升，都取决于玩家在游戏中的为人处事以及任务的执行情况。举个例子，如果你跑到教堂去偷捐款箱里的金币的话，善恶倾向肯定会朝不好的方向发展。

当你点击王国按钮后，游戏便会开启大地图画面。在大地图场景中，王国里的所有臣民包括玩家角色都以“图




钉”的形式表现，手游版在画面上的最大偷懒之处便体现在这儿。有意思的是，在这个场景中，玩家依然可以对画面进行缩放、旋转等镜头操作，甚至连代表着王国臣民的“图钉”们也会在大地图上自行移动。

你可以点击大地图上的“图钉”来和他人攀谈，而如果你想访问其他建筑的话，则可以点选大地图上的建筑标签，并选择进入你想访问的场所，譬如：市场、教堂等等。这里要特别一提的是，和玩家当前执行的任务相关的“惊叹号”也会同样反映在游戏的大地图上，做任务时，只要留意一下惊叹号出现在哪里就可以了，非常的方便。

点选进入某个建筑的菜单后，不是直接进入相应的地图，而是要等待角色跑到建筑物旁，才能进入建筑画面。

在任务方面，《模拟人生：中世纪》里的不少任务都由一个个互相关联的小步骤组成。像是最开始的英雄入门任务就涉及到与 NPC 互动、购买物品以及战斗这几个组成部分，而这里要特别介绍的是游戏的战斗方式。

游戏中的战斗方式采用了半即时回合制的形式，战斗时，对战双方将位列画面的左右两侧，一旦角色攒满了行动力，即可点击突然出现在画面上的武器按钮发动攻击，而画面下排的按钮则由公会成员和各种技能组成。譬如，游戏刚开始的时候，玩家拥有一个强化攻击力的技能。在发动攻击前，先点选这一技能再发动攻击就可以在成功攻击敌人后造成更大的伤害。

至于公会设定，则用来供玩家在战斗中切换参战人员时使用，透过游戏介绍来看，玩家日后需要自行招募公会成员，来增加战斗赢面。另外，游戏为不同的角色设定了不同的战斗技能，一些角色相当能打。







之前提到过钓鱼是《模拟人生：中世纪》中满足角色娱乐需求的一个好方法。这款游戏的钓鱼玩法也十分有创意，玩家需要利用手机的重力感应设计，完成甩杆、调整浮标位置以及收杆的所有动作。

在钓鱼的时候需要使用到鱼饵和钓竿，这两个物品也需要在市场中进行购买。需要注意的是，游戏中的鱼饵分普通鱼饵以及发光鱼饵两种。由于普通鱼饵在钓大鱼时，失败率很高，如果你使用普通鱼饵的话，最好将浮标调正到小鱼群附近来垂钓小型鱼，而价格昂贵的发光鱼饵则是最适合用来钓大鱼的。每次成功钓鱼，都会让角色的娱乐需求得到满足。

除了上面提到的玩法外，手游版的《模拟人生：中世纪》中也保留了种植、购买并布置家具的玩法。另外，完成游戏中的一些任务，还会解锁各种职业。总之，用你喜欢的方式去融入中世纪，建设自己的王国吧！



扫描下载 WP 平台游戏

# 海霸天下 7



**回合战跑商**
**扩充舰队**

容量 32.9MB 平台



小P羊：本作是国内开发团队制作的一款在线手游。从游戏的画面，以及玩法设定来看，这款游戏的制作还算有诚意。你可以在游戏中通过副本战斗的方式来获得包括船只、装备和船长在内的各种资源来扩充你的舰队，而在各个港口中进行低买高卖的海上贸易也为本作增加了一种轻松获得货币的玩法。唯一的遗憾就是，这款游戏的战斗完全是简单的堆数值看结果，少了《大航海时代》这类游戏的战斗乐趣。从某种角度而言，《海霸天下》更像是一款需要花时间的培养型游戏，特别是对于玩过《神仙道》这类作品的玩家而言，本作上手难度不高，倒是游戏的航海题材给人一种新鲜感。

游戏一开始需要选择角色阵营、初始船只以及船长。在阵营方面，《海霸天下》设定了骑士和海盗这两个对立阵营，如果在选择阵营时，以随机方式加入一方的话，可以获得一笔小小的奖励。而在选择初始船只和船长的时候，就要稍微斟酌一下了，每个船长都有不同的属性和技能，而船只也有不同的特性。是优先考虑提高闪避、暴击能力，还是注重船只的防御和技能攻击力，都要由玩家来判断。

船长的三项属性中，敏捷可以提高船只的攻击速度、格挡、回避和暴击率；智力可增加船只的技能攻击力和技能防御力，力量可以增加船只的普通攻击力和防御力。




选择初始舰队




在港口间贸易

初次进入游戏后，游戏向导会带领玩家参与副本战斗和海上贸易。如果你玩过《神仙道》这类游戏的话，会发现《海霸天下》的战斗方式和《神仙道》十分相似，其实本作的战斗打法就是由系统控制的回合制战斗，游戏会根据玩家在战斗前设定的阵形以及参战数据来决定你的攻防能力和技能攻击频率。虽然战斗显得比较枯燥，不过副本却是各类船只和装备以及军功的产出地，你还能在这里结识可以拉拢入伙的船长。

在交易方面，这款游戏则简单遵循着低买高卖的原则，交易所中的货物会在参考价格内浮动，选择合适的商品以及购买数量后，再通过出港按钮选择合适的航线就可以起航向出货港飞奔了。

在进行远洋贸易时，会出现一些随机事件。同时远洋会损耗船只，记得去船坞修理。




阵形也能升级

除了副本战斗和海上贸易玩法以外，《海霸天下》也加入了装备强化和玩家打劫的设定。玩家可以通过强化系统来升级船只，强化船只的配件和船长的装备。同时，每艘船只的船长还能在训练栏位中花费训练时间获得升级经验。而当你进入海上贸易状态时，就要当心遭到海盗玩家的攻击了。不过由于游戏中的“跑商”主要对发展前期比较重要，“跑商”产出的金币对等级在70到85级的高级玩家而言，并不十分重要。为此，《海霸天下》中的海上遇袭事件其实并不频繁，这也使本作的休闲味道更加浓郁。



扫描下载iOS平台游戏

# 合金争霸 Defense Technica 7



对抗异形
守护基地

容量 127MB 平台



小P羊：对于喜欢未来题材的玩家们而言，3D塔防游戏——《合金争霸 Defense Technica》是一款会让人眼前一亮的作品。和所有塔防类作品一样，游戏的主要玩法是通过合理的防御塔布局来消灭一波波入侵的敌人，从而保证基地核心的安全。有意思的是，在这款游戏的特定地图中，游戏还会受到气候或地形的物理变化影响，导致敌人的进攻路线发生变化，甚至出现多条需要防守的路线。此外，这款游戏的另一个独特之处在于融合了卡牌类游戏的玩法。玩家可以通过购买游戏中的卡牌来升级防御塔，还能通过卡牌来合成新卡，这一切都增加了本作的对抗乐趣。



选择关卡

《合金争霸》讲述了人类对抗外形酷似异形的敌人——赫尔古斯族的故事。作为Com2uS在苹果和安卓双平台推出的奇幻风格3D塔防作品，这款游戏除了拥有高水准的视觉效果，还将即时塔防玩法和卡牌玩法融合到了一起。游戏中，玩家不仅要注意防御塔的布局，还要合理运用手上的卡牌来升级炮塔，这样才能在敌人的不断近犯下，守护住基地核心。

游戏中的核心拥有一定量的生命值，你可以在画面最上方查看主基地的当前状态以及现有资金，而遭到攻击后，核心会按比例逐渐损毁。



保护核心



放置防御塔

这款游戏一开始会给予玩家两类防御塔，一种以远程机枪攻击为主，拥有很高的攻击频率但是伤害不怎么大，而另一类防御塔则会对靠近的敌人挥舞双刀攻击。事实上，游戏一开始在基地核心的一边就拥有一座近战塔，它会疯狂攻击冲到基地核心旁的外星人。

不同于一般的塔防游戏，敌人往往会从固定的路线发起进攻。《合金争霸》中的敌人有时候会改变进攻路线，而且一些游戏关卡地图也会因为突发事件，譬如受到气候或地形的物理变化影响而出现其他进攻路线。这就意味着，你在游戏中必须根据战况随时调整布局以及防御塔的升级顺序。如果可能的话，最好将敌人堵在某个地方，让你的防御塔发挥最大的杀伤率。



吐出外星人的飞船



提升攻速的卡牌

提到防御塔的布局，《合金争霸》中，每张地图可以建造防御塔的位置是固定的几点，但是外星人的进攻路线却会有所变动。这里也顺便解释下本作的进攻路线。在关卡正式开始后，外星人的进攻路线会以一个个红色箭头连起。在最初的关卡中，这条进攻路线还不会发生改变，但是到了后续关卡后，进攻路线就不再是固定的了。更夸张的是，当你在进攻路线上架设炮塔或者路障的时候，外星人还会调皮一下，换条路线发动攻击。不过只要你仔细观察、思考，就能控制敌人的行进路线。

最后要说的是，这款游戏的初始资金是比较有限的。建造、升级防御塔十分依赖击杀外星人。如果你想让游戏变得更加轻松的话，一定要好好利用本作的卡牌系统。而在各类卡片中，最重要的就是开启新炮塔能力的卡片，这些卡片能让你建造额外的特殊炮塔，如果意外获得这些强力卡片，会让你的攻略轻松很多。



扫描下载安卓平台游戏

# 黑暗时代 AGE OF DARKNESS 8



中世纪背景
实时采集资源

容量 27.5MB 平台 



小P羊：以中世纪黑暗时代为背景的游戏作品有很多，可以说是囊括了角色扮演、战争策略等多个类型。不过，将实时资源采集系统融入手游设计中的作品就不多见了，而《黑暗时代（AGE OF DARKNESS）》便是如此特殊的一款作品。这款游戏的玩法主要包括三个方面，分别是采集资源、招募军队和保卫家园。从某种角度而言，该作有点像简化版的《帝国时代》，你需要快速运用自己的手指采集资源并对外出兵，以此抵御外敌。同时，该作还是战争策略游戏中为数不多的支持手势缩放画面的作品，而且还是一款闯关式的单机游戏。

## 出兵保卫城堡

《黑暗时代》是一款会让人联想到《帝国时代》的游戏，该作由一个个关卡组成，玩家的使命就是运用你的手指快速的收集场景中的两类资源——木头和金子，并用这些材料建设、升级你的建筑，招募抵御外敌的士兵。

和著名的《帝国时代》一样，这款游戏中的每一棵树和每一座金矿都有采伐上限。但其实你无须担心资源是不是够多，而是要注意资源的采集速率是不是够快，因为在顺利达成通关条件之前，敌人会源源不断地涌向你的城堡，所以你必须要确保自己每一斧、每一镐下去都能采集够多的资源，来保证守卫城堡的兵源不断。


边采矿边出兵

在兵种设定方面，《黑暗时代》共设计了三类兵种，包括步兵、骑兵和弓箭兵，三者之间遵循着弓箭兵克步兵、步兵克骑兵、骑兵克弓箭兵的关系，在一开始的关卡中，敌人以步兵居多，而随着游戏进行，敌军往往会派出三类兵种进犯，为此在后续关卡中，你需要确保自己的城镇拥有三类兵营，并训练所有兵种。

提到战斗，当你招募出士兵以后，这些士兵无须你进行任何操作就会自动攻击来犯的敌人，而除了不断出兵来抵御一波波的攻击以外，《黑暗时代》里还存在魔法的概念，譬如可以恢复部队生命值的魔法以及具有超强杀伤力的超级魔法大招。当然，这些魔法拥有比较严苛的使用限制，如果你不想“花钱”消灾的话还是多练练一指禅的好。

屏幕下方会显示资源属性、城堡属性、三种魔法和敌人的攻击次数。从某种角度而言，本作更像是一款特殊的塔防作品。


敌人在拆主基地！



技能树

每次顺利完成一个关卡后，《黑暗时代》将开启独特的强化页面。除了一开始必须解锁的9点通用系技能外，接下来的可点技能分列于四个强化分支中，是选择强化兵种还是提升资源采集速度，就需要你根据实际战斗效果来加以调整。要说明的是，解锁技能需要消耗“星”，而一次完美通关只能获得3颗星，这就是为什么升级技能时需要慎重再慎重了。不过总的来说，这款游戏的操作难度并不大，策略成分也不高，倒是几场攻坚战下来，可能会让你的手指点到微痛，玩这款游戏的时候一定不要沉迷。


扫描下载安卓平台游戏

# 全球防御：僵尸世界大战 7



生化题材
塔防
解锁武器

容量 127MB 平台



小P羊：本作是一款以生化危机为题材的塔防类游戏。你的防御手段就是架设各类炮塔阻挡丧尸潮攻入城市的核心地带。游戏在关卡难度的设计上还算合理，玩家也可以在开启战斗前，自行调节关卡难度来体验更激烈、刺激的对抗。同时，这款游戏还拥有独特的科技解锁机制，玩家需要使用通关后获得的资金来解锁、升级炮塔，来为日后的战斗带来更多胜算，而在后续的游戏关卡中，你就可以使用升级后的新武器来参与战斗，体验不同炮塔协同战斗横扫僵尸的快感了。

## 挖掘塔的杀伤率




选择战斗地图




选择参战炮塔

《全球防御：僵尸世界大战》的故事背景发生在生化危机全面爆发的未来时代，玩家在游戏中将以军方身份前赴各地对抗成群涌向庇护所的丧尸。要注意的是，当你进入游戏后，首先要选择参战地图以及带入战场的炮塔，才能正式开启关卡地图。

在游戏的初始时刻，系统会提供玩家三种基本炮塔，包括机枪、冰冻以及火箭塔。这款游戏有一个特别的设定，那就是你在关卡中建造越少的塔，顺利通关后获得的评价就越高，这就意味着你需要合理搭配不同的防御塔（比如利用冰塔配合火箭塔的方法来对抗大群快速怪），来发挥防御塔的最大杀伤率。



虽然尽量减少防御塔的建造数量，可以大大提升通关后的游戏评分。但是如果你想在一局游戏里就造两三个塔，随后依靠在游戏中杀怪获得的金币，不断升级防御塔来提升杀伤力也是不可能的事情。因为在升级设计上，这款游戏也给了一定的限制，基本上，一座防御塔在战斗中升级个2次就达到满级了。不过，游戏中的防御塔在多次击杀敌人后，会像“红警”中的部队一样提升军阶。升阶后的防御塔的战力会有一定程度的加强。





游戏也有大招

关于这款游戏还要一提的是游戏中的怪物设定，《全球防御：僵尸世界大战》中拥有包括地面和空中部队在内的各种敌方单位。随着战斗回合数的增加，敌人的数量和移动速度会逐步提升，有时候还会有高血高防的小BOSS混迹其中，如果你不幸放跑了丧尸，让丧尸顺利进入城市核心地带，那么城市的生命值就会被扣除，一旦城市的生命值被扣除为0以后，就意味着战斗失败了。

不过，在怪物造型的设计上，《全球防御：僵尸世界大战》却让人看到了坑爹的一面，该作的很多丧尸怪物明显是从其他丧尸题材的游戏中抠出来的，甚至还有暗黑3的爬行者。此外，本作的空中单位基本都是各类飞机（估计被丧尸控制了），如果击落飞机的位置不够好，可能还会砸坏你的防御塔。

游戏中存在特殊技能，可以在短时间内杀伤大批僵尸。危急时刻，千万不要忘记使用！



扫描下载 iOS 平台游戏

# 像素人 Pixel People 7



未来时代
克隆人
发展城市

容量 31.4MB 平台




小P羊：开罗公司的游戏，诸如《冒险迷宫村》、《暖暖温泉乡》等作，称得上是最“杀时间”的模拟经营游戏了，而Chillingo Ltd公司所开发的《像素人》会让人不由自主地联想到开罗游戏。这不仅仅是因为该作同样采用了像素风格的角色和场景画面，同样采用了模拟经营这种老少皆宜的玩法，还因为这款游戏同样能“杀时间”。游戏中，玩家需要通过克隆以及合成的方式，来创造出不同职业的人群，并解锁各类城市建筑，同时你还要研究你所创造出来的臣民们都有哪些专长，偶尔还要关心一下他们的社交关系，并发现一些可爱的宠物。总之，毫无压力地体验上帝的生活吧！

## 重建繁荣的地球



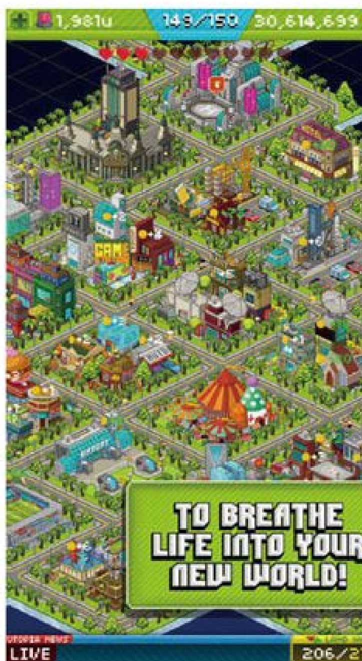
基因合成



找到所有职业

《像素人》的故事背景设定在末日后的世界。此时，玩家控制的角色成了世上唯一的人类。幸运的是，你还拥有一个基因机器，可以用来克隆自己，并利用人类的基因样本来创造出具有不同职业素养的人类，而游戏的目的便是发现所有职业人群、所有类型的宠物并解锁各种建筑，让地球重新回到最繁荣鼎盛的时期。

最为一款休闲向的作品，《像素人》并不存在任何危机因素，玩家的使命就是尝试将不同的职业基因加以组合，以此来寻找新的职业基因。游戏中的基因机器每隔一段时间都会获得一份用以合成的人类基因，通过基因图鉴，你可以发现这款游戏中有多达150个职业等待你去完成收集，而每发现一个全新的基因，都会让人充满期待。




在进行职业基因的合成时，要特别注意一点，当你发现新基因的时候通常会解锁对应的建筑，而当你在地图上建成新建筑后，可以打开基因机器，将你创造出的新职业分配到建筑物中，让建筑物发挥效力，之后这座建筑就可以为你的城市带来经济效益了。

另外，游戏中的大部分建筑物都需要多个不同职业的像素人协力才能发挥最大效力，由于你并不清楚哪些人胜任哪里的工作，这就需要一点点尝试。

这合成职业基因的时候，可以留意试管的颜色。当试管变成粉红色，意味着这次合成会诞生全新的职业，如果试管呈现橙色，则表示你过去合成过这个职业。要注意的是，如果你的基因机器里被不同职业的像素人占满，而你又没有合适的建筑分配他们，那只能“付费”清理基因机器了。







《像素人》的另一个乐趣就在于发展城市，除了解锁各类建筑，并在城市中建造各种道路、装饰建筑和设施外，你还要注意居住在城市中的像素人的幸福感。当一个城市拥有比较全面的配套设施后，一些居民房屋就会冒起红心，你需要进入这些房间，按住红心直到红心变大停止来收获幸福感。值得一提的是，玩家每次集满10 颗心就能得到一次特殊奖励，这些奖励包括金钱和U点，还能解锁各种野生动物，让你的城市变得更加欢乐！

关于城市，这里要特别一提的是，游戏中的民居数量和城市的规模将影响到城市容量，在容量不足的时候，你是无法通过基因机器创造新职业的。所以在忙着寻找职业基因的同时，不要忘记发展城市。


扫描下载iOS平台游戏

# 醉江山 7



三国背景
战争策略
收集武将

容量 17.7MB 平台



小P羊：本作是一款以三国时期为背景的战争策略游戏。在游戏中，玩家又要扮演一位身处三国乱世的主公，而你的使命就是在发展自己的城池的同时，到处寻访各类人才来帮你守家业，打天下。就玩法而言，《醉江山》和曾经在页游领域中红极一时的《热血三国》之类的游戏差别不大，游戏说穿了就是种田、赚钱、收纳高级武将完成PVE征战任务，以便获得更多的物资，结实更好的武将，并将主城迁徙到更富饶的地区。作为一款联机手游，这款游戏还拥有PVP国战玩法，而在与玩家的对抗中，兵种相克、阵形以及装备的因素都决定一场战斗能否获胜。此外，该作也收纳了一些趣味玩法，像是令人窝火又乐此不疲的“俘虏”系统等等，非常适合喜欢争霸天下的玩家尝试。

## 拿黄巾军来练手



作为一款以三国鼎立时期为背景的作品，玩家在初次登录《醉江山》时，首先要在魏、蜀、吴三国中确立阵营，并建立主公角色。当你完成角色的创建，正式进入游戏后，会发现这款游戏居然不是以种田任务作为游戏开局。玩家一上来就会遇到黄巾军四处烧杀抢掠的危机，而游戏也将从与黄巾军的数场战斗中开始！在依次击退黄巾军主力的过程中，新手引导任务会逐步教导玩家如何镶嵌装备、如何招募武将以及如何修改出战阵形。透过这一步步引导，《醉江山》的主要玩法便一一展现在我们的面前了。



城镇画面



在内政建设方面，玩家在《醉江山》中，可以升级城镇建筑，并利用各种功能建筑执行诸如征兵、征税、升级科技、强化装备等一系列操作。不过这款游戏的资源田却拥有不同于一般战争策略游戏的独特设定。游戏中的资源田位于“基地”内，在酷似“开心农场”的基地画面中，玩家除了可以开辟新的资源田增加收入以外，还能决定每块空闲田地产出哪类资源。根据玩家的当前等级，你可以选择产出包括粮食、木材、军功在内的各种物资。

这款游戏的内城有很多建筑空位可以解锁，但是想要解锁建筑空位，就需要完成某些PVE任务来把城市迁徙到更高级的区域。


捉对厮杀



布阵画面

在战斗方面，《醉江山》虽然是一款战争策略游戏，却采用了由系统控制的回合制战斗形式。这一设定使得武将的能力和参战阵形对战斗的胜败起到关键作用。提到武将设定，出现在这款游戏中的武将覆盖了魏蜀吴三国的知名将领，另外游戏还推出了一些特殊将领供玩家收集，像是1.8版本新推出的冥将，就有鬼气森森的冥吕布、冥诸葛亮供玩家收集，而在武将的玩法上，玩家除了可以通过酒馆和任务来结识武将外，还能对武将进行升级并用多种途径强化武将的装备。

除了上面提到的几个主要玩法外，《醉江山》还有护送、俘虏、联盟、国战等高端玩法。不过总体来说，这款游戏还是一个拼钱拼数值的作品，如果你只是一位普通的休闲玩家的话，慢慢发展内政，玩玩PVE征战任务就好。


扫描下载安卓平台游戏

# 三剑舞 2：利刃 8



三人三贱 武器升级系统
宠物协作战斗
更侧重社交与内购

容量 58.4MB 平台




小 i：《三剑舞 2：利刃》在延续了前代的故事及人物设定的基础上，优化了画面、运行速度等。不仅如此，角色中不再是一人三剑一战到底，而是三个角色操控三把剑。同时丰富了商店系统，加入了宠物系统，使游戏更趋向于一个成熟的 ARPG。但好游戏的代价往往是沉重的。如同骂声一片的《植物大战僵尸 2》，《三剑舞 2》也将重点放在了内购上。复活、新武器，乃至游戏次数都需要购买！




《三剑舞 2》跳过了前代中繁复的故事背景交代动画，直接引导玩家进入游戏。对于新玩家来说多少会有点唐突，不过动作游戏的重点永远不在故事性上。

画面的色泽及动画的流畅度显然较一代更成熟了，操作键盘与一代也没有太大的变化。如果你有困惑，可以在主界面的“设置”中选择“教学模式”。

二代里的怪物更疯狂了！

他们攻击力显著提升，攻击方式也更多样。从屏幕外横穿飞入的怪物杀伤力出人意料，天上也会突然掉一块“大石头”下来，被压中的代价也是惨不忍睹的。

怪物种类大大丰富了，除了能见到一代中就有的小虫子、骷髅外，还有随机出现的“金钱小偷”。“金钱小偷”背着一个大袋子，每被击中一下，都会掉落一大堆的金币或银币，而后闪现到地图的另一个地方。有他出现的场合，一定是全力集火他了，其他小兵通通靠边站。

“疯狂模式”里的地图是随机的。

所以每次进入地图都能有不同的战斗体验，在不同的场景中挑战不同的怪物，让无尽的战斗不显得那么单调。

前代游戏有个很致命的缺点：商店规模不够，品种少。现在的二代中，商店已然成为了游戏的一大特色。

除了基本的回复道具外，前代中在地图中随机获得的增益道具，现在都集中到商店里的“消耗道具”中了。









“武器变更”里提供了6种不同攻击力的剑，随着角色等级提升免费解锁，可以用金币强化。如同一代中的设定一样，在一个角色只有一把剑的《三剑舞2》中，强化武器提升战斗力是最有效的防守。与其将有限的金币用来购买消耗道具，还不如攒钱强化手里的武器。

“力量商店”里对各种消耗道具进行了强化。换言之，你买了消耗道具后，还可以花更多的钱对它们的功效进行提升。反之，如果你一开始就没打算砸钱在这些一次性道具上，而是一路“苦修”练级的话，力量商店对于你就是个可有可无的存在。

一般来说，大多游戏商场里的宝箱就等同于内购。这里也是，“特殊道具”里的四种道具没有用金币或石头（充值换得）标价，而是直接用RMB标价，一个6元。我想说，你们连稍微伪装一下的想法也彻底放弃了吗？







宠物商店里提供了1-3星的宠物共19只，不同宠物可以为你带来不同的被动增益。也就是说，游戏中，宠物不会发动主动攻击，主要的输出还是靠你自己。不过身后跟着个可爱的小家伙，这本身就是件很拉风的事。所有宠物都只能通过“抽取宠物”的方式随机获得。

几乎每个好游戏都要毁在内购上。《三剑舞2》更是集古往今来内购游戏之大成，所有可收费的点都没有放过。

首先，可以强化角色、光顾力量商店及购买消耗道具的金币就不用说了，可以用内购换。其次，如前文所说，在二代中，角色和武器是挂钩的，想玩到其他两把武器，







就要先解锁其他两个角色。不用怀疑，这个肯定是要内购的！另外，更换更有杀伤力的剑、抽取优质宠物、复活……这些都需要内购！

游戏非常强调社交性。

你必须先拥有一个360账号才能开始游戏，明明是一款单机游戏却要全程联网。主界面上腾了一半的页面给玩家成绩排行榜，你会在上面发现，全网排名前三的一定是RMB玩家。还可以与手机通讯录里的好友比试排名，就像现在微信上很火的《天天连萌》一样。

如果仅此而已的话，你还可以说这款游戏加强了玩家亲友间的互动。可是现实就是这么残忍。

360账号还时不时跳出弹框问玩家要你手机里通讯录的授权。如果你不愿意的话，你每次退出游戏返回主界面或者进入商店时都会跳一次。直到你同意它为止。如果你同意了它对通讯录的授权，是不是你的朋友就会不断地受到该游戏的干扰呢？重要的是，这种流氓做法让人对游戏的安全性严重怀疑，若你对此不堪其扰，不如趁早卸载，静候破解。


扫描下载安卓平台游戏

# 赏金猎人：黑色黎明 ⑧



伪 ARPG 的 FPS
手忙脚乱的操作
地图让人晕头转向

容量 227MB 平台



小 i：当单纯的射击再也不能满足玩家的欲望时，融合了角色扮演与剧情任务的游戏们出现了！这部《赏金猎人：黑色黎明》就是其中之一。玩家将身处一个神秘的星球，在剧情任务的指引下，以第一人称完成射击游戏。虽然无论从 NPC 的数量、还是地图的规模来看，游戏都不能算“史诗级”的，但整体的制作质量还是相当不错的，如果不算上 BT 的操作设定的话。

游戏里拥有了一切 RPG 游戏里应有的元素：建立角色、剧情、任务、NPC、商店、技能树，甚至还有回城功能。而游戏中的作战方式除了射击外，还有近身格斗。某种意义上来说，这也可以算是一个初级的 ARPG 了。而射击元素仍是游戏的重头戏，其它都只是装饰。比如说，城镇的规模非常之小，而 NPC 更是有且仅有一个！话说这唯一的 NPC 被赋予了指引、派发任务以及开店摆摊三大重要任务，真是任重而道远！

别看游戏整成了 3D 的，画风却是偏向美式卡通的。只不过地图里竟然……没有路标？！这是神马情况？

游戏采用的是 3D 视觉效果，站在第一人称视角的你，很容易被眼前层层起伏的山峦遮住视线。何况游戏背景被







设定在了一个从不见天日的外太空某星球，游戏的整体画面色调偏暗，仅靠画面上方诡异的半圆形区域所提示的敌人位置根本分不清远处来的是人是鬼。做任务时也罢了，在联网 PVP 对战时，真心不知道其他玩家是从哪里冒出来的。还好我们可以庆幸，其他玩家也和我们一样正为此想要砸手机。

很多任务都是要求找找材料，比如说零件什么的。这才是真正考验你是否高度近视的时候！记得多关注下山谷里奇奇怪怪的角落，那些浑身散发着微弱的光芒，一副“千万别找到我”的高傲姿态的家伙，兴许正是你要交差的东西。

这里的操作真是神级的……坑！






你一定发现了画面上没有方向盘。没错！这里不用方向盘，而用了更能体现触屏特点的原始方法：直接用手指点。

当你的手指长按在屏幕上，并左右向来回滑动时，便开始自动奔跑，并根据你的指示前后左右跑或者倒退。这整个移动的过程中，你的视角被固定了，如果想要扭头，就要一下下地快速滑动屏幕。而一旦你没有手指长按住屏幕，你就会停止移动。这时候冰雪聪明的你一定发现了一个很重要的问题：如果我想边跑边查看四周该怎么做呢？

对！你可以一手微调视距顺带跑路，一手转换视野！然后一个更邪恶的问题又来了：屏幕的右下方竟然还有一个开枪键！这是什么节奏？非逼得玩家问别人借只手来，








够粗暴，够凶残

还是干脆长出第三只手？

当然肯定有人会说：小爷我擅长一手多用！那就是您的本事了！不过对于我们一般的、只想单纯体验射击快感的玩家来说，只有 4 个字赠予开发者：饶了我吧！

枪支的种类有很多，商店里提供了很多选项。战斗时，枪口对上敌人时就会出现瞄准的画面，不过你这一枪打出去到底有没有打中就要另说了。

除了枪外，战斗时还能切换至近身武器。这个近身武器用来砍狼之类的是再合适不过了。可是为什么这个武器切换按钮竟然被缩到了屏幕右下方这么不起眼的角落里？本来打枪就已经觉得手不够用了，现在还要于激烈的战斗中为找一个小按键而愁白了头。基本上，反应迟了的人会





在掏出刀子前就顺利被野狼扑倒了。

角色每次升级都能获得一定的天赋点来习得更多的技能。技能树里有多条分支路线，但角色到达 17 级前每次进副本都只能携带一个技能。


扫描下载 iOS 平台游戏

# 乱世之王　8



暗黑的地牢题材
迷你小巧　元素丰富
即时战斗　高质像素

容量 7.5MB　平台 




小 i：本 SAMA 一般不玩像素游戏。为什么呢？因为十款像素游戏中有九款是横版跑酷游戏，而且你细看那里面的主角，九成九长得和马里奥兄弟一模一样。如果想怀旧，大可以去跳蚤市场挖两部红白机，插上卡片才叫过瘾不是？不过这款像素游戏却很特别，选用了神秘的地牢题材，主角也不再只能左右跑了，而是可以在一关关地牢中四处游荡。当我们习惯了高清画面的地牢游戏，像素地牢又会带给我们什么感觉呢？













《乱世之王》是一款像素题材的 RPG 动作游戏。游戏里有着些 RPG 的基本元素，比如四种不同属性的职业角色供选，还有不定期出现发给你任务的 NPC，以及简单至极的商店。但除此之外，游戏有意淡化并忽略了故事剧情，整个游戏过程中也没有所谓的“故事模式”与“无尽模式”之分，回归了最单纯的第三人称射击游戏。

在马里奥兄弟及其小伙伴们称霸像素游戏界的今天，以暗黑的地牢作为题材的《乱世之王》显得非常独特。

游戏的画面很简洁，只有一个固定在右下角的射击键，方向键的位置跟着手指走。这种简单的设计，使得游戏即使在手机上玩，操作也能很便捷。

游戏采用即时战斗制。一进入地图，就要小心四周一涌而上的怪物们。怪物们只对其视野范围内的目标发动攻击，你只要控制好与它们之间的距离，即使是战士也不要一直冲进敌人堆里，就能保证安全。利用地图里的“九曲十八弯”，并保持射击状态，往往能很容易地在怪物接近前就全数消灭它们了。不过所有不在视野范围内的地图全部呈现黑色，玩家行进到哪里，哪里的光线才会充足。也就是说，游戏的难点不在于技术，而在于光线。虽然每个关卡的地图都不大，但屏幕上并没有小地图供参考，走过的地方都要直接记在脑中，还要小心前方黑暗处涌出的意想不到的大波敌人。

整个游戏非常小巧，只有 7.5MB！但迷你的体积丝毫不影响游戏画面的高质，且运行时也十分顺畅，战斗时动作很流畅。

使用像素风格的游戏，里面的人物大多很迷你，基本上只能看清头和身体。如果还能分辨清楚眼睛在哪里，那绝对算是高清级的了！此作中，所有人设的形象就被简化到了头和身体不分了。

不过地图中的元素却非常丰富。除了主角与敌人外，还有大量的宝石、宝箱、生命红心散落一地。所有这些都与主人公一般大小，眼睛一花就找不到自己在哪里了。



扫描下载 iOS 平台游戏

# 功夫战士 8



李小龙大战忍者
经典的街机操作键盘布局
画面简洁地过了头

容量 7.5MB 平台




小 i：游戏出自制作了《迷你召唤》系列的 Triniti Interactive Limited 公司之手，游戏质量自然是不用质疑的。游戏画面非常明亮，人物的动作及动画都表现地非常流畅。界面简洁、没有复杂的武器升级系统，只有主角一人与不同敌人间的战斗。游戏将关注点完全放在了格斗时的过瘾程度上。难度适中，并没有让人感到有迫切的内购需要。只是地图的数量及 BOSS 的数量有待增加。

这款 2D 横版动作游戏，背景故事很简单很老套：宁静的大山深处，有个远离喧嚣的小村庄，这里住着一位隐士和徒弟，每日都在山谷中苦练武艺，与世无争。直到有一天一伙强盗入侵了这个美丽的小村子，师傅为了保护村民不受伤害，惨死在强盗的刀下。徒弟仰天发誓，一定要手刃仇人，以祭师傅在天之灵。

首先，游戏主角的造型就充满了吐槽点。

这一眼看上去，任谁都不会怀疑他是李小龙！满身肌肉的大头形象就不说了，战斗时的那一招一式，完全就是以大师为原型打造的！如果再配上大师经典的嘶叫声，这游戏就更有怀旧意味了不是？

可是竟然，游戏里的敌人都是忍者！在充满中式乡村气息的画面里遇见忍者来袭？这是什么情况？也许在西方人眼中，李小龙和忍者同属东方文明，所以一不小心玩了穿越？







游戏使用了非常原始的街机式键盘布局。没有方向盘，没有花样的技能键。简单的几个三角、圆圈和差，就将左、右、攻击、防守等功能表现出来了。而且彼此间间距很充足，即使对于手机屏幕不够大的玩家来说，也能操作得很顺畅。

当然，键盘少了，相对来说，键盘之间的搭配使用就更多了。比如单点向上的三角是跳跃，加上方向键后，就成了防守。这种不同于一般游戏的操作一开始肯定会有不少人不习惯。

此外，画面上少了许多必要的信息。比如敌人的数量、等级、血量、状态等基础信息，就连敌人的位置也没有被标示。进入地图后，你不仅不知道敌人从哪个方向来，甚至不清楚要战斗到何时才算结束。由于每个关卡都只有一张背景图，你需要操作你的主角左右来回不断寻找新的敌人。




游戏里提供了 15 个不同的 COMBO 攻击，每个攻击都有不同的达成条件。随着人物等级的提升，才能逐步解锁所有的连击花式。

虽然商场里提供了 24 个武器，但主角仍将赤手空拳一战到底。当积满怒气值释放大招时，可以看到一股越来越大的真气笼罩着主人公，而后瞬间群灭四周的敌人。这招式的气场，不就是传说中的升龙霸么？



扫描下载 iOS 平台游戏

# 环太平洋 8



高达狂虐小怪兽
超震撼的视觉盛宴
5款机甲

容量 272MB 平台




小i：这年头的好莱坞，似乎不出手游的电影都不好意思叫大片。于是乎，根据同名电影改编的手游《环太平洋》诞生了！

游戏的制作相当精良，无论是超真实的画面、与电影内容的结合度、操作的流畅度，还是游戏体验的满足程度，在电影衍生的周边手游中，都绝对属于上上品。即使单纯作为一款格斗游戏来说，也是非常值得玩家品玩的。












作为电影的同名官方手游，《环太平洋》保留了原著的情节，任务中出现的也都是电影中的真人头像，游戏中的商店更是被称为“黑市”。不过玩家不像电影中的男主角那么幸运，有个美女做搭档，而是要一个人操控各种机甲，沿着电影中的轨迹，与“哥斯拉”们展开不断地战斗。

原著中的特效让观众们很过瘾，游戏中的画面效果同样是令人震撼的大片级。每一个动作都有着夸张的特效呈现，无论击中与否，当屏幕上的超大字幕一行行打出来，就已经让人特别有成就感了。

游戏的操作非常简单。你可以朝任意方向挥动你的武器，随心所欲地砍怪兽。这种在屏幕上划来划去的操作是最简单过瘾的。防御键基本起不到什么防御作用，倒是左右两个方向键可以有效地帮助你躲避怪兽的进攻。需要注意怪兽的攻击时机，以及时地躲避。被凶残的小怪兽抓到一下可不是开玩笑的。




每局战斗都有自己的目标，如果能在规定时间内赢得战斗可以获得更多的奖励。当小怪兽的血量值已经完全被磨到零后，就会进入“终结它”的时间。这个有限的时间段里，你需要尽可能地多给小怪兽几击，造成伤害的多少决定了你最后的奖励。所以说，这是段很过瘾的“奖励时间”。

原电影根据上映地点不同，共推出了包括中国版、日本版等在内的多个版本，每个版本中的机甲都带有地方特色。如中国造的机甲“暴风赤红”，擅长过肩摔、飞腿这样的中国功夫，美国机甲的攻击融入了综合格斗术，日本版的“猎人”探戈狼由一人操纵。

在《环太平洋》的游戏中，玩家可以一次性地玩到所有的5种机甲。每个机甲的攻击性能都有偏重，大招也各不相同。玩家站在第三人称视角来操纵机甲，可以完全地感受整个战斗画面带来的震撼。



扫描下载 iOS 平台游戏

# 摩卡世界 3D　8



伪 3D 横版过关
爽快的战斗体验
炫丽的特技

容量 63MB　平台 




小 i：在这部乍看起来像是一款 APRG 的游戏里，任务、装备、技能什么的，说到底都只是装饰。而作为一部横版动作游戏，《摩卡世界 3D》比一般的动作游戏多了更多的 NPC，完善了村庄的构建以及成熟的社交系统。炫丽的特效画面使得战斗体验非常赞。难度也不大，适合大多数玩家。

游戏的主界面与一般的 RPG 游戏无异，角色选择、NPC、商店、道具强化等应有尽有，你还可以给角色换上时装，打造个性的角色。

只不过游戏里所有任务的完成方法只有一个：打副本。副本里的地图随着角色等级的提升不断解锁，打过的地图可以重复打。每一关的构造都很相似：一路扫完小兵，即可直奔 BOSS。这里的副本并不强制刷兵。你清，或者不清小兵，BOSS 就在那里，不离不弃。如果你觉得虐小兵不能满足你英雄的胃口，大可完全忽略前面的小喽喽一路直奔 BOSS。

刷副本的难度其实并不大，想要享受战斗的快感，还是需要在“竞技场”里找。

“竞技场”可以让玩家自由配对切磋“武艺”。而其实，在操作单调的游戏中，对战获胜的秘诀完全在于武器与装备。等级越高、技能越多、血槽越长，都是致胜的基础。




强化、精炼武器与装备，更是决斗的关键。

练等级、刷金币练装备，就都要在副本里完成了。

游戏名其实存在着很大的误导成分。

这款游戏里的画面确实采用了 3D 技术。人物、建筑的形象都很立体，在城市中闲逛，还能看到背景画面里的街景有很强的立体延伸感。

副本地图中的场景也绘制得很华丽，色泽非常明艳，但游戏的“3D”感觉却更体现不出了。副本里场景画面的层次感并没有城市里那么明显，而且那“上下左右”的方向盘，其实只是让人跳跃与蹲下而已，游戏全程全部都是在同一个平面上移动的。

战斗时的特效极其华丽，华丽到反而使角色身上的“时装”体现不出其独特的效果。不管手里的武器有多破，挥舞武器时留下的刀风都表现地十分夸张，加上画面上血量










槽、方向键、道具栏，还有不停滚动的全网咨询等挤了一屏幕，整个战斗画面显然失去了重点。尤其在竞技场时，会让人常常找不到自己的对手身在何方。



扫描下载安卓平台游戏

# 索利泰尔时间 Solitaire Minute 8



唯美的扑克牌游戏
玩法简单、一分钟的紧张感
自定义扑克牌牌面

容量 38.5MB 平台




小 i：游戏的玩法其实很单调，那些所谓的“Puzzle”倒也不见得有多复杂，关键就是个眼疾手快！一局 60 秒的规则，不但提升了游戏的紧张感，且满足了快餐时代玩家们碎片时间的游戏需求。撇开玩法，游戏在画面、配乐、玩家互动等其它细节方面都做的非常出色。硬是将一款玩法不算出众的游戏给衬的非常十分极其出众！这是众多国内游戏厂商迫切需要改进的地方。像小 i 这样特别重视游戏美感的人，有什么理由不推荐呢？

游戏的主角——扑克牌，有着四种牌面可供选。传统花式的牌面略略泛黄，就像一幅很有年头的收藏扑克；其余三种花色包括了放大牌自身花色的样式、牌中间有个大方块的样式，及简单直观、直接以一个大大的数字来标示扑克牌的款式。在这款不讲究花色的游戏中，使用只有数字的牌面，显然更有助于游戏，只不过当全屏都是这样的“牌”时，你绝对会怀疑这个游戏到底与扑克有什么关系。




游戏的背景画面真是可以用唯美来形容：在某个月满星空的仲夏夜，天际泛着迷人的蓝紫色，湖波微荡，枝头细叶微颤，你可以感觉到一股微风拂面而来的静谧。如此色泽明艳的画面竟然还是动态的！朦胧中树叶的晃动那么真实流畅，湖面的微波更是细腻柔和，细看去让小 i 想到一句广告词所形容的感觉：如丝般顺滑。

游戏的配乐也是非常悦耳，清脆不失宁静之感，就算游戏中你选牌的速度很快，音效也不会刺耳。

游戏里没有任何教学课程，而这看似传统的卡牌游戏的画面确实会让人误以为这又是款接龙类的游戏。其实这款游戏的规则比经典的卡牌接龙还要简单的多。

你需要做的，就是在屏幕中央的画面里找出与底部卡槽里的牌的数值邻近的牌。大一或小一皆可，花色无所谓。比如，卡槽里的牌是“2”，你就要找到“A”或者“3”，把它拖到底部的牌堆上，那么就能消除掉一张牌。在规定的 60 秒内消除屏幕上所有已知牌面的牌，则宣告胜利，否则失败。但是你必须从排在最外层的牌开始消起，上一层牌被消除后，后层完全没有被遮住的牌才能加入到候选牌的队伍中。




如果在最外层的牌中，找不到与底部牌堆上显示的牌相邻数值的牌，可以翻开牌堆左侧未知的牌来获得一张新数值的牌继续游戏，但这些未知牌的数额有限，用完就没有多的了。虽然这么说，但考虑到每局游戏的限制时间都只有 60 秒，不可能给你太多的时间去不断换底牌的。

每局游戏开始，底部的牌槽都只解锁了一个。消掉牌面右上角带锁的牌，就能解锁更多的牌槽。每多一个牌槽，找牌的范围都会更广，游戏就越容易。

游戏共有 30 个关卡，每个关卡中的卡牌叠放形式都不尽相同。越到后面排阵的摆放越华丽，但难度也越大。




游戏最重要的元素：时间，在画面右上角以时钟形式很明显地标示着。进入游戏后，在你点击屏幕上的任一张牌之前，倒计时都不会开始，大可以利用这段时间先好好观察下给出的牌面。另外，一眼望去找不到合适的消除牌时，切记毫不犹豫地翻牌，如前文所述，有限的牌堆基本很难在一分钟内被全数翻完。但这并不意味着游戏是就能完全放弃思考，不然被逼上绝路也是不奇怪的。




游戏里有三种增益道具，分别是提供一张万能牌、降低带锁的牌的所在层，提供共四个卡槽。这些都是消耗道具，仅限单局使用，每次使用都要耗费一个星。

显然，这当中最实用的道具就是万能牌了。在找不到牌的时候，点一下牌堆左侧的“Wild Card”，就会覆盖牌堆最上面现有的牌，然后你就可以随便拉一张牌阵里的牌到牌槽里，重新开始新游戏。这么有用的万能牌每局只能带一张显然不够科学。

至于 4 个牌槽，要是你没在时间内消掉相应数量的带锁的牌，其实也没什么用。而把带锁牌所在层降低，看起来也不是太有用。建议星星不够用的时候，带上万能牌就够了。


扫描下载 IOS 平台游戏



# 恋爱情缘斗地主 7



**其实是养成游戏**
**斗地主：难度不在牌技**
**浓浓的国产印记**

容量 311MB 平台




小i：如游戏名所示，这是款充满恋爱情结的斗地主游戏。作为主人公的你，拥有一手好牌技，因而无论是与形形色色的美女搭讪，还是英雄救美勇斗流氓，都需要靠斗地主来捍卫你的爱情。游戏里所有的斗地主，都是为了美女所服务。所以其实，这货根本就是款男性向的恋爱养成游戏有木有啊！

从游戏一进去的选择女主人公开始，就已然进入了后宫模式。

六大性格各异的女主任选，包括一个日本妹子，角色信息中甚至包括了三围！不过游戏没有存档功能，一旦选定了一个女主，就要和她一条道走到黑，中途想换人就必须从头来过。

不同角色决定了不同的故事展开，但最终，所有的妹子都将出现在你的故事中。只不过这些角色的名字是不是太有吐槽点了：什么“夏灵珊”之类的，确定这不是《笑傲江湖》么？还有路人甲叫什么“慕容琴”，一听就是一部二线小说网上随处可见的三流校园幻想小说里的人物名。剧情就更是验证这一点了：情节幼稚，对话弱智。



怎么还有日本妹子呀？

另外，游戏中虽然有自由模式，但没完成剧情模式的时候却玩不了这种模式，这算什么强盗逻辑？难道玩家们只想纯粹地和妹子们玩玩斗地主也不成么？非得读完那一长串无聊的对话么？



如果只能选择一个女主，那么好感度有何用？



此图里的离奇设定，在具体的棋牌战役中完全没有体现出来

游戏的“养成”与“棋牌”这两部分，实质上是脱离的。换言之，当你看故事的时候，你找不到任何一点与斗地主有关的情节，而在打牌时，你就可以完全忘了故事中各种人物的正反设定。

譬如说，当你的妹子被调戏时，故事里就交给了你一个重要的任务：英雄救美。一般来说这个时候，你的妹子绝对是果断站在你身后的。可是有趣的事情发生了，不管对面的敌人有多少，只要女主在场，那你的棋牌博弈局里就永远都有她的一份。

三人斗地主中，必有两个农民。于是当你叫得地主后，女主竟然会一心一意和流氓达成联盟，出牌时一点放水迹象都没有。而一旦你扔了炸弹、放排飞机，她还是会照样跳出来撅嘴表示不满。这到底是哪里体现出了男女主人公之间的牵绊了呢？对于这种BT的设定，我只能说：木有爱，果断木有爱啊！



游戏中处处透露着浓浓的国产印记。

人物造型不至于太糟糕，但是低像素的粗糙画面还是令人不敢恭维。不过考虑到国产货，这点也就将就了。

同时，游戏对手指按触的灵敏程度也欠佳。选牌的时候记得慢一点，不然很可能点不上。

但更重要的是，在三星 S4 这种热门手机的标准尺寸屏幕上，人物对话框里的最后一行竟然还会被遮掉！让游戏画面适配所有机型这一基础的技术问题都得不到解决，就像交了一张没有验算过的试卷，每个批卷子的玩家都有理由怀疑其考试态度。

而游戏的“养成”部分其实也不成熟。互动性与其说低，不如说完全没有。问题没有候选项，故事没有分叉路线，只是纯粹地跟着情节走就是了。真不理解女主角们名片上的好感度是如何而来的？




此游戏最大的特点，就是将斗地主这种单调的棋牌类游戏与人气的恋爱养成游戏相结合这点。这种将几种完全没有关联的东西凑在一块儿，搭配出一种令人浑身觉得别扭的新鲜事物的创造力，倒也是山寨大国游戏厂商们独有的拿手好戏。当你言情小说正读得起劲时，突然要你开始打牌；而当你对弈正酣时，女主角又忽然跳出来刷存在感。



打牌中时不时跳出来呈现存在感的女主

再来说说游戏中唯一的战斗方式——斗地主。本游戏中斗地主使用的规则是最普遍最常见的，没什么之处。如果你的出牌方式不合规矩，就出不了牌。对规则不熟悉时可以多用用“提示”。

可能是因为主人公（也就是玩家）非常擅长斗地主的这个设定，你会很快发现在这个游戏中，只要你掌握了常规的斗地主玩法及一些基本的出牌技巧，要获胜并不难。由于全程都是人机游戏，而电脑的出牌方式很常规，所以对手出牌的规律很容易就能被摸清。不要以为电脑就很可怕，个别时候，它也会出些很幼稚的牌给你放血。




每次战斗都有一个目标分值，在达成此胜利条件前，你将无上限地反复玩斗地主。如果你炸弹扔得够多够爽快，也许一局就能结束战斗，继续下面的剧情；反之，当你玩成负分则任务失败，又要重头开始一局又一局不知何时才能结束的枯燥对弈。




所谓的自由模式，就是无上限玩牌，玩到你不想玩为止。自由模式中可以根据自己喜好选择不同的地图做背景。也就是说，所谓的“不玩剧情模式就不能玩自由模式”，是指没有解锁新地图就没有新背景可供选了。

至于游戏里的地图，其实就是一个个场景，每个场景里只有一张图片。也罢，够说明问题就好。可以随时参观所有的地图，而主线剧情只存在打心的地图上。

总而言之，这是款体现了目前国有游戏厂商真实水平的代表之作，冲着免费且无内购的面子上，姑且给个及格。出于鼓励此国产游戏的创新精神的目的，再赏它一分！


扫描下载安卓平台游戏



# 巴哈姆特之怒：霸绝苍穹 ⑨



**三大种族组建豪华骑士团**
**卡牌游戏中的三好学生**
**畅销日美的经典之作**

容量 7.9MB 平台




小 i：这是一款风靡日本的游戏，在美服也获得了优异的成绩。作为同类卡牌游戏的经典中的经典，如果你还不曾玩过它，就根本不能说你玩过卡牌游戏。现在看来，《巴哈姆特之怒》的玩法似乎没有什么特别异于常人的特色，但这款元老级卡牌游戏里包罗了当今所有卡牌对战游戏中必须或者常见的元素，就是现在新出的游戏中，都很难有能够在各方面综合地超过它。硬要说缺点的话，小 i 觉得其画风不够豪华立体就是最大的硬伤了，但这样看起来才很怀旧不是？












《巴哈姆特之怒》讲述的是一个架空的魔幻世界的故事。从北欧神话到东方传说，各种魔幻角色无奇不有。召唤被封印在卡片中的英雄、众神与诸魔，在广阔的魔幻世界展开新的冒险。同其他玩家对战，夺取圣宝。与志同道合之士组成骑士团，向着成为最强骑士团的目标努力！

玩家可以在人、神、魔三个种族中选择一个阵营开始游戏。选择阵营的界面上并没有三个种族的特性的介绍，只能凭个人的喜好随便选，但一旦选定后就不能更改。

卡牌对战游戏的重要元素自然是卡牌。此游戏的卡牌画风实在是非常一般，三个种族的特征也不够明显。每张卡片的介绍文字不多，但也很有风格。

游戏里的每一张卡牌都可以用其它不同名的卡牌来进行强化。强化的卡牌与被强化卡牌间没有种族限制，但只有带技能的卡片才能强化等级已满的卡片。同名的卡牌间可以相互进化，进化后的卡片牌面也会发生变化。




游戏里的动画元素非常简单，无论是普通战斗动画还是打 BOSS，都是几道闪光就结束了。卡片的强化与进化的动画更是完全一致！

游戏的主界面上的快捷界非常多，常用的基本都能找到。而打开目录，里面的功能项目更是多到惊人！包括商店、编辑卡组、想要物品、战友、搜索、图鉴、交易市场、道具、个人交易、卡片、圣宝、战绩、帮助、客户服务共 14 项。

别的功能就不用多说了，比较特别的是“圣宝”与“想要物品”这两处字眼。其中，“圣宝”是指珍贵卡牌的“碎片”，每张卡牌由六个圣宝组成，集齐他们就可以获得该稀有卡牌。当然，“圣宝”主要的获得途径，是同其他玩家战斗，抢夺他们手里的“圣宝”。

你还可以把想得到的圣宝、卡片或道具，添加到“想要物品”中，这个功能与网店里的“购物车”的概念超级像，除了提醒你梦想与现实的差距外，就是在潜移默化中诱惑你花银子，难怪其它卡牌游戏中很少见到这一功能。




仔细想来，现在同类型的卡牌对战游戏中，基本都包括了这些内容，不过真把它们堆在一块儿罗列出来，还真是个庞大的游戏系统啊！



扫描下载 IOS 平台游戏

# 少年骇客 8



战斗画面有创意
辅助的增益牌决定胜负
过场漫画太长了

容量 89.6MB 平台




小 i：《少年骇客》是根据著名的同名动画改编的卡牌游戏。游戏与原动画剧情的连接非常紧密，卡牌的绘制、故事情节、战斗场景等都比较忠于原著。战斗采取回合制，而战斗重点却罕见地在于增益牌，这就使游戏比起同类卡牌游戏更体现出了对策略的重视。战斗画面虽然算不上华丽，但却很有新意，且十分讲究立体感。值得一提的是，游戏首页出现的怪物形象是不固定的，会根据故事情节的推进而变化。

游戏的故事性非常强。在故事模式中，你每遇到一个对手，都要进入一段剧情交代，而后选定出战牌正式进入战斗画面之前，还有一段很长的漫画式对话过场。这些对白很能彰显每个人物的性格，让人联想起原著动漫里的情节。可惜不是动画形式，而只是单纯地上下两块滚动字幕而已。





扫描下载 IOS 平台游戏

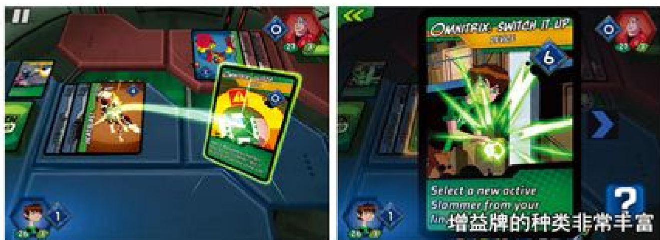
游戏没有专门的教学过程，直接开始游戏。第一次战斗或遇到新的事件时，会适时出现指导内容。这种形式大大节省了老玩家的时间，让他们可以只在必要的地方查看帮助。

具体的战斗规则很复杂。首先，每个地图中，玩家可以选择一个对手。而后双方都必须先选择所携带的三张卡片，再进入一段过程漫画，最后才开始战斗。

战斗采取回合制。敌我双方依次进攻与被进攻。在你的回合内，你有无限的时间可以增强你的卡牌，而后结束回合给予对方痛击。




不比其它游戏，单纯地选完牌布完阵型后，就坐看双方战斗时的过场动画。在《少年骇客》里，每个回合都很讲究。每个回合可以对一张手里的卡牌使用增益牌，这就相当于给战士加装备。游戏里战斗的重点，不在于战斗卡牌本身，而完全在于增益牌。每张战斗型卡牌都有最多四项属性可使用增益牌，如何在每个回合里巧妙地给出战的卡牌增益是决定胜负的关键。从你牌堆的最上面一张牌开始战斗，阵亡后换下一张上场，最先击败对方所有三张手牌的一方为赢。



增益牌的种类非常丰富




战斗画面很有创意。大多卡牌游戏的战斗画面其实都非常雷同，在平面空间内将战斗双方的牌依次对齐。而《少年骇客》里的战斗场景却是立体的。敌我双方的牌阵是在一个独特的立体空间中，于整个画面的两个斜对角遥遥相望。战斗动画开始后，你手上最顶部的那张牌会腾空跃起，卡片中的两个 Slammer 化身成真实形象向对方发起攻势。

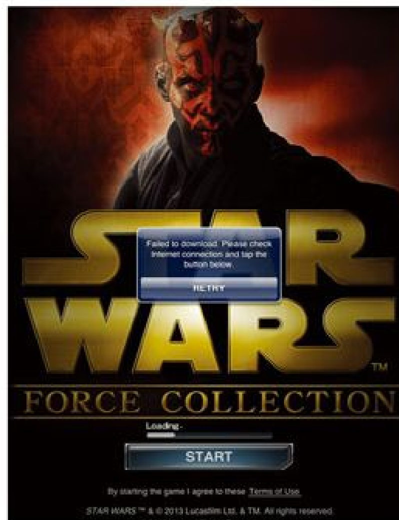
# 星球大战：力量汇聚 2

STAR WARS FORCE COLLECTION



## 连不上网的联网游戏 成功的失败案例

容量 29.5MB 平台




小 i：怎么说呢？这款游戏的画面感就非常有星战原片的感觉，卡牌造型全部沿用了电影里的人物造型，背景音乐更是大家熟知的电影原声。游戏元素也算丰富，据说有多达 230 张卡牌！非常强调联网互动，可网络连接非常十分极其糟糕！小 i 头一次意识到，原来一款连不上网的网络游戏真的是可以毁了所有游戏的心情！所以呢，小 i 花了一个下午的时间琢磨一个垃圾游戏究竟可以垃圾到何种地步，这算是为科学献身了吧！至于游戏的评分，只有一个数字最适合不过了：2

你相信一款强调联网与互动的游戏，网络链接竟然是硬伤吗？

这确实是件很令人难以置信的事。打开游戏在 iTunes 上的官方网址，评论栏里全部是关于网络连接不上的指责！可是小 i 天生喜欢挑战这种有难度且又不可能的事。于是乎，小 i 试着在各种设备上尝试下载、安装、登陆。事实证明了一句话：那些果断说游戏连不进的玩家都是瞎扯淡！（注意“果断”这两个字）

以下是小 i 的测试历程：

1、一代 iPad

成功进入游戏，且流畅地观看了游戏前的开场视频。

首页上挂了半个小时，成功 Loading 了 20%，而后失败；返回再试，仍卡在 20% 处。（看来 2 果然是个过不去的砍儿啊！）一小时后，成功 Loading 到 45%。至此，非常有耐心的小 i 宣告放弃。



扫描下载 IOS 平台游戏



iPad 测试结果



安卓测试结果

2、某安卓平台高档智能手机

与一代 iPad 在同一地方卡死，Loading 进程退化至 11% 的地方。半小时后，弃之。同时发现，连自然退出游戏这个步骤也完成不了了，安卓用户慎之！

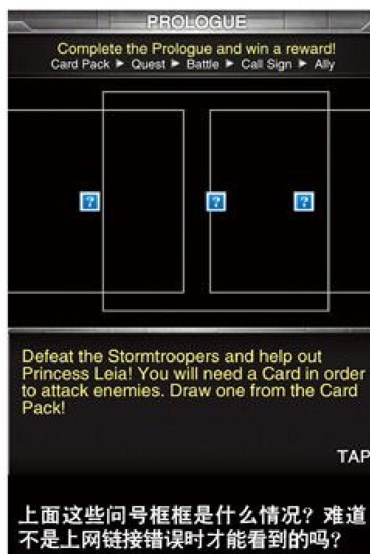
3、二代 iPad

一升级装备，显然游戏就变得有爱多了。主页上也就卡了一个多小时就顺利进入游戏了。

实验至此，小 i 终于明白了一个道理：某些大牌公司出品的游戏也是挑载体的！而这款游戏的本身就是一个讽刺：你一穷屌丝连卖个肝的胆子都没有，凭什么玩人家屌尸级游戏？

可是骚年，你以为一切到此就结束了吗？NO！进入游戏后恶梦才是真正的开始！每引导一步都要等候其联网下载！而每次联网又都是一段漫长的等待！还要时不时面对又一次崩溃的可能性。

这几个小时已经彻底毁了我对游戏的所有期待，也在某种程度上颠覆了我的游戏观。但既然好歹也真正玩上游戏了，就来分享几张游戏截图，安抚下那些曾经一度如同小 i 一样怒摔手机的玩家们的心：




上面这些问号框框是什么情况？难道不是上网链接错误时才能看到的吗？









# 游戏王：口袋世界 7



原人物新故事
玩法单调、新意不足
强制联机

容量 109MB 平台




小 i：又是一款根据人气动漫《游戏王》改编的卡牌游戏。游戏本身的玩法很初级很单调，以纯粹的探索地图为主，没有任务、没有转职引导 NPC、也没有卡牌的强化系统。游戏很强调玩家联机对战系统，商店里还专门为此出售限定的卡牌。坑爹的是，神州上下全都上不了 FACEBOOK 啊喂！

《游戏王：口袋世界》是一款根据风靡世界的人气动漫《游戏王》改编，以怪兽卡片进行决斗的游戏。

游戏的画风与原著动漫一致，角色形象也沿用了原作，只是整个游戏的故事却与原著完全无关。尽管名字里还挂着动画片的印记，但却是一段全新的冒险。




战斗是最传统的选牌作战式。

首先，你可以设定自己的牌堆，并给他们命名。系统自动为你安排了一个进攻牌阵与两个防守牌阵，你也可以自己另外设置。

战斗画面里，敌我双方各有三个牌位，先各自选牌。在右方跳出的三个牌中安排他们在主牌槽中的位置。双方全部选定后开始战斗，直到战斗开始，你才知道对方在哪个位置上安排了何种实力的牌。

当同一位置上的两张牌彼此干上架后，攻击力低的卡牌会被干掉后进入废牌堆。两牌之间相差的攻击力便会化成血量值伤害，加之到玩家的角色身上。一轮回合结束后，双方均可以在剩下的空牌槽中根据对手剩下的牌来填上更强劲的牌。无论多少轮战斗都不会消耗卡牌本身的战斗力。攻击力 500 的牌击退了对方 300 攻击力的牌后，对方仍必须放上高于攻击力高于 500 的牌才能击败这张牌。

因此，与其在遇上敌人时才思考把哪张牌放在哪儿，还不如在商店升级角色的各项属性，并多买几张更强劲的牌，然后把它们全都堆在牌堆里。也就是说，真正的战斗是在战斗开始前。







卡牌战斗时的动画很简单，并没有十分华丽的特效。卡牌本身也没有升级、强化等系统，玩法比较单调，但也比较容易上手，属于最初级的卡牌游戏。但游戏中的很多功能都需要在线完成，比如专业赛、与朋友互动等。而天朝上不了 FACEBOOK 的玩家们，只能离线玩玩单机过过瘾了。

非但如此，商店中的卡牌价格也由三种不同的货币标示。“DP”币购买的卡牌能力最强悍；普通钱币的卡牌价格很高昂，能力中等；还有专门为联机游戏准备的卡牌，使用专门的蓝色珠宝标价出售。但在没有注册 FACEBOOK 账号并登陆前，这些卡牌也是购买不了。不过这种专为联机准备的卡牌，各项属性值都偏低，买不了也没什么好可惜的。



扫描下载 IOS 平台游戏







# NBA2K13 ⑨



篮球热爱
专注巨星RAP
真实生涯招牌

容量 311MB　平台 




阿宅：NBA2K13终于登录安卓，游戏内置了两种游戏控制模式，让玩家拥有最好的NBA体验，在广受好评的NBA 2K引擎基础上，NBA2K13可以让玩家重温一些在NBA历史上最令人难忘的比赛，包括在2006年科比81分的表现。并邀请了多张白金唱片的歌手JAY Z来他亲自策划NBA 2K13的游戏配乐。喜欢篮球的你千万别错过。

画面总的来说还可以，这要看跟什么比了。如果跟PS3上的2K13比，那简直弱爆了，但如果跟其他手机篮球游戏比，《NBA 2K13》就是神作。球场比较真实，每个细节都还原了真实比赛，我们能在下图看到佳得乐饮水机。观众就很一般，会发现大量重复的模型。






游戏有两种操控方式，经典的左手摇杆右手按钮和完全一根手指的滑动操控。阿宅一直使用的经典操控，对滑动操控非常不适应。经过长时间的游戏后发现，即使使用了自己熟悉的经典操控，在玩的过程中依然会出现各种不顺畅的情况。从这点来说，触屏不如使用手柄和键盘爽。

虽然是移动游戏，但在动作方面基本达到主机版2K13的水准。部分球员独特的投篮、灌篮姿势得以重现，例如科比销魂的后仰、詹姆斯霸气的战斧、马里昂奇怪的投篮。下图中杜兰特的三分球依然是那帅气的姿势。NBA和说唱不分家，所以游戏中有大量的说唱音乐，够嘻哈，够劲爆。比赛模拟音也足够真实，拍球声、球撞击篮筐的声音、现场观众的欢呼都很逼真。唯一不足的地方是解说，

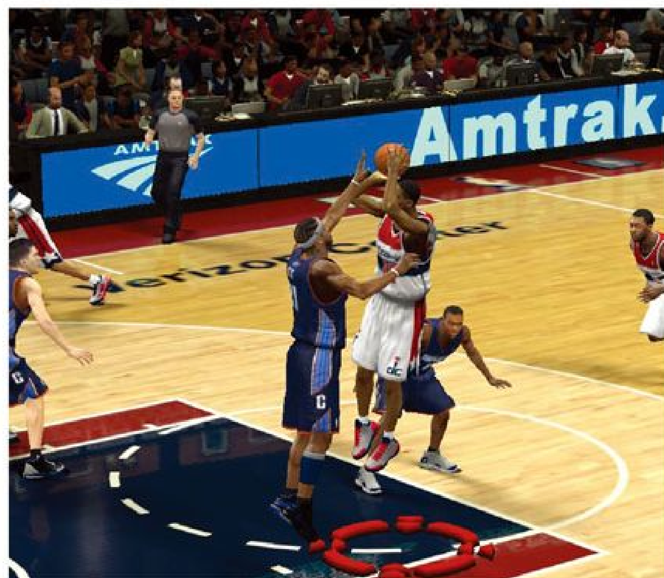







并不是我们在 2K 系列中习惯的解说员，而是一个进了球才说话的怪家伙。进一个球他说一句，有点照稿念的意思。

进入游戏后可以看到四个选项，分别是快速游戏、游戏模式、传奇比赛以及选项。快速游戏可以直接选择队伍进行比赛，而游戏模式中则可以选择赛季或者训练赛。注意赛季是由很多的内容组成的，比如常规赛、季后赛以及球队管理和交易、训练等。相信之前玩过 2K 系列的朋友对这些都不会陌生了，就是界面不是中文可能让很多朋友都感到头疼了。






传奇比赛相信很多朋友也不会陌生了，这个模式就是让我们重新经历超级明星的经典比赛，比如科比在 2006 年的 1 月 22 日和猛龙的比赛中砍下了 81 分，我们可以重新进行这场比赛并再次复制这一壮举。看了下目前安卓 nba 2k13 中可以玩传奇比赛的球员有乔丹、奥尼尔、诺维斯基、科比以及艾弗森，相信在后续的游戏更新中会加入更多的传奇球员。

相信现在大家对nba 2k13操作都有了一定的了解了，下面再说下游戏中的评分系统。游戏中每一个球员以及球队都存在一个评分系统，这个主要是根据上赛季的表现进行评估，这就意味着只要你的技术好，成为全明星还是有可能的。


扫描下载安卓平台游戏

# 3D终极狂飙 8



竞速漂移豪车
导弹加速护盾
重力操作劲爆音乐

容量 6.4MB 平台




阿宅：本作是一款竞速游戏，经典赛车游戏中一部闪耀夺目的精品大作！这是一款3D重力感应操作的赛车游戏，易于上手、速度流畅。游戏内云集了各款经典豪车，精美的画面、丰富的道具、变幻莫测的赛道战场，令玩家深深地陶醉在超爽的竞速体验之中！游戏体验感细腻，性能优越而又流畅，加之动感振奋的音乐，手感超好的重力操作系统，喜欢赛车游戏的朋友们一定不能错过。




播放视频后进入主菜单后，可以选择开始游戏、退出游戏、兑换、设置、关于、帮助等。

开始游戏后进入车库，可以选择和购买汽车，比如大众甲壳虫、法拉利Enzo、兰博基尼和布加迪威龙等。







初始金币为250000，可以选择购买大众甲壳虫，价格为200000金币。购买选定之后依次进入道具、模式等界面，点击地图开始游戏。




购买选定之后依次进入道具、模式等界面，点击地图开始游戏。比赛过程可以使用各种道具，如加速、飞弹、护盾，点击即可。







跑完规定的圈数后到达终点即完成游戏，根据排名将获得不同数量的金币，游戏过程中也可以触碰获取随机出现的金币，等积攒到一定数量的金币便可购买解锁喜欢的车型。



扫描下载安卓平台游戏

# 办公室战争 8



白领底层上司
欺压奋起攻击
防守装备升级

容量 27MB　平台




阿宅：永远加不完的班，过不了的案子，写不完的报告与企划案...加上同事的偷懒跟扯后腿……是应该把心中的怨恨爆发出来了！不管是上司还是同事，董事长还是他的眷属，甚至是隔壁的扫地阿姨或是路边的野狗，通通把他们打到连他们麻麻都认不得！！！对上司不满但又不能表露的童鞋的可以再次尽情的释放压力，以免火气大得压不住了怒离职。学校生活压抑的童鞋们也可以把这些上司脑补成老师或者同学哦！

爽快的连击：左！右！左！右！左！右！来回滑动製造惊人的连击，轻轻松松把数十下的连环巴掌狠狠地甩在你的上司或是讨人厌的同事脸上！将这整年对上司以及讨人厌的同事的怨恨都一口气发洩出来！

特别的角色设计：加上隐藏角色高达三十多位，每个角色都有自己的个性跟特色攻击！告别以往死板的角色发洩游戏！角色的对话甚至让你不经意地笑出声来呢！不过有些角色可不是轻易的就可以遇见的，想要看见所有人请努力的将眼前的敌人完美打败吧！







夸张有趣的故事剧情：深夜靠近主角的黑影到底是谁呢游戏中穿插了简单的小剧情引领玩家进入游戏世界，趣味的对话也令人不小心就喷出饭来赶紧滑动手指将出现的所有人物一一打败吧！！！















隐藏的多种成就：来来回回进入成就页面也算一个成就游戏中的成就类型高达 50 多种，每种都别具特色有简简单单就可以得到的，当然也有令人头痛到不行的超难达成成就！爱挑战收集的玩家们可要努力一点才有机会将成就全部弄到手喔！



扫描下载安卓平台游戏

# 地铁跑酷 7



铁路嘻哈警察
恶犬金币障碍
飞奔滑板日常

容量 27MB 平台




阿宅：本作是一款带有美式街头风格的跑酷游戏，游戏采用3D立体视角，在充满动感和色彩艳丽的画面中奔跑、跳跃、翻滚，每天都会即时刷新三项任务供玩家去挑战，同时还有丰富多彩的道具使用与升级，众多隐藏角色等待你来开启！帮助高级、技巧娴熟以及毫无经验的新玩家逃避性情乖戾的检查员及其斗牛犬的检查。躲避迎面而来的火车吧！




游戏目标是尽可能跑的远，同时还要尽可能多的收集铁轨上的金币，游戏的视角是面向角色前进的方向。出发后，通过左右滑动角色改变行进轨道，其他重要的控制是跳跃和滚动，这些动作的操作方式也和更改轨道一样是滑动，向上滑动跳跃，向下滑动则是滚动。这些操作方式就是游戏的基本操作方式，游戏过程中我们要利用这些做出各种组合。当从金币上穿过的时候就会自动收集，有了金币我们可以购买新的角色，当然也可以给角色购买道具和升级道具。

此外，地铁冲浪游戏中还为玩家设置了每日挑战任务，每天可以完成一次并获得特殊奖励。在游戏当中点击暂停按钮可以浏览每日挑战的细节，明确你需要做什么才能获得奖励。每日挑战里面比较典型的一种是收集字母组成单







词“ROLL”，完成之后可以获得神秘宝箱、道具和新角色，地铁冲浪游戏过程里可以随机捡到一些道具，也可以在道具商店里用金币购买，这些道具还可以升级。

可以拾取到的有：火箭推进背包可以让角色飞一段距离并沿路收集一串金币；超级运动鞋可以让角色比正常情况下跑得更快；金币磁铁可以帮助自动收集角色附近一定范围内的所有金币；最后是双倍积分，一定时间内获得分数加倍。上述这些技能只能持续有限的时间，因此需要把握时机更好的利用它们。







气垫滑板会提供一个无敌的护罩，使你一定时间内不受任何伤害，特别有用的一种道具。开启神秘宝箱会随机获得一种道具，可能是一袋金币，一个道具，或其他物品，神秘宝箱建议只在金币非常富裕的时候用。抢跑道具允许你在游戏开始之前就开始跑，这样做可以让你在早起赢得较多积分，但它也可能带来意料之外的危险。如果发现某个任务实在太难，可以购买道具跳过该任务，这显然不是一个常用的道具，因为地铁冲浪的任务是游戏相当重要的一部分。



扫描下载安卓平台游戏

# 宫爆老奶奶 8



重力操作 炫酷画面
小恶魔 激萌画风 老奶奶
冰冻 炸弹 大招

容量 27MB　平台




阿宅：这个夏天带领老奶奶来大战小恶魔吧！玩腻了植物大战僵尸了吧？看倦了一堆堆的山寨植物大战僵尸的垃圾仿品了吧？让各个玩家换一个口味，来一次不同的战斗！游戏通过重力感应操控，晃动机器避开死神的追击，接触随机出现在屏幕上的技能图标来干掉死神。通过技能的配合使用搭配出各种连招，爽快十足！阿宅认为没有什么游戏比这样的重力休闲游戏玩起来更轻松的了，单手玩转还能狂拽酷炫叼炸天。



开坦克就是碾压的节奏



冰冻是保命神技

这是一位身穿超短裙，戴着博士镜，丝袜美腿毫不逊于年轻美眉的老奶奶的故事，她不服老，依旧穿着丝袜，依旧身手矫健，死神来了也不惧怕，上去叮咣就是一阵各种技能，各种闪避，最终，老奶奶就 God Like 了。想让玩家死？你太天真了！

唔，言归正传，其实这是一个简单的通过重力感应控



炮台大招啦！！！



完成成就会有丰厚奖励



游戏币可以解锁各种技能

制的小游戏，玩家在游戏中扮演的就是那位牛 X 的老奶奶，玩家要不停的吃技能杀死死神，努力的活下去。游戏虽然很简单，但是那些华丽丽的技能以及好听的背景音乐很是让人上瘾。

通过重力感应操控，晃动机器避开死神的追击，接触随机出现在屏幕上的技能图标来干掉死神。通过技能的配合使用搭配出各种连招，爽快十足。加入收集元素，随着游戏的深入会有更多技能解锁（游戏中有超过 20 种技能，后续更新会继续增加。），更强大的技能升级以及更加强大难缠的死神 boss，当击杀死神达到一定数量后，场景会自动切换，目前共有三种场景，每个场景的背景音乐各不相同。独有的抓鬼玩法，让游戏中平添变数，更加刺激。游戏支持 game center 成就系统，提升游戏耐玩度的同时也增加与其玩家玩家比拼成绩的快乐。


扫描下载安卓平台游戏

# 滑雪大冒险 8



雪崩企鹅
雪人雪橇车
加速火箭金币

容量 42MB 平台




阿宅：突如其来的雪崩打扰了主角的美梦。踩上滑雪板，夺命竞速大战就此拉开序幕。逃命路上要努力加速躲避障碍，要学会和一样在慌忙逃命的动物们合作逃生，企鹅、雪怪和老鹰等，企鹅可以进一步滑动，雪人更为坚强，可以抵抗许多冲击，而鹰可以带游戏角色飞到更高处。游戏中玩家要与雪崩竞赛，各种超难度动作都要完成，在惊险刺激的大冒险中体验爽快的滑雪感受。本作是一款惊险刺激的跑酷游戏。游戏操作简单方便，只需手指触摸屏幕操作人物。画面逼真，游戏中可以完成各种各样高难度的滑雪动作，还可以和动物们一起合作逃生，有许许多多的人物需要玩家一一去解锁以增加游戏的趣味性。

## 操作




这款游戏无需重力感应，只需要一个手指就可以完成整个操作。也就是说你躺着也可以滑雪。一般你要在悬空的时候点击屏幕和有障碍物的时候点击屏幕。悬空的时候一直点击屏幕能够做旋转特技，在落地以后会有加速提成，遇到障碍物的时候点击屏幕可以跳跃躲过障碍物。




商店里的个性化道具

## 伙伴

在你逃生的途中还会有不同的伙伴来帮助你。比如有速度非常快的企鹅。还有可以帮你挡掉碰撞物的雪怪，并且本来直立行走的雪怪碰撞一次以后，还能变成趴在地上滑行的另一种形态。绝对够霸气啊。另外一个还有天上飞的老鹰也可以顺便捎带你一段路程~最主要的是不管是企鹅还是雪怪都可以帮你挡掉一次或者两次障碍物的碰撞，所以跟他们合体是没有错的。




## 任务成就

你要不断的完成目标要求，来解锁不同的成就，这才是你游戏的目标所在，当然你也可以纯粹就是来体验滑雪的刺激的，但是这样很快就会有点腻了。你如果每次都有不同的目标要完成，你就会觉得这款游戏还有存在的价值。




每局游戏开始系统都会给出要完成的若干小任务，通常都是些完成高难度动作、收集奖励等等并不复杂的任务，完成后系统会给出各种奖励机制，步步解锁下去的话，游戏就会更紧张有趣。



扫描下载安卓平台游戏

# 燃烧的蔬菜 2 ⑧



泡泡龙呼叫空袭
火焰动物变异
蔬菜蓄力爆发

容量 27MB 平台



阿宅：燃烧的蔬菜是一款弹射类休闲游戏，有点像泡泡龙但是又不一样，蔬菜们为了抵御变异者的入侵，奋起反击。不同的蔬菜都会在战斗中展现出不同的价值和作用，加上丰富的道具，让战斗异常华丽刺激。游戏中会有多个模式，任务模式中会有几十个关卡和 BOSS 等着你去挑战。而生存模式，则会让你在休闲时刻体验到不一样的爽快感。



食品变异，怪物来袭！蔬菜村陷入崩溃的边缘！小番番阳光正义、小 Q 豆温柔随和、爆爆椒热情如火、洋葱姐姐善良可爱、小胖豆大块头吃货、小萝卜头个性耿直，这便是一起守卫家园的蔬菜家族。玩家变身可爱的蔬菜火热登场，散发各自独特的魅力，发挥独门战斗秘笈，团结一致迎接守关 BOSS 带来的极致考验，完美逆袭！

结合《愤怒的小鸟》与《植物大战僵尸》的全新独特的弹射塔防玩法，简单上手却难于精通。这里游戏将蔬菜武装成斗士，各种技能整装待发，“豌豆”三珠连发，“辣椒”喷射火焰等，超过六十关的故事模式，超越极限的挑战模式，各种道具和博彩的关卡，各种技能和道具的组合搭配，给你带来全方位多角度的游戏体验！蔬菜升级，BOSS 升 级，新颖绚丽而独一无二！



从游戏的画面来看，可以用无可挑剔来形容，完美的配色效果，柔畅的线条笔锋，精致细腻小清新的 2D 游戏画面，毫不逊色 3D 的效果，让你眼前一亮！小清新的画面风格依旧保持画面内容的丰富程度，树荫碧云蓝天，与可爱的蔬菜相得益彰，蓬荜生辉！

前期最头疼的怪物：馋嘴蛙和胖胖鱼。




馋嘴蛙会吞噬你射出的一个蔬菜，每攻击两次可吞噬一次。所以玩家要注意对付馋嘴蛙时，攻击他的第一发蔬菜千万不可蓄力，因为蔬菜会被吃掉而且也不会造成伤害。馋嘴蛙的特点是不会攻击城墙，主要是骚扰玩家，建议优先攻击其他怪物，利用墙壁的反弹，攻击后排怪物。

胖胖是自爆型的怪物，一定要最优先攻击！其他怪物走至城墙下，可以用蔬菜攻击，造成怪物僵直。而泡泡鱼走至城墙下，会直接无敌然后自爆，多数情况 4 条泡泡鱼自爆，你就直接跪了！



扫描下载安卓平台游戏

# 监狱脱出少女 Ellie ⑨

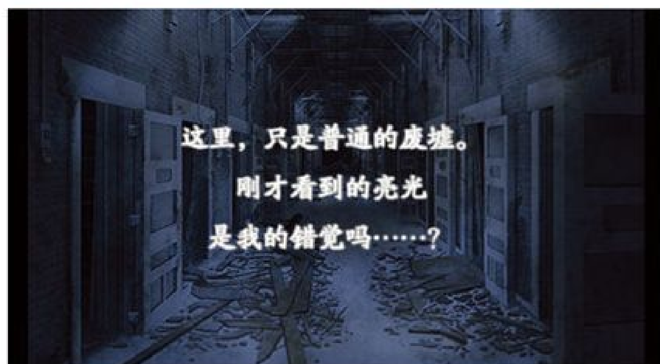


恐怖气息
真实物理效果
3D 游戏

容量 48MB 平台




雪灵珑：小编今天为大家带来的这款游戏《监狱脱出少女Ellie》，目前虽然这款游戏尚未进入前十，推荐它的原因是其迅猛的上升势头，不容小觑。主角是一位带有暗黑气质的日本萌妹子，玩家要通过一台监视器指导她找到逃出囚室的方法。结局不止一种，小心恶魔就在你身边！







这款益智类密室逃脱的游戏被披上了十足的日系恐怖片气息。同时能够激起玩家毛骨悚然的感觉，死气阴森的房间中，玩家犹如打了一针肾上激素，让人感觉紧张又刺激。今天小编为大家带来监狱脱出少女简单介绍，因为小编用的是英文版的，所以中文版的图片都是在网上找的，希望各位玩家别介意哦，现在就随着小编的步伐往下看吧。

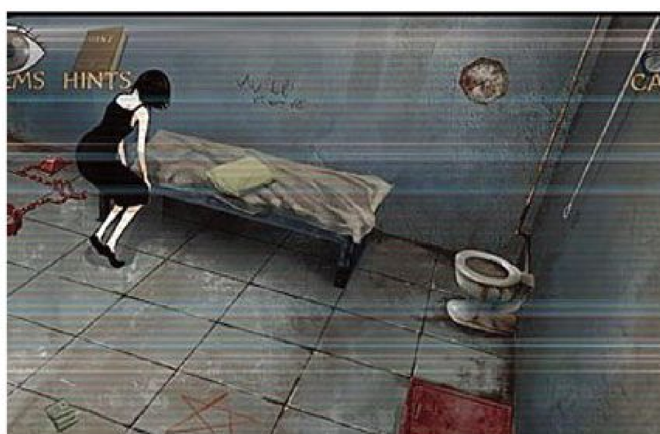
在一个隐入黑暗的奇特建筑之中，周围全是废墟，但是依稀可以看到有一间小房间透露出了灯光，等等，灯光？

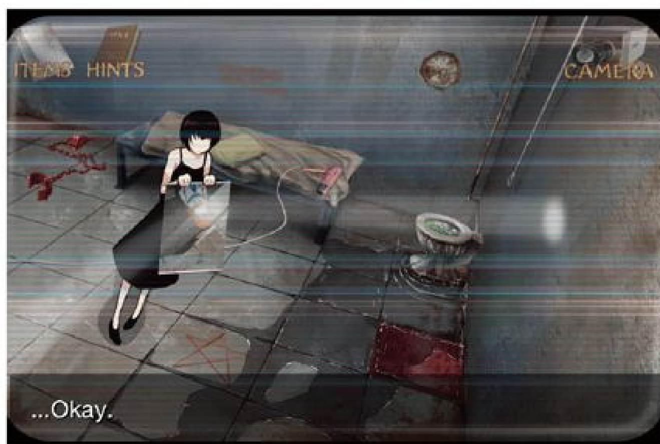





只听见有断断续续的声音从这个房间中传出，将门打开后……接着看到在卧室内有一台电脑，而就在电脑的显示屏上，一个少女出现了。游戏加入了通话设置，所以少女说话的声音可以被我们听到，当然，她也能听到你的说话声。这时候少女听到了声音，大喊了一声是谁，我们可以看到一张充满了恐惧和害怕表情的脸庞，接着少女说因为之前发生的地震，车被损坏了，之后被一个男人掠到了这里并被锁在房间中，恳求玩家将妹子救出来。

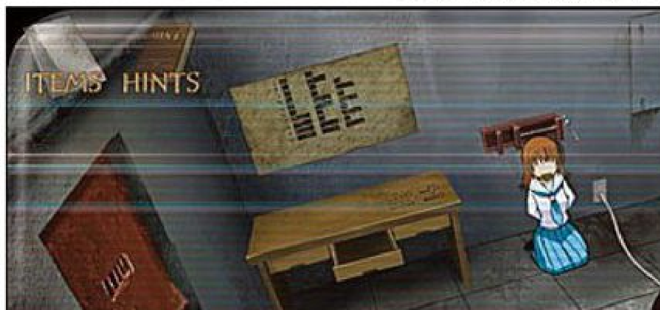
作为一款很不错的密室解谜游戏，游戏中仅有日本和

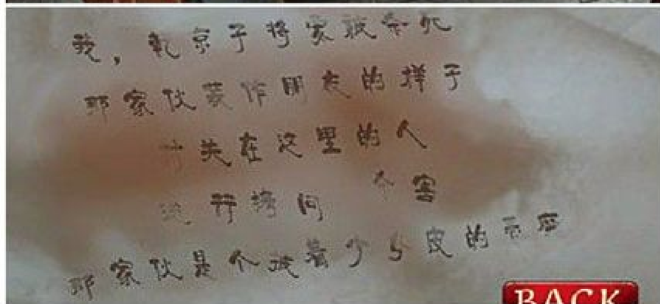





英文两种原生语言，好在伟大的天朝高手如云，游戏的汉化版本已经有高手放出了。游戏抛开了大多数逃脱游戏的第一人称视角，而采用了第三人称的摄像头视角，通

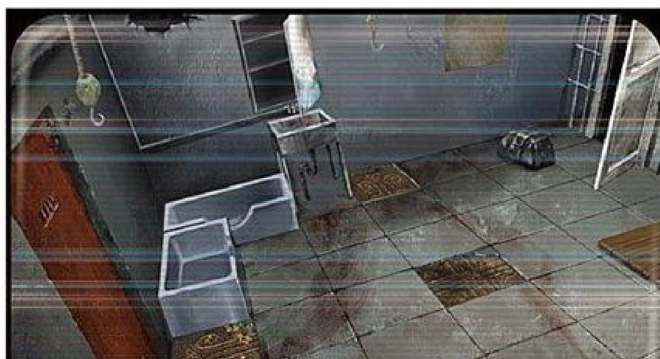



过摄像头视角的不断切换，来操控被困少女的行径，这样也是大大加强了游戏的真实感，仿佛真的有一个被监禁的少女一般。

在整个游戏中音乐也给游戏带来了恐怖的气息，看着少女被隔离，她的不安、孤独和恐惧感充实了整个游戏，









使得整个环境保持高度紧张。游戏中恐怖的画面和令人有些后怕气氛围绕着受困女孩，在进入游戏的瞬间她将会带领玩家一起心跳加速，小编不建议大家临睡前玩哦。

我，乾京子被杀害了，一个自称是朋友的人将我关在这里，并拷问我然后杀害我，她是个有着少女脸庞的恶魔。




当然剧情方面仍然有悬念，据小编分析，黑发少女就是杀人凶手，真实名字不详，那个乾京子就是被黑发少女杀害，至于为什么凶手被囚禁了，只能猜测是为了反转剧情，引人入胜，但游戏的结局绝对令你意想不到。

游戏一共有设置了四个结局，其中两个结局是免费的，第一个结局是主角被杀死，第二个结局是主角逃出了房子，还有两个隐藏的结局这两个结局是要花钱购买的。整个游戏里面的谜题还真是非常、非常的难！其中用到了天朝古法中的12地支以及12生肖。当然有人会通过游戏攻略来寻找答案，不过小编还是劝劝大家不要去看攻略，让自己去寻找游戏里的刺激。



扫描下载 iOS 平台游戏

# 捣蛋猪 Bad piggies ⑧



制造无与伦比的"坐骑"
全球最火的益智游戏
2D 卡通画风

容量 41MB 平台




雪灵珑：《捣蛋猪》是全球最火的益智游戏《愤怒的小鸟》的衍生品，以"偷鸟蛋"为乐趣的"绿猪"为主角，目的是利用有限的材料搭出载具，冲过终点。很难得的游戏，很有趣，适合爱动手的朋友。



这一次是主角换成了绿猪，它们从挨打受气包的形象逆袭成为偷蛋大盗，为了偷取鸟巢的鸟蛋，这些绿猪绞尽了脑汁。

《捣蛋猪》是继《愤怒的小鸟》的又一款全新的游戏，相信最近有很多玩家都被这款游戏迷住了吧，今天就为大家展示一下《捣蛋猪》里玩家在游戏里装配的"坐骑"。

作为一款益智类游戏，在《愤怒的小鸟》后 Rovio 推出的这款由其中绿猪为主角的益智作品可谓是趣味性十足，其中在某些特定的关卡都设置有隐秘的骷髅头，通过一定的方法获取 10 个骷髅头可以用来解锁后面的关卡（沙盒）更是让玩家乐在其中。

1. 大约 180 个充满了飞行、驾驶、撞击乐趣的关卡！

2. 36 个蓝色关卡要靠一定的在一行内的一定星数的关卡来解锁！

3. PC、安卓以及 ios 三个版本购买激活后免费更新！

4. 10 个沙盒关卡让你能大展拳脚表现你的创造力！

5. 超特殊，超神秘，超高难度的沙盒关卡要通过收



道具呈现



长安面包



钻地车

集 10 个骷髅头来解锁！

6. 38 个物件来创建终极机器

《捣蛋猪》的开发者以一个从小猪的视角来创作的全新游戏！通过创建终极飞行把小猪安全导航至蛋蛋处！当然，有些事情总有意外！游戏需要玩家帮助绿猪们把这些交通工具变得更完善。这款游戏与其他他游戏的三星通关规则不同，不再是一次同时获得三星条件过关才能算作三星通关。游戏中的每一关的三星是采用累计的方式获得。有些关卡也许需要一次获取三星的条件，分别三次获取也



雀斑猪、猪王、技工猪



奇葩玩家设计

算作三星通关，只要达到三星条件即可，每个关卡的三星条件都不同。

游戏给玩家提供了各式各样稀奇古怪的配件，比如：（轮子、火箭、螺旋桨、发动机、弹簧、气球、雨伞、电风扇、沙袋、机尾、机翼）加入到框架中组装成某种交通工具，以便把小猪从点起点运到终点。，玩家要利用手上的资源去制造一辆交通工具作为绿猪的"坐骑"。游戏提供了很详细的教学参考册子，当你不知道哪个道具的用处的时候，打开它就能够马上学会。

愤怒的小鸟们要注意啦，绿猪逆袭的时候到了。被欺压了多年的小猪，已经有很多年都没有偷过鸟蛋了，每次都还要被小鸟海扁一顿。现在绿猪复仇时间到，小鸟们可要好好保护自己的蛋哦，绿猪我又回来啦！



扫描下载安卓平台游戏

# 天天酷跑 ⑨



萌宠坐骑应有尽有
网游运动风格

容量 30MB 平台




雪灵珑：自从两年前诞生了《神庙逃亡》这款红遍全球的跑酷类游戏，在各大平台上引起了一阵前无古人后无来者的模仿高潮，其中也出现了很多佼佼者，比如《重力跑酷》《神庙逃亡：勇敢传说》《地铁跑酷》等等。但是这些游戏的玩法基本都是大同小异的，竖版画面，主角不断的奔跑来达到最高分数和成就。目前腾讯公司两款热门游戏已经达到了高潮，这款《天天酷跑》将会是与众不同的一款横版的跑酷类游戏。







继《天天连萌》《天天爱消除》浪潮之后，腾讯又借前两款游戏的红风，紧跟着发布了这款《天天酷跑》，《天天酷跑》这款游戏与绝大多数的跑酷游戏不同的是，游戏中有着三大主角，每个主角都十分英姿飒爽，这三位主角



均来自于《枪神纪》，游戏除了主角炫酷以外，动感的游戏背景音乐，也能让玩家享受音乐带来的愉快感。

游戏传承了经典横版跑酷的基础玩法，在其基础上添加了“下滑”的操作，突出了双手操作的技巧性，另玩法乐趣倍增，游戏中还添加了炫酷的角、闪靓的坐骑、萌动的宠物和超多吸引眼球的元素。此外，游戏中可爱炫酷的界面设计，让玩家体验了得心应手的感觉，整个游戏精妙的设计，可以让玩家越玩越爽快。

游戏还和上两个作品一样，可以通过登录QQ或者微信来绑定自己的社交网络，这样玩家可以随时与自己的好友在排行榜上一决高下，同时还可以互相赠送生命点数。










整个游戏画面看起来就像是在看漫画一样，腾讯在这款游戏里添加了剧情，不过剧情是比较老套的，大概是：你心目中的女神被坏人抓走了，你要去救她回来！

玩家在游戏中奔跑的距离超过了某位好友，在跑到中好友的头像将会被踢开，玩家将更真实的体验到与小伙伴们决战紫禁之巅的感觉。目前，《天天酷跑》已经开启了公测，公测时将为玩家准备了丰厚的礼品，公测期间，玩家首次登陆游戏，将获赠爱心，金币和钻石奖励。



扫描下载安卓平台游戏

# 最i音乐

## 天使之翼

歌手：杨丞琳




专辑：《天使之翼》
语言：国语
曲风：流行
专辑：索尼音乐

有一种坚强在呼唤，勇敢飞翔是我的信仰。

从歌名就能让人联想到另一首著名的励志歌曲《隐形的翅膀》。确实，《天使之翼》同为一首励志歌曲，这次，杨丞琳用其坚定的嗓音带给听众坚定的力量。

## 悄悄告诉你

歌手：范玮琪



专辑：《悄悄告诉你》
语言：国语
曲风：抒情
唱片公司：福茂唱片

不管是什么类型的歌，无论因何而歌，范范那独特的嗓音与唱法，都能给人带来舒意，就像是遇见分隔多年的老朋友，让人安心。

## 我在这

歌手：张杰



专辑：《我在这》
语言：国语
曲风：抒情
唱片公司：天娱传媒

张杰的歌中，有许多都是鼓舞大家勇敢做自己，无惧挑战，一往无前。此次新专辑的主打歌《我在这》也是这样一首歌：

有些发现，必须亲身体验；
更远地平线，在未知那边；
我在这，在勇敢新世界要一往无前。

## Ooh La La

歌手：布兰妮·斯皮尔斯（BritneySpears）




专辑：《蓝精灵 2》电影原声带
语言：英语
曲风：轻松、欢快
唱片公司：索尼音乐

电影《蓝精灵 2》的主题曲
You don't have to roll like a millionaire
Baby I would go with you anywhere
蓝精灵的生活有多自由自在，让布兰妮唱给你听！

## 入阵曲

歌手：五月天




专辑：《兰陵王》电视原声带
语言：国语
曲风：流行
唱片公司：相信音乐

在此次《兰陵王》的电视原声带里，五月天参与制作了包括主题曲在内的多首歌曲。主题曲《入阵曲》由阿信演唱，以电视剧中出现的将士们为兰陵王编排的《入阵曲》为主题，描述了兰陵王的傲人功绩的同时，更强调了其人性化的一面。

## 一夜惊喜

歌手：李治廷 feat. 范冰冰




专辑：《一夜惊喜》电影原声带
语言：中文
曲风：对唱
唱片公司：讯通诒合

影视剧的主题曲似乎特别容易讨好。在自己的新电影《一夜惊喜》中，范冰冰竟然难得的一展歌喉，和李治廷对唱同名主题曲《一夜惊喜》。虽然歌曲没什么过人之处，但却能登上多地的排行榜，甚至在香港地区也能顺利上榜。冲着范爷的面，我们也姑且听听看吧！

## 僕が死のうと思ったのは

歌手：中岛美嘉




专辑：《僕が死のうと思ったのは》
语言：日语
曲风：乡村
唱片公司：SMAR

我曾想死是因为，你美丽的笑了。

这是中岛美嘉带来的最新一张专辑的主打歌，仍旧是一首十分励志的歌曲。中岛美嘉演绎这类作品，已然不是第一次，每一次都能把握火候。从前奏里的平淡、安静、淡定，到副歌里突然爆发的坚强与坚定，美嘉为我们带来了更自然娴熟的歌技。

## Rain

歌手：金艺林




专辑：《Rain》
语言：韩语
曲风：摇滚、爵士
唱片公司：CJ E&M

金艺林发表的第二张迷你专辑先行曲《Rain》由尹钟信作曲，尹钟信、Puer Kim、金艺林共同作词，李尚顺编曲并负责吉他伴奏。在清淡和有沉重感的吉他、钢琴旋律基础上，突显金艺林充满个性的独特嗓音。如其歌名《Rain》，此歌特别适合坐在咖啡厅中看雨时聆听。

追影馆

# 独行侠



■英文片名：The Lone Ranger　■片长：149 分钟
■上映时间：2013 年 10 月 5 日　■类型：动作、冒险、西部
■导演：戈尔·维宾斯基

## 剧情简介




一改原剧的角度，此电影从印第安人 Tonto（约翰尼·德普饰）的角度讲了独行侠 John（艾米·汉莫饰）的故事。

在 1869 年的德克萨斯州科尔比镇长拉萨姆科尔决定把杀人魔卡文迪什和印第安杀手——Tonto 带到科尔比处决，卡文迪什却在半途逃脱了，John 的哥哥 Dan 带上镇上其他的骑警追捕卡文迪什却被内奸出卖，全都惨死敌手，Dan 更被卡文迪什开膛剖腹，而 John 晕死在一边，逃过一劫，但他还是亲眼目睹了哥哥的死亡。

从狱中逃跑的 Tonto 埋葬了所有人，并且发现活着的 John，他告诉他 Collins 就是那个内奸，劝他不如将计就计戴上面具，成为另一个人去复仇。很快，他们发现 Rebecca，也就是 Dan 的妻子，John 的心上人被掳走了，两人踏上寻人的旅程，但带路的马忽然死去，使寻找陷入困境，但两人又由此发现了沙漠里的铁轨。John 此时不幸受伤，Tonto 把他带回了印第安的部落，John 从族长口中得知了 Tonto 的过去，因为年幼无知，Tonto 使整个族遭到了灭顶之灾。两人合作抓住了卡文迪什，Tonto 要杀掉他，John 却坚持要让法律来惩治，他打晕了 Tonto，把卡文迪什带到了小峡谷，交给了镇长，可这时他发现了一个秘密，原来镇长和卡文迪什是兄弟，这一切都是两人为了河流尽头的银矿而设下的计谋。John 就要被枪决了，Tonto 及时赶到，救出了 John，绝望的 John 这次终于听从了 Tonto 的建议。两人回到镇上，大战了一场，终于除掉了卡文迪什和科尔，两人最后一起在西部继续惩恶扬善。

## 看约翰尼·德普的印第安式搞怪

作为和维宾斯基合作了整个《加勒比海盗》系列和《兰戈》的好朋友，约翰尼·德普几乎是当仁不让地在《独行侠》中扮演了主角——印第安战士 Tonto。这个角色画着浓重的油彩一样的妆，性格颇有些神经质。应该说，这是最适合约翰尼·德普的角色。

对于这个角色的装扮，德普说：“我见过我的曾祖母，她是一个挺神秘的女人，有印第安的血统，脑袋上编着辫子，胸口有纹身。所以，我一直想在一部电影里扮演一个美国的土著人。而且，就我所知的美国电影里，都把美国的土著人描绘成野蛮人，或者是连野蛮人都不如的族群。我觉得这是不对的。所以，我决定来拍摄这部电影，扮演一个很有自己观点和主见的土著人，来扭转人们的这个观点。”






# 乔布斯

■英文片名：Jobs ■片长：128 分钟
■上映时间：2013 年 9 月 27 日 ■类型：传记片
■导演：乔舒亚·迈克尔·斯坦






《史蒂夫·乔布斯：灵光乍现》是一部讲述乔布斯一生的传记电影，故事从乔布斯自大学退学开始。影片由乔舒亚·迈克尔·斯坦执导，阿什顿·库彻在片中饰演乔布斯。《史蒂夫·乔布斯：灵光乍现》于 2013 年 08 月 16 日在美国正式上映，并于 2013 年 09 月 27 日在中国大陆正式上映。

这部传记片着重表现乔布斯从一名嬉皮士到伟大创业者的传奇过程，揭露许多乔布斯年轻时发生的故事。电影由独立制片人马克·胡尔默制片并投资，《关键投票》的导演约书亚·迈克尔·斯坦恩执导，剧本由马特·怀特利操刀。

# 狄仁杰之神都龙王

■英文片名：Young Detective Dee：Rise Of The Sea Dragon
■上映时间：2013 年 9 月 28 日 ■类型：古装、悬疑、奇幻
■导演：徐克






由徐克导演，华谊筹拍的新片《狄仁杰之神都龙王》（又名《狄仁杰前传》），讲述 21 岁的少年狄仁杰（赵又廷饰演）前往大理寺报到任职时，卷入水怪劫掳案，睿姬（Angelababy 饰演）的昔日情郎元祯（金范（韩国）饰演）成了破案的关键；狄仁杰协同大理寺卿尉迟真金（冯绍峰饰演）、神医沙陀忠（林更新饰演）共同追查，不想城中皇族十之八九已身中蛊毒，面临毁家灭族的危险，狄仁杰最终救众人于危难之中。除了一众电影新鲜面孔的演出，不少大牌演员也客串本片。

2010 年的《狄仁杰之通天帝国》获得了超高的票房肯定，暌违三年之后，导演徐克携《通天帝国》和《龙门飞甲》核心团队再度回归，不仅让“狄仁杰”系列回溯到狄仁杰初出茅庐，此时武则天尚未亲政大唐盛世暗藏着危机，在前作“神秘自焚”案的基础上，《神都龙王》更是增加了怪兽元素。打着“华语首部水下 3D”电影的旗号，此篇将在全球超过 50 个国家、地区“浮出水面”。








# 蓝精灵

■英文片名：The Smurfs 2 ■片长：105 分钟
■上映时间：2013 年 9 月 12 日 ■类型：动画、喜剧
■导演：拉加·高斯内尔






《蓝精灵 2》由第一部的导演拉加·高斯内尔执导，讲述了格格巫为了获得强大神奇的蓝精灵汤，制造了一些长相酷似蓝精灵但皮肤是灰色的“淘气精灵”（Naughties）。格格巫绑架了蓝妹妹，把她带到了巴黎，为了救回蓝妹妹，蓝爸爸、笨笨、厌厌、浮浮再度出发来到人类世界，向他们的人类朋友帕特里克和格雷斯求助……《哈利波特》系列中的“疯眼汉”布莱丹·格里森以及克里斯蒂娜·里奇亦将加盟。

《蓝精灵 2》仍然是一部结合了动画角色和真人演员的影片。它将继续由第一部的导演拉加·高斯内尔执导，尼尔·帕特里克·哈里斯、杰玛·梅斯等真人演员以及凯蒂·派瑞、安东·尤金、索菲娅·维加拉等配音演员也将悉数回归。

其实早在 2011 年六月，影片导演拉加·高斯内尔和制作人乔丹·科纳便就续集展开了一番对谈，他们甚至还为“Smurfs ”这句台词设想了更多意义和用法。作为一部取材自经典动画的翻新之作，《蓝精灵》将故事舞台搬到了现代纽约 ，但不变的是这些小家伙与格格巫持续的拉锯战。

一手书香

还记得小 i 第一次带大家读书是什么时候吗？

对！2012 年的十月刊！

电攻一张一合，一年就过去了。转眼又到了十一黄金周，在这个秋高气爽的季节，还有什么比书籍更散发着闪闪金光的呢？

在新栏目《一手书香》里，小 i 每期都将给大家带来更多本电子书，种类也将更丰富。你的手机准备好了吗？

# 可乐薯条心理学

■作者：李成坤 ■体裁：人文科学
■类别：心理学






## 简介

为什么物质生活越来越丰富，焦虑和抑郁却越来越严重？

为什么经济危机的时候，可乐、薯条、爆米花的销量大幅提升？

这一切都源于我们的身体和心理，以一种巧妙的方式相互作用。

本书没有枯燥的专业术语，而是从心理分析入手，以生动的事例加以阐述，力求把每一个心理学常识变得生动有趣。如果你能掌握这些心理学常识，那么它们就会赋予你一种敏锐的洞察力，帮助你更好地解读自我，洞察人生。成功在哪里？幸福在哪里？本书都会给你一个满意的答案。

## 作者简介

李成坤，华北电力大学新闻专业毕业，国家二级心理咨询师、专栏作家，思维开阔、文笔犀利，所著文章皆一针见血并直指人的内心。为读者朋友解决诸如工作、家庭、婚恋等众多问题，或给出行之有效的解决方案。代表作有《操控心理学密码》、《搞定对方心理》等，并为多家报刊杂志、门户网站撰写文章。

## 章节节选

另有一名社会心理学家在警察专科学校也作了十分有趣的研究。他把学生们的名字按其字母顺序排列起来，然后再按这个顺序安排教室座位和宿舍房间。六个月后，要求学生说出三个最亲近伙伴的名字。他竟然发现，学生的朋友都是在名字字母顺序上和自己相近的人。

俗话说“远亲不如近邻”，的确如此。美国社会学家巴萨德 20 世纪 20 年代研究了费城的 5000 份结婚申请书，发现三分之一的夫妇，婚前住在五个街区之内的范围中。“邻里效应”反映的实质就是：如果你想拥有更多的朋友，你就应该主动热情地去和他们亲近，和他们交往，和他们分享你的快乐和幸福。

爱默生说过：“有史以来，没有任何一件伟大的事业不是因为热情而成功的。”的确，热情是吸附成功的强力磁石，所有成功的人都必定具备这一特质。热情是一种能源，可以转化为促使你成功完成一件事的重要力量。热情就是成功和成就的源泉，没有了它，你就没有了积极性、主动性和创造性。有一位伟人曾讲过：“事业成功的秘密，一是保持热情，二是保持热情，第三还是保持热情。”即便是一件不起眼的小事，注入热情的动力，也能做出一番成就。

# 网游之颠覆神话

■作者：斑竹影子 ■体裁：小说
■类别：游戏、言情 ■状态：连载中



## 简介

讲故事，对，讲故事。

讲一个游戏天王坎坷遭遇后再度回归网游的故事。

如果有人对你背叛之后。

你是视而不见？毅然决然的逃避？还是奋起反击？

且看浴火重生之后的叶影如何运筹帷幄、剑扫寰宇，铸就一段网游传奇。



# 这个流氓是道士

■作者：年轻八八　■体裁：小说
■类别：幻想、言情　■状态：连载中



## 简介



谁说我是流氓？站出来。

男人，滚犊子。

女人，还是漂亮美眉，嘿嘿，我喜欢，其实我告诉，我是道士，是来拯救你们滴好淫。

应千年劫数，钟馗剑灵下世为人，神鬼，美女一锅煮。

这是部超现实幻想小说，作者的想象能力十足，文笔极具洒脱调侃之风，喜欢这类题材的同学记得养肥点再看噢！

# 阿丽思中国游记

■作者：沈从文　■体裁：长篇小说
■类别：文学名著



## 简介



《阿丽思中国游记》是文学大师沈从文创作的第一部也是唯一的一部长篇小说，被认作是世界文学名著《阿丽思漫游奇境记》的中国续书。

他借鉴19世纪英国作家卡罗尔（Lewis Carroll 1832—1898）这本风靡全球的儿童读物的技法和风格，让书中12岁的英国小阿丽思小姐和45岁的兔子绅士傩喜先生，迢迢万里来到中国，漫游辽远东方这块古老而又神秘国土的奇境。在中国的大都会和僻远乡村，他们遇到了各种荒诞无稽、离奇古怪、荒唐不经的，可笑可惊又可叹的故事。比如，刚踏上中国土地，就碰上一个拦路求死的饿汉，他已经好久没有吃东西了，连自杀的力气都没有，只能乞求别人杀死自己。从这个求死者身上，映照出当时中国由于战乱、灾荒、失业和外国入侵，而千万的饿殍遍地的惨状。

在民间，敬神崇鬼、占卜打卦等痼疾陋习，随处可见，蒙昧迷信浸蚀着人们的灵魂。在傩喜先生造访古迹、搜罗文物以及与上层社会的交往中，对绅士崇尚孔孟、媚外畏洋、重虚礼爱面子的文化心态，给予揶揄嘲讽。在“八哥欢迎会”上，百禽毕集，各展歌喉，在纷扰嘈杂中，影射中国知识界的浅薄无聊、凡庸猥琐、攻讦倾轧。

阿丽思还饶有兴味地游览了中国南方农村，看到水田里各式各样的水车，并在深夜聆听了两辆水车有趣的对话。当最后来到作者的故乡——湖南湘西苗人居住区，亲身体验了山区淳朴率直而又怪异古旧的风情民俗，特别是目睹了惨无人道的原始奴隶买卖后，天真善良的阿丽思小姐感到不可思议，她大惑不解地问：“把人不当人，来买卖……买来有什么用处呢？”带着游历中国的许许多多疑惑和感想，阿丽思随着傩喜先生悄然打道回国。

# 偷星九月天

■作者：潜艇工作室　■体裁：漫画
■类别：魔幻、少女　■状态：连载中




## 简介



《偷星九月天》是在《知音漫客》连载的大人气国产漫画，作者为新生代漫画创作者周洪滨、范晓松（小松）等人。作品讲述了由大盗九月天盗走主人公琉星家紫微星宝石而引发的与千年古国古悉兰、路西法及其十二堕天使、各种神秘组织相关的冒险故事。

这是小 i 非常支持的一部国产漫画噢！期待有朝一日能改成剧场版。

剧场动画赏

## 言叶之庭 上映日期：2013年5月31日

日系动画






新星导演新海诚的作品。

15岁的高中生秋月孝雄（入野自由 配音），专心学业的过程中不得不为了生计打工赚钱。母亲离家出走，他与哥哥过着看不到前方的生活。入梅之日，孝雄逃课来到日本庭园。在一座安静的小亭子里，27岁的职场女性雪野百香里（花泽香菜 配音）边吃巧克力边饮啤酒的样子引起了孝雄的注意。似曾相识的二人，仿佛约定好了一般，每到落雨之日便从世俗的烦恼中逃脱出来，相会于这座钢筋铁骨都市丛林中宛若世外桃源的幽静角落。在梅雨季节的日子里，他们的心渐渐向彼此靠拢。志愿成为手工鞋匠的秋月，决心以雪野为模特做一双鞋。

雨过天晴，艳阳高照，庭园中久久不见秋月和雪野的身影，相会无期亦有期。







## 全职猎人：绯色的幻影 上映日期：2013年1月12日

日系动画








此去经年，窟卢塔族惨遭灭族的伤痛依然时时折磨着最后的遗民酷拉皮卡（泽城美雪 配音）的身心。在追寻幻影旅团的旅途中，酷拉皮卡竟意外重逢当年的本族好友Bairo，谁知却被对方夺去了号称“七大美色”之一的绯红之眼。他的遭遇经雷欧力之口，很快传到了奇犽（伊濑茉莉也 配音）和小杰（潘惠美 配音）的耳中。为了找到伤害朋友的真正凶手，他们四处追查对方的藏身之地，在这一过程中结识了美丽神秘的少女小列，同时遭到一群死亡人偶的攻击。另一方面，西索（浪川大辅 配音）突然现身酷拉皮卡和雷欧力面前，向他们揭示了凶手的真实身份。盘根错节的恩怨，拉开了一场惨烈战斗的序幕。

## 剑风传奇 黄金时代篇3：降临 上映日期：2013年2月1日

日系动画






传奇佣兵部队“鹰之团”，在团长格里菲斯（樱井孝宏 配音）的率领下结束了百年战争，一跃成为米特兰王国的正规军。但是荣誉的顶点也正是衰落的开始，格里菲斯被国王投入“再生之塔”最底层的死牢，遭受常人难以想象的折磨，鹰之团也沦为叛军潜入丛林荒野，时刻遭到追兵的屠戮。黑暗而漫长的一年后，战神格斯（岩永洋昭 配音）重新归队，与代理团长卡思嘉（行成桃姬 配音）建立深深的信任，并在夏洛特公主（丰崎爱生 配音）的帮助下冒险救出格里菲斯。格斯让走投无路的鹰之团看到新的希望，而丧失了一切的格里菲斯则跌入绝望的谷底。当216年一次的日食出现，格里菲斯与霸王之卵再次邂逅，恶魔的血腥盛筵拉开序幕……

本片根据漫画家三浦健太郎的同名原作改编，为“剑风传奇剧场版三部曲”的最后一部。

## 起风了

上映日期：2013 年 7 月 20 日

日系动画






本作是大师宫崎骏的封笔之作。

从大正到昭和的这段时光，20 世纪 20~30 年代的日本动荡不安，贫困与疾病，加上不景气的经济和破坏力巨大的关东大地震，让生活在这座岛屿上的人民惶惶不可终日。而随着战争脚步的临近，年轻人们的未来愈加变得扑朔迷离，捉摸不定。

自幼便对飞机报以浓厚兴趣的堀越二郎（庵野秀明 配音），与他所景仰的意大利飞机设计师卡普罗尼（野村万斋 配音）建立了穿越时空的友情，并从对方那里汲取勇气和灵感。他发誓设计并制造出优美的飞机，长大后如愿考入东京某大学学习航空工学。在此之后，他远赴德国留学，凭借自身掌握的航空技术，二郎成为一名战斗机设计师，经典机型七试舰上战斗机便曾留下他智慧的结晶。可在一次试飞中，他的飞机意外坠毁，颇受打击的二郎前往位于长野县北佐久郡的轻井泽疗养，谁知竟在那里结识了一生的最爱。



她叫菜穗子（泷本美织 配音），关东大地震期间曾与二郎有过一面之缘。两人一见钟情，彼此约定相守终生。然而菜穗子罹患了在当时被视作绝症的肺结核，前方的道路一片黑暗。始终无法放弃制造美丽飞机的梦想，二郎再度投身零式战斗机的设计工作中去。另一方面，情知去日无多的菜穗子偷偷溜出疗养院，奔向她的爱人二郎。动荡的年代，有限的生命，青年男女风中残烛般的飘摇爱情……

## 疯狂原始人

上映日期：2013 年 3 月 22 日

欧美动画






原始人咕噜一家六口在老爸瓜格（尼古拉斯·凯奇 配音）的庇护下生活。每天抢夺鸵鸟蛋为食，躲避野兽的追击，每晚听老爸叙述同一个故事，在山洞里过着一成不变的生活。大女儿小伊（艾玛·斯通 配音）是一个和老爸性格截然相反的充满好奇心的女孩，她不满足一辈子留在这个小山洞里，一心想要追逐山洞外面的新奇世界。

没想到世界末日突然降临，山洞被毁，一家人被迫离开家园，展开一场全新的旅程。离开了居住了“一辈子”的山洞，展现在他们眼前的是一个崭新绚丽却又充满危险的新世界，到处都是食人的花草和叫不出名字的奇异鸟兽，一家人遇到了全所未有的危机。在旅途中，他们还遇到了游牧部落族人盖（瑞恩·雷诺兹 配音），他有着超凡的创造力和革新思想，帮助咕噜一家躲过了重重困难，途中他还发明了很多“高科技”产品，并让他们知道了原来生活需要“用脑子”，走路需要“鞋子”等等。一行人在影片中展开了一场闹腾而又惊险的旅程。

## 卑鄙的我 2

上映日期：2013 年 7 月 3 日

欧美动画






自从与玛戈（米兰达·卡斯格拉夫 配音）、伊迪丝（达娜·盖伊 配音）和阿格蕾丝（埃尔希·费舍 配音）三个可爱的小女孩实现宿命的邂逅，曾经的大坏蛋格鲁（史蒂夫·卡瑞尔 配音）可真彻底转型了，他金盆洗手，转而化身为慈祥可亲的爸爸和做得一手烂口味布丁果冻的商人。当然凡事没有尽善尽美的，在此期间，憧憬大坏蛋传奇人生的老搭档纳法利欧博士（拉塞尔·布兰德 配音）离他而去，另谋高就。某天，格鲁被身怀绝技却鲁莽的特工露西·王尔德（克里斯汀·韦格 配音）绑架，原来露西所在的集团研制出可以改变生物基因的药物，可他们位于南极的实验室被神秘窃贼偷走，因此才委托有过坏蛋经验的格鲁做卧底。

经过一番考虑，格鲁接受了这项任务，带着超萌的小黄人们，和露西组成了爆笑连连的追凶搭档……

# 移动后援团

## LG G2

参考售价：4599元



LG的最新一代旗舰手机G2已经上市有一阵子。这款Optimus G的继任者有着超强的规格和一些实用设计。它采用5.2寸1080P IPS屏，四核2.26GHz高通骁龙800处理器，2GB RAM。这些配置标准乍一看已经超过了一些中低端笔记本电脑。它的主相机和前置相机分别是1300万和210万像素，电池3000mAh。系统采用安卓4.2.2。外观设计上，LG把手机的音量和电源按钮放到了机身背面。这种做法让单手持大屏幕手机的时候不会有“手不够大”的尴尬体验。

X：这款手机的正面大黑边有点突兀，背面那个突出物可以用来练习触摸的手感。它的主要卖点还是LG家的屏幕。

## GALAXY Tab 3 儿童版

参考售价：未知

三星制造了众多的安卓移动设备，但是在平板电脑领域还是没有动摇iPad的统治地位。最近它正式发布了一款专门为儿童打造的Tab 3平板。它将会预装排名靠前的适合儿童专属的应用程序，旨在使儿童产生主动学习的兴趣。同时，它也支持家长管理和控制，杜绝孩子浏览到不健康的内容，还能设置时间限定，避免儿童沉迷。

硬件方面它采用7寸TFT屏幕，分辨率1024*600，搭载1.2GHz处理器，1GRAM。300万像素摄像头。外观也做成了活泼的色彩。



X：很多孩子iPad拿到手就没放下过。不过这东西据说对视力会有潜在的风险。另外我想说这些针对儿童的设计都算啥啊，根本就是为了爹妈而考虑，没有为了小朋友着想。

## HTC one mini

参考售价：3200元



去年的HTC one家族中的X和S设计得各具特色。今年的One Mini外形和旗舰One基本一致。它的机身是4.3寸，采用骁龙400 1.4GHz双核处理器，1GB RAM。1800mAh电池。这款手机外型细瘦，比较适合手小的玩家。One mini虽然不采用全金属的设计，但聚碳酸酯侧框融合前后金属材料的做工还是能给手掌愉快的捏握体验。

这款手机的屏幕有720P的分辨率，显示效果相当细致锐利。它还装备了HTC今年的重点设计“前置双喇叭”，能让手机表现出丰富的立体声效果。

X：手机的图形处理核心是Adreno 305，跑分和同档次的手机比较并没有优势。拿来玩3D游戏的话勉强胜任。因为是定位中端的mini手机，按照经验，上市后会调价，对价格比较敏感的用户可以看看它有没有性价比。

## Vivo X3

参考售价：2498元



步步高旗下的高端品牌ViVo最近发布了曾被宣传为世界最薄智能手机的Vivo X3。这款手机的蓝色版在厚度上只有5.75毫米，比iPhone 5薄了一点。作为国货手机，它也会有双卡双待版本。运行安卓4.2.2版本，内建一些自主研发的apps，包括云端同步、屏幕直接唤醒程序、全景照相等功能。硬件规格上它是5寸720p显示，2000mAh电池，MTK 1.5GHz四核处理器，800万/500万主副相机。

X：希望国产手机除了价格战，也会尝试走一些其他的发展路线。比如把定制系统做好。这款手机的硬件规格和性价比与某些热门的国货手机还是有很大差距。

## 移动闪光灯

参考售价：400元

智能手机在低光环境下拍摄时，常常会觉得闪光灯不够给力。最近一款叫做iblazr闪光灯配件即将上市。它的亮度将是iPhone自带闪光灯的四倍。设计中加入了自带的独立电池，不会对设备的续航能力造成影响。除了直白的闪光效果，开发商还给它推出了专属的app，它能智能地根据环境与物件调节亮度，达到最佳拍摄效果。



X：最近还是筹资制作阶段，据说最快将会12月份出货。除了直接插在手机上，它还有连接线可以驳接在各种移动设备甚至电脑上。目前很多手机都在宣传自己的“弱光拍摄能力”，也许这种补光设备是解决昏暗拍摄的另一种尝试。

## 拓展镜头

参考售价：558元

手机拍照已经成了记录身边点滴的重要功能。适用于苹果手机的Olloclip镜头可以为您带来更加丰富的拍摄效果。它的外形娇小，可以轻松放在口袋或者包包里，需要的时候几秒钟就能和手机组合一体。它是个三合一镜头，鱼眼头可以带来接近180度的视角，产生奇幻感的效果，广角镜头能提供比iPhone自带镜头大两倍的视角，微距镜头则可以让照片清晰拍摄10几毫米距离内的物体。




X：这个东西在苹果官方体验店里就能找到。拍摄出来的照片虽然清晰度没有变高，但是从光学层面上改变了照片的表现能力，如果是喜欢用苹果手机摄影的同学可以考虑。但实际效果方面鱼眼和广角的边缘部分都会损失一些图像质量。

## 网络监视器

参考售价：1050元




这个叫做iZON 2.0的小东西简单说就是一个摄像头。但它可以侦测周边环境，在出现动静或者噪音时提信你，还可以通过无线网络和智能设备互动。随产品附送的专门磁性底座可以让它适合多种复杂的安装环境。

它传送视频所使用的数据流是经过加密的专门频道，能保重隐私安全。如果需要有多个地方监视，它也支持一个网络或多个网络在不同地点同时监视多个iZON。



X：这个东西在苹果官方体验店里也能找到，那里同时还有另一款体积更大、性能更好的类似产品。相比之下，这个比较窄小的东西容易隐蔽安放在书柜夹缝等地方，也算一个优点。一般它被家长用来监护安睡在隔壁房间的婴儿。

## 外接麦克风

参考售价：338元




iRig MIC Cast是一款口袋大小的录音解决方案，听觉效果清晰纯净，紧密的拾音模式能够最大限度地降低背景声音，以便可以捕捉需要的音频同时实现出色的降噪。单向电容话筒可隔离预期的音频源，从而获得明显优于集成麦克风的效果。它适合用于各种录音访谈和演示记录的场合，帮助用户利用更高的清晰度和更好的音轨制作视频；记录你自己或公开音乐会的独奏和表演。录制时，只需将它插入耳机插孔，放在适当的位置，即可无需任何动手操作。




X：这个东西还是能在苹果官方体验店里找到。除了这个便携式的麦克风，另还有一款更大，外形夸张的麦克风，大号的麦克风适合用在派对录歌等需要张扬的场合。

## 墨迹天气

免费 /25.0MB



《墨迹天气》是一款天气预报生活软件产品，天气数据覆盖中国国内，以及海外各主要城市及地区。应用采用气象台权威预报源，国内支持城市最多的手机天气预报软件，包含超过 2600 个城市及地区，覆盖全国大部分县级市以及国外主要城市及地区。详尽的天气、温度、体感、风力、日出日落等预报信息。






## 航旅纵横

免费 /14.1MB



《航旅纵横》是中国民航信息官方推出的唯一一款航空旅游、旅行的服务软件。数据最权威、信息最及时、功能最完整、覆盖最全面。解决民航旅行所有问题，让您轻松玩转旅行！提供完整的机票、航班、机场信息功能，是乘机、接机、关注民航信息、旅游旅行相关人士必备。




# 游手好鲜

黄金周 旅游 出行

电攻搜索 手气不错

恭喜《电攻》大改版啦！

为适应大改版时代的需求，《游手好鲜》栏目也华丽丽地转身了！从本期起，本栏目将把目光完完全全地投入到了应用软件上！专心致志地为大家介绍手机上除了游戏以外的秀丽风景！

那么第一期，我们就从旅行开始吧！黄金周，跟着小ｉ去旅游咯！

## 面包旅行

免费 /15.9MB






《面包旅行》是一款记录和分享旅行足迹和体验的移动应用。你可以在旅途中通过拍照、留言和轨迹追踪等多种方式记录旅行的足迹，还可以连接新浪微博，分享实时的旅途体验。当旅行结束 精彩的游记会自动生成，你可以在面包旅行中播放行程动画，重温旅途中的美好回忆。

其实分享心情的方式有很多种，为什么我们非得带着微博去旅行呢？为什么不可以带微信、飞信……或者易信呢！

乃们说是吧？！

## 旅行翻译官

免费 /17.7MB






一些高端智能手机里已经自带了一些发音翻译软件，但对于更多的手机用户来说，这款《旅行翻译官》必不可少。软件包含了 40 多个语种，每个语种根据不同的场景进行分类，如交通、问候、银行、购物、娱乐、餐饮等。

多国语音包里包括英、法、德、日、韩、意大利、西班牙、泰国、越南、马来语、阿拉伯语等，地方语音包里含粤语、四川话、台湾话、上海话、武汉话、藏语、客家话等。国内国外通通用得到。



游记攻略 景点推荐 Go!

## 旅游攻略

免费 /13.0MB





给爱"旅行"的你
国内外1000+城市，覆盖最全面目的地。



《旅游攻略》由蚂蜂窝旅行网原创打造，为旅游爱好者提供精美实用的旅游攻略。内有详细的吃、住、行、景点、线路、实用信息，还有网友提供的照片和感受。

软件界面简洁清爽，内容细致周到，涵盖国内外、港澳台等多地。攻略目的地目录仍在不断添加中。

给爱"洒脱"的你
在线浏览，离线查看，随时随地陪你旅行。



## 百度旅游

免费 /18.4M





《百度旅游》结合了百度地图的优势，并有5大特点：

1. 攻略全：覆盖全球上万个目的地景点的吃住行游购娱及线路信息

2. 离线看：目的地攻略离线查看，完全不耗费流量，网络环境差也同样可用

3. 随手记：随时拍照记录你的当前位置，记录你的旅程

4. 云同步：支持同步到PC，可以生成自己的旅行纪念册

5. 查周边：根据当前位置帮你找到离你最近的景点，同时给你标出到达路线

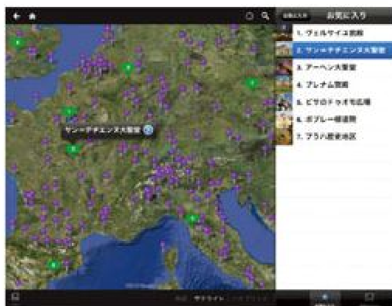
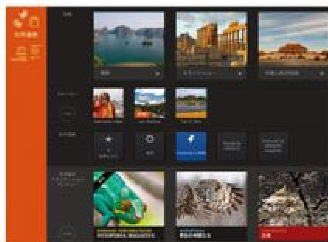
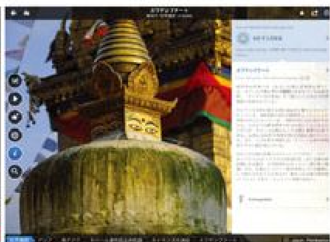



## 世界遗产

免费 /14.5MB




本款应用程序入选了"Apple新名人堂有史以来最佳50款应用程序"之一。凭借25,000张美仑美奂的照片，这款深受喜欢的应用程序被人誉作世界最大的相册，激发灵感的旅行指南、寓教于乐的设备，甚至睡前的放松工具。与教科文组织世界遗产中心合作创作的《Fotopedia 世界遗产》提供了一本虚拟通行证，让持有者能够前往世界上数百个构成人类共同文化和自然遗产的所在地。

## 穷游锦囊

免费 /5.6MB









一款为出国自助游旅行者量身定制的原创旅行指南。

当你独自穿行在异国他乡，也不会因为缺少当地的实用信息而迷失方向，穷游锦囊让你快速了解当地风土人情和城市印象 。

包含天气、地图、机票、地铁、美食、交通、酒店、购物、景点、机场、免税店、住宿等旅行指南，给你最必不可少的当地忠告，让你拥有完全的旅行安全感！



定酒店 查航班 买门票 Go!

## 携程旅行

免费 /41.8MB








预订酒店、机票、火车票、景点门票、团队游、自由行套餐、周边游、租车用车、团购酒店、语音查询、航班动态、机场攻略、城市指南、邮轮线路，携程在手，说走就走！

作为国内旅游出行首选网站之一的携程，出品的手机客户端能够在出行时给予不少的帮助。如无需注册就能直接预订，5重体系全面保障用卡安全，更有银联支付宝等多种支付方式；旅行日程功能提供一站式的行程查阅，还可添加日历提醒；到店无房赔付首晚房等。




## Agoda

免费 /11.3MB








喜欢境外游的小伙伴们，一定会注意到这个以狂轰滥炸之势在全网撒广告的旅游网站。Agoda 是一个类似于携程的大型国际型酒店预订网站，可预订全球各地多达 25 万多家的酒店。网站有中文版，使用信用卡预订。此外，你还可以保存预订确认邮件以办理无障碍入住。相对于携程，AGODA 更受全世界范围内旅游者的青睐。定酒店时不妨可以参考下全世界住户的评论。




## 飞常准

免费 /5.2MB











《飞常准》是飞友科技做的一个 App，它能帮助飞行旅客跟踪航班，提供延误智能预报。乘机、接机、送机的旅客和民航业内人士可以通过《飞常准》网页和移动客户端查看国内所有航班的实时状态信息和精确的地图信息，提前了解影响航班准点的各种情况，实时获得航班的起飞、到达、延误、取消、返航、备降的六大类航班状态通报。用户还可以在《飞常准》客户端上定制个性化飞行计划，总结个人飞行记录。

## 火车票达人

免费 /7.3MB











《火车票达人》的信息实时来自 12306 网站，快速准确；覆盖全国所有大小火车站，是 2013 年度网友评选的最受欢迎的火车票抢票软件。

在线购票仅需 4 步，快速便捷；无需登录即可查询实时余票、列车车次；支持成人票、儿童票、学生票、残军票，还可以电话订票。

所有数据通过 SSL 传输，密码采用 AES128 高强度加密算法，保障信息安全。



有人需要地图吗？ -- 伊泽瑞尔 Go!

## 高德地图

免费 /28.0MB



可根据个人喜好选择出行方式：支持速度最快、躲避拥堵、路线最短、费用最少等方案，让你在高峰时间开车无压力！还可下载离线地图，后台运行，使用起来不心疼，既省流量、又省电！

升级后的公交换乘服务，步行少且快捷，无论是乘公交、换地铁、或是自驾，都会帮你规划最佳出行路线。更有海量生活信息，支持查看3D立体图，缩放自如，让你看清每条街道。




## 百度地图

免费 /36.1MB






《百度地图》能够快速定位你的位置，免费浏览全国地图；不但可以查地点、查位置、还能帮你规划路线，公交、驾车、步行三种出行方式任您选择；语音搜索功能，告别繁琐的手动输入；彩色蚯蚓、路况播报、语音导航、智能交通让你无忧出行。

百度地图还可以搜吃的、搜玩的，查找周边餐馆、酒店、商场、银行等海量生活信息。

下载离线地图，节省流量；“我的收藏”一键同步云端，实现电脑、手机、Pad三端贯通。

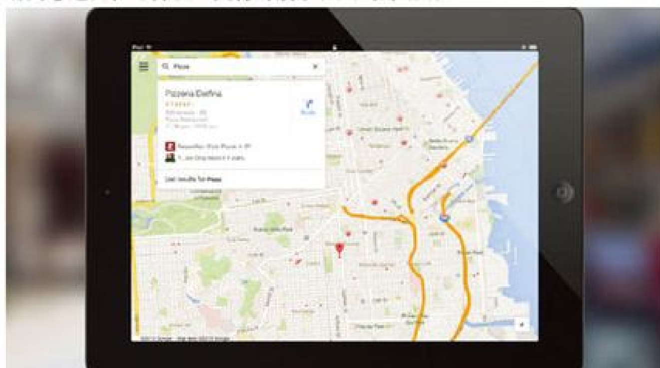
## 谷歌地图

免费 /12.5MB



境外游的话，还是谷歌地图更靠谱。

《谷歌地图》是Google公司提供的电子地图服务软件，全面精确地涵盖200个国家/地区，提供全球超过1亿个地点的实用信息，你可以使用Google地图游览全世界。它获取覆盖广泛、准确且易于使用，地图中还附带了Google本地搜索、精细语音导航、公共交通线路和街景视图等功能，并且在手机上也可以迅速访问您过去在计算机上执行的搜索和查询的路线。



## 凯立德手机导航地图

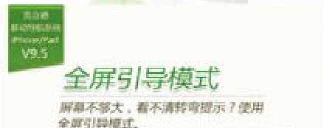
￥108.00（安卓版免费）/165MB



凯立德是中国GPS导航地图软件第一品牌，是目前市场占有率最高的导航电子地图软件。中国90%以上的导航仪品牌都在使用凯立德导航电子地图软件。凯立德导航地图软件以数据最全面、更新最快，软件操作简单、易上手，受到广大用户认可。

这款软件在iTunes上的售价高达￥108.00！推荐有爱的安卓免费版给各位屌丝们。












# 魔女爱尖叫！

## 台妹辜莞允




辜莞允（Nono）曾担任兼职外拍模特儿，现是各种时尚广告和 MV 的常客。拥有甜美外表及好身材的她，从不吝啬在脸书上分享，目前个人网站粉丝团人数也已突破 16 万。她曾于 2011 年在电玩广告里尖叫长达 4 秒，高分贝且尖锐刺耳，虽然引发很多观众不满，抱怨为“虐待耳朵的广告”，但辜莞允也因此一炮走红，登上台湾地区各大新闻版面，被称为“尖叫妹”。此后她也不断代言各种游戏，与游戏业结下不解之缘。




好想成为 Nono 用的水枪啊



代言卡牌手游《魔女大战》

## 化身手机游戏代言人

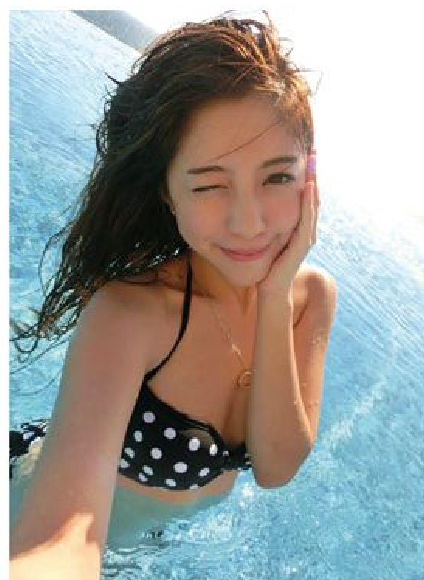
NONO 近期在台湾地区代言手机游戏《魔女大战 OL》，并以四种全新造型演出游戏微电影。辜莞允首次主演微电影，面对外景拍摄时的炎热天气，表现相当专业，她除了得连换四套妆发外，为了适应温度，甚至不敢近屋吹冷气。接受采访时她认为导演跟男主角都非常聪明且有经验，很快就可以引导她做出正确的表情与动作，因此拍起来相当顺利。也借此脱口开出理想对象的条件：其实相比其他条件，我觉得男生够聪明才吸引人，因为沟通起来很轻松，不需要太多言语就可以知道双方在想什么。


想知道左边的妹纸是谁吗？
继续关注看 ni 妹哦！





扫描二维码立即下载台妹辜莞允手机壁纸



# 这是阿汤叔最喜欢的一套哦！

当年拍摄游戏广告时Nono还是一名大一女学生，也是第一次接拍广告。如今走红后的她已经拍过不少性感照，好身材也在台湾网络引起宅男讨论。她对性感很有见解，“太露不行，唯美就好！”Nono虽然肤色较黑，但一系列的照片网友看后大赞 “黑！一样美！”，也打破美女一定要皮肤白的刻板印象。






眼镜娘必须有







# 我也上杂志



哎哟喂"董小姐　地区：宁夏 银川

town 叔，当年 cs 的一篇用狙攻略心得，震惊四座，现在网络媒体成为了廉价又缺乏内涵的攻略倾泻平台，真的很怀念以前 pcgg 陪我们这一代人走过的学生年代和美好的 pc 单机时光，当然，还有那些串联在一起的点滴的编辑部故事……谢谢你们……祝你们能越办越好……我是你们的脑残粉＾～＾



小立子　地区：广东 江门

在百万亚瑟王里怎样才能得到强敌或妖精本身的卡牌？



组队打妖精强敌只能获得普通四星及以下的卡牌，如果想要获得强敌妖精本身类似的卡牌，就需要进行卡牌进化，将卡牌的等级升满后即可得到进化版卡牌，但能力提升并不大，真正强大的还是扭蛋里的五星以上卡牌哦！



牛志钰　地区：广东 广州

我买电攻有一年时间了，感觉都很好，同学也都喜欢找我看，我也成了他们的电攻图书馆。我们集体有几个小小的建议：1　减少国产页游的版面「因为我们都不怎么喜欢页游，大部分人」2　多给新游介绍版面「我们都喜欢单机」。祝电攻越来越好！

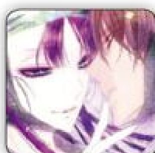


CuoBo (╯□╰)o　地区：安提瓜岛和巴布达

求推荐一下安卓上面比较优秀的类似杀手 47 的游戏？



告诉你一个好消息，Square Enix 近日宣布，他们的蒙特利尔工作室将把重心从 PS3 转移到智能手机和平板电脑上来，而工作室首款移动平台作品即是大名鼎鼎的潜入动作游戏《杀手 47（Hitman）》新作。据称，移动平台新作在玩法上与传统的家用机作品相差无几。如果你等不及的话，安卓上有一款《死亡空间》的游戏也很不错的，类似这种格调，你也可以去玩玩哦！记得之前我们推荐过！



美娜 娜美　地区：广东 中山

呜哇！这个月的杂志我没有时间看！所以一直放在书柜里，今天表弟来我家他在我房间找杂志看，我在玩着游戏，他突然来了句：“姐！原来你也喜欢看这些啊！”我转头看到是这个月的杂志！我就点头！他低下头拿出手机在微信里发信息……差……信息内容：“我和我姐的共同爱好”图片内容就是这个月的美女我的节操再次刷新了！我记得上个月的是清纯的！怎么这个月那么爆点啊



请问你和你表弟成年了吗？感谢对杂志的支持，正所谓萝卜青菜各有所爱，有很多电攻小伙伴们喜欢爆点哦，不过请相信阿汤叔是喜欢清纯的，下个月我们清纯继续哦！



如果我是邓卓彬　地区：广东 佛山

求助，如何在繁重的生活中，保证工作，保证睡眠，保证陪女友时间的同时玩电脑游戏？



最简单的答案就是：买电攻！工作累了，看一会电攻，瞬间提神醒脑！晚上睡觉前，看一会电攻，保证睡眠质量，女朋友在，递给她电攻，你玩游戏，她帮忙指导，一举两得，电攻！真好！！！



燕诗荷　地区：上海 普陀区

求推荐一款恋爱养成的手机游戏？



可以试试《恋学院》（音爱而生）这款！手机上的恋爱养成游戏大多为日文的，这是少数几款配有原生中文的恋爱养成游戏之一。当然，剧情也是经典的日式校园中的情节：假面舞会中的邂逅、夏日花火里的偶遇、樱花纷飞下的甜蜜告白，四大男主角们都有着少女漫画中的经典王子性格，华丽的 CG 也很有看点

关注电攻官方微信公众平台
我也能上杂志！
微信二维码扫描关注
朋友搜索关注：pcgg2013



# 电攻 游戏福利社

中国游戏福利第一门户

想拿游戏特权礼包？快上 www.pcgg.com.cn 吧！




## 零世界 17173公测特权礼包




**游戏类型** 网游

**领取时间** 2013年9月6日-2013年12月31日

**礼包说明** 此礼包1-30级玩家可在9月6日公测新区内兑换。进入游戏后，与NPC“零妹妹”（各门派出身点可找到）对话，选择相应的礼包领取奖励。

**礼包内容**

| 物品 | 说明 |
| --- | --- |
| 御风散 | 使用后获得加速效果 |
| 新手紫色武器包 | 右键使用可获得1级紫色武器 |
| 一阶冲灵天珠（满） | 达到20级即可使用的经验丹药 |
| 二阶冲灵天珠（满） | 达到30级即可使用的经验丹药 |
| 三阶冲灵天珠（满） | 达到40级即可使用的经验丹药 |
| 四阶冲灵天珠（满） | 达到50级即可使用的经验丹药 |
| 金甲灵犀（7天） | 酷炫坐骑，移动速度提高100% |

## 九阴真经 天下变公测特权大礼包




**游戏类型** 网游

**领取时间** 2013年9月20日-2013年11月5日

**礼包说明** 登录游戏，在地图上搜索各大主城“领奖大使”坐标，燕京（328，95）、苏州（486，376）、金陵（1205，1012）、洛阳（1090，678）、成都（746，670），点击领奖大使选择“兑换领奖码”。输入领奖码，点击“确定”稍等片刻后，窗口左上方“信鸽”图标会闪烁，点击图标打开即可获得礼包。

**礼包内容**

| 物品 | 数量 |
| --- | --- |
| 红汤爆鱼面 | 3个 |
| 九转通冥丸 | 2个 |
| 紫灵丹 | 5个 |
| 金元再生丹 | 2个 |
| 大如意丸 | 2个 |
| 碎银 | 200个 |
| 扩充包裹锦囊 | 1个 |
| 时装礼包 | 1个 |
| 马哨【大宛马】（14天） | 1个 |

## 斗战神 多玩皇室特权礼包




**游戏类型** 网游

**领取时间** 2013年8月23日-2013年10月29日

**礼包说明** YY等级达到1级，开通YY会员立享皇室特权，礼包激活地址 http://dzs.qq.com/cdkey.shtml

**礼包内容**

镇妖符 1个
意灵晶 100个
鸿蒙五色 2个
装备分解卷 2个
碧血丹 5个

## 新仙剑 花辰月夕礼包




**游戏类型** 页游

**领取时间** 2013年9月5日-2013年10月19日

**礼包说明** 本卡仅限41服及之后新开服务器使用。进入游戏点击右上角小地图旁边的“福”按钮，在“CDKEY兑换中心”下方“点击输入CDKEY”对话框中输入“CDKEY”，点击“领取奖励”按钮，获得礼包道具。

**礼包内容**

| 物品 | 数量 |
| --- | --- |
| 中级金蚕王 | 20个 |
| 中级任务卷轴 | 15个 |
| 中级经验丹 | 15个 |
| 打孔宝石 | 15个 |
| 升星宝石 | 20个 |

## 大三国志 新手卡礼包




**游戏类型** 页游

**领取时间** 2013年9月18日-2013年11月18日

**礼包说明** 登陆游戏，点击右上角的“新手卡”按钮。输入礼包序列号，即可领取奖励。注：一个账号仅限使用一次新手礼包。

**礼包内容**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 小银子包 | 10个 | 普通粮车 | 4个 |
| 初级训练书 | 2本 | 清酌佳酿 | 2个 |
| | | 星尘 | 10个 |

## 勇士法则 义乐网封测礼包




**游戏类型** 页游

**领取时间** 2013年9月18日-2013年12月18日

**礼包说明** 在游戏中去“音梦城”找到NPC“见习医师娜娅”，在弹出的对话框中输入礼包兑换码即可兑换礼包，每个账号只能兑换一次，兑换的礼包内容直接放到背包中。

**礼包内容**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 钻石 | 1000个 | 魔王钥匙 | 2个 |
| 2级宝石宝箱 | 1个 | 藏宝图 | 5个 |
| 重铸石 | 99个 | 全服扩音器 | 10个 |

## 石器时代 新手礼包




**游戏类型** 手游

**领取时间** 2013年9月13日起

**礼包说明** 本新手礼包在安卓版、ios版通用，在各分区新手村找杜海涛形象NPC对话输入激活码即可兑换。注：本卡仅限10级以下用户领取使用

**礼包内容**

珍珠 200个

5级经验丹 10个

超级宠物经验丹 10个

宠物金蛋 2个

## 斗三国 群英礼包




**游戏类型** 手游

**领取时间** 2013年9月25日-2013年12月31日

**礼包说明** 本礼包仅限android和ios越狱用户使用。进入游戏，点击界面右上角“设置（齿轮）”按钮，点击“输入兑换码”，输入新手卡卡密，获得奖励。

**礼包内容**

道具奖励绿色精华 5个

朴刀精兵 1个

锥形阵 1个

体力丹 1个

金币 100000个

元宝 10个

## 神雕侠侣 官方大礼包




**游戏类型** 手游

**领取时间** 2013年8月30日-2014年6月30日

**礼包说明** 礼包全平台通用，目前IOS正版（APP下载）官服更新后才可使用，安卓和越狱版不受影响

**礼包内容**

宠物培养丹 20个

白水晶 20个

侠客技能金箱子 10个